



DEVELOPPEMENT SQL

Projet final

TABLE DES MATIERES

Résumé	2
Travail attendu.....	2
Travail spécifique à chaque module	2
Gestion de la Paie	2
Gestion des RH.....	3
Gestion des achats.....	3
Gestion de la vente	4
Gestion des stocks	4
Gestion de la relation client.....	4
Gestion de la comptabilité.....	5
Gestion du marketing	6

RESUME

Vous devez travailler en binôme sur la création d'un logiciel de type ERP.

Un ERP est un logiciel de gestion complète d'une entreprise en utilisant des modules communiquant les uns avec les autres

Ce logiciel doit reprendre les modules :

- Module de gestion de la paie (Vianney - Maxime)
- Module de gestion RH (Marcos - Ikrame)
- Module de gestion des achats (Lucas.B - Lucas.M)
- Module de gestion de la vente (Théotime)
- Module de gestion des stocks (Louis – théo)
- Module de gestion de la relation client (Lucas - Maxence)
- Module de gestion de la comptabilité (Baptiste)
- Module de gestion du marketing (Lucas D - Dimitri)

TRAVAIL ATTENDU

Pour chaque module, les éléments suivants sont attendus :

- La réalisation du dictionnaire de données
- La réalisation du MCD
- La réalisation du MLD
- La réalisation du MPD
- La réalisation de scripts SQL de création des tables
- Les profils d'utilisateurs éventuels
- La création de procédures stockées pour chaque élément d'un CRUD
- La réalisation d'une petite interface Web dans le langage de votre choix avec appel à ces procédures stockées CRUD
- La création des éléments (et affichage dans l'application) nécessaires aux données demandées d'un autre module

Les bases de données de chaque module pourront être présentes dans la même base de données mais avec des schémas différents

TRAVAIL SPECIFIQUE A CHAQUE MODULE

GESTION DE LA PAIE

1. CRUD :

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires au déclenchement d'un versement de salaire

2. Accès aux données d'un autre module :ppp7

3. Plokokinjcgghjklmù*

4.

Vous devez pouvoir récupérer la liste des salariés, de leur salaire, de la date des paiements et des montants associés

5. **Trigger :**

Dans une table contenant l'identifiant des collaborateurs et une date, mettre à jour automatiquement la date de dernier paiement lors de l'ajout ou de la modification d'un versement de salaire

GESTION DES RH

1. **CRUD :**

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires à la gestion d'un salarié

2. **Accès aux données d'un autre module :**

Vous devez pour chaque salarié, puis pour un salarié donné, récupérer la date de son dernier versement de salaire

3. **Trigger :**

Mettre à jour automatique le champ « Date de futur entretien » en fonction de la date d'entrée d'un collaborateur

GESTION DES ACHATS

1. **CRUD :**

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires à la gestion d'une commande

2. **Accès aux données d'un autre module :**

Vous devez envoyer une alerte d'achat en cas de stock trop bas ou de dernière date d'achat trop ancienne (> 6 mois) (gestion de stock - comptabilité)

3. **Trigger :**

Mettre automatiquement à jour une table alerte lorsqu'un achat est supérieur à 10000€

GESTION DE LA VENTE

1. CRUD :

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires à la gestion d'un bon de livraison

2. Accès aux données d'un autre module :

Vous devez vérifier le stock d'un produit choisi pour une vente avant de valider la commande

3. Trigger :

Mettre à jour automatiquement une table alerte lorsqu'une vente dépasse un montant de 3000€

GESTION DES STOCKS

1. CRUD :

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires à la gestion d'un produit

2. Accès aux données d'un autre module :

Vous devez calculer les stocks en fonction des achats et des ventes réalisées pour un produit

3. Trigger :

Créer une table stock total contenant uniquement le chiffre du stock de tous les articles (pas de différenciation des article)

Mettre à jour automatique ce chiffre au fur et à mesure

GESTION DE LA RELATION CLIENT

1. CRUD :

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires à la gestion d'un client

2. Accès aux données d'un autre module :

Vous devez afficher la date de dernière commande pour tous les clients, puis pour un client spécifiquement

3. Trigger :

Mettre à jour automatique un champ « Date de futur point téléphonique » à partir de la date de mise en relation avec le client

GESTION DE LA COMPTABILITE

1. CRUD :

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires à la gestion d'un compte bancaire

2. Accès aux données d'un autre module :

Vous devez récupérer les achats et les ventes pour un mois donné et indiquer le bénéfice (ou la perte)

3. Trigger :

Mettre à jour automatiquement une table alerte lors que l'ajout d'une ligne comptable provoque un découvert sur le compte bancaire

GESTION DU MARKETING

1. CRUD :

Vous devez élaborer les fonctionnalités nécessaires à la gestion d'une promotion

2. Accès aux données d'un autre module :

Vous devez remonter les produits qui ont un stock trop important

3. Trigger :

Créer une table dernière promotion.

La mettre à jour automatiquement avec l'identifiant et la date de la dernière promotion lors de l'ajout ou de la modification d'une promotion