Nomes: Geovana Souza, Lucas Boaratti e Maria Eduarda Lima

Tema do projeto: Medidor de volume de água

Objetivo: Medir o volume de água utilizado em uma residência, com envio de avisos preventivos para promover o consumo consciente e identificar possíveis vazamentos antes que causem prejuízos.

Problemática:

Em muitas residências, vazamentos em canos passam despercebidos por longos períodos, resultando em desperdício significativo de água e contas elevadas que só são percebidas quando a fatura chega. Casos como os reportados pela Sanasa, empresa responsável pelo saneamento básico em algumas cidades, mostram que a detecção tardia desses vazamentos gera desperdício de milhões de litros de água, causando prejuízos financeiros para as famílias e sobrecarga no sistema de abastecimento. Por isso, há uma necessidade urgente de sistemas inteligentes que monitorem o consumo em tempo real e alertem imediatamente sobre irregularidades no uso da água.

Benefícios:

- Garantir a utilização consciente da água, promovendo a sustentabilidade.
- Alertar os moradores sobre possíveis vazamentos rapidamente, evitando desperdícios prolongados.
- Prevenir gastos excessivos com água, possibilitando melhor controle financeiro familiar.
- Contribuir para a conservação dos recursos hídricos e a redução do impacto ambiental.
- Auxiliar no planejamento e gestão eficiente do consumo doméstico.

Equipamentos loT necessários para o projeto:

1. Sensor de fluxo de água (ex: YF-S201)

a. Mede o volume de água que passa pelo cano em tempo real, permitindo o monitoramento preciso do consumo.

2. Microcontrolador com conectividade Wi-Fi (ex: ESP32 ou ESP8266)

a. Processa os dados do sensor e envia as informações para uma plataforma online para monitoramento remoto.

3. Fonte de alimentação (adaptador 5V ou bateria recarregável)

a. Fornece energia estável ao sistema para garantir funcionamento contínuo.

4. Módulo de comunicação alternativa (opcional)

a. Módulos GSM/3G/4G para locais sem Wi-Fi disponível, garantindo a transmissão dos dados via rede móvel.

5. Plataforma de nuvem IoT (ex: ThingSpeak, Blynk ou Firebase)

a. Armazena os dados recebidos e permite a visualização e análise do consumo em tempo real.

6. Interface de usuário (aplicativo ou dashboard web)

a. Permite que os moradores acompanhem o consumo, recebam alertas e possam agir rapidamente em caso de vazamentos ou uso excessivo.