

Django

Arquivos Estáticos – part Deux

Anteriormente, nós criamos uma pasta chamada **meus_templates** para guardar alguns modelos de arquivos HTML. O mesmo pode ser feito para os arquivos estáticos.

Veja como vai ficar o arquivo /curso/settings.py:

```
C:\Users\augusto.hertzog\Desktop\curso\curso\settings.py
119
120 # Static files (CSS, JavaScript, Images)
121 # https://docs.djangoproject.com/en/4.2/howto/static-files/
122
123 STATIC_URL = 'static/'
124 STATICFILES_DIRS = [
125     BASE_DIR / 'meus_statics',
126 ]
127
```

Diferente dos templates, agora temos que especificar a constante `STATICFILES_DIRS` manualmente. Agora, o mesmo processo de busca dos templates será feito para os arquivos estáticos.

Veja como ficam as pastas /meus_templates/ e a nova /meus_statics/:

```
C:\U\A\D\c\NvimTree_1 [-]
~\Desktop\curso\..
> .venv
> curso
> linguagem_cpp
> linguagem_java
> meus_statics
  > global
    > css
      estilos.css
    > imgs
    > js
> meus_templates
  > global
    titulo.html
db.sqlite3
manage.py
```

Agora temos duas pastas, uma para guardar os arquivos HTML e outra para os arquivos CSS, JS e imagens, ambas em um escopo global do nosso projeto.

Veja um modelo de como seria a importação dos arquivos globais css, js e uma imagem:

```
C:\U\ Desktop\curso\linguagem_cpp\templates\linguagem_cpp\parciais\head.html
9 {% load static %}
8 <head>
7   <meta charset="UTF-8">
6   <meta name="viewport">
5   <link rel="stylesheet" href="{% static 'linguagem_cpp/css/estilos.css' %}">
4   <link rel="stylesheet" href="{% static 'global/css/estilos.css' %}">
3   <script type="text/javascript" src="{% static 'linguagem_cpp/js/scripts.js' %}"></script>
2   <title>C++</title>
1 </head>
10
```

```
C:\U\ Desktop\curso\linguagem_cpp\templates\linguagem_cpp\paginas\inicio.html
15 {% load static %}
14 <!DOCTYPE html>
13 <html lang="en">
12   {% include 'linguagem_cpp/parciais/head.html' %}
11 <body>
10   {% include 'global/titulo.html' %}
9   {% include 'linguagem_cpp/parciais/titulo.html' %}
8   <h2>sou a página inicial</h2>
7   
6   <ul>
5     <li>Nome : {{nome}}</li>
4     <li>Sobrenome : {{sobrenome}}</li>
3   </ul>
2 </body>
1 </html>
16
```

PS.: se algum dos elementos não for carregado (CSS, JS ou uma imagem), reinicie o servidor.

Menu

Para criarmos um menu navegável pelo nosso projeto, temos que usar a tag `url` do Django.

Para funcionar corretamente, temos que definir um nome para nossas páginas no arquivo de `urls.py` de cada aplicativo. Para isso, temos que criar uma variável chamada `app_name`, que servirá para distinguir as páginas de cada aplicativo.

Veja como ficará o módulo `/linguagem_cpp/urls.py`:

```
C:\Users\augusto.hertzog\Desktop\curso\linguagem_cpp\urls.py
10 from django.urls import path
9 from . import views
8
7 app_name = 'cpp'
6
5 urlpatterns = [
4     path('', views.view_inicio, name='inicio'),
3     path('sobre/', views.view_sobre, name='sobre'),
2     path('contato/', views.view_contato, name='contato'),
1 ]
11
```

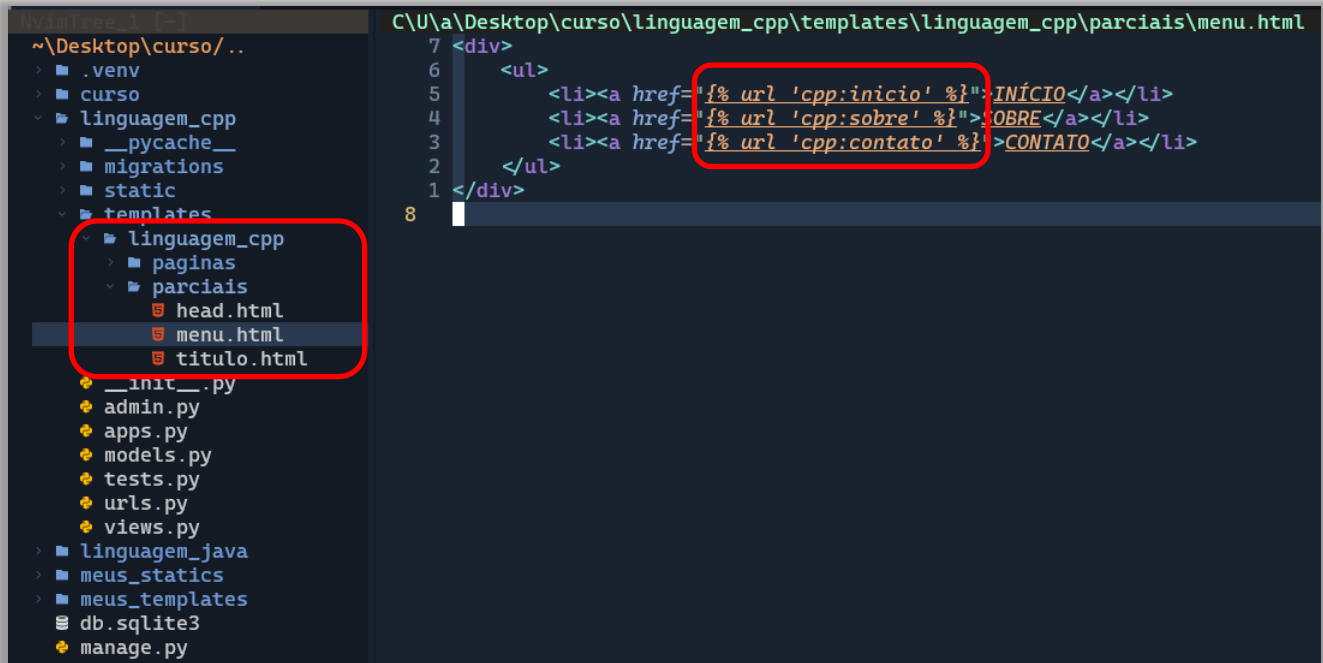
Repare que agora estamos passando um novo argumento nomeado para a função `path`. O parâmetro `name` servirá para nomear cada página para o Django, assim ele saberá qual página buscar pelo nome.

Agora que nossas páginas têm um nome que o Django sabe encontrar, podemos usar nos HTMLs para chamar as páginas.

Para usar no HTML, temos que usar a tag `{% url 'app_name:name' %}` nos links.

A variável **app_name** deverá ser substituída pelo mesmo valor que definimos na urls.py. A variável **name** deverá ser substituída pelo valor que definimos nas chamadas da função path.

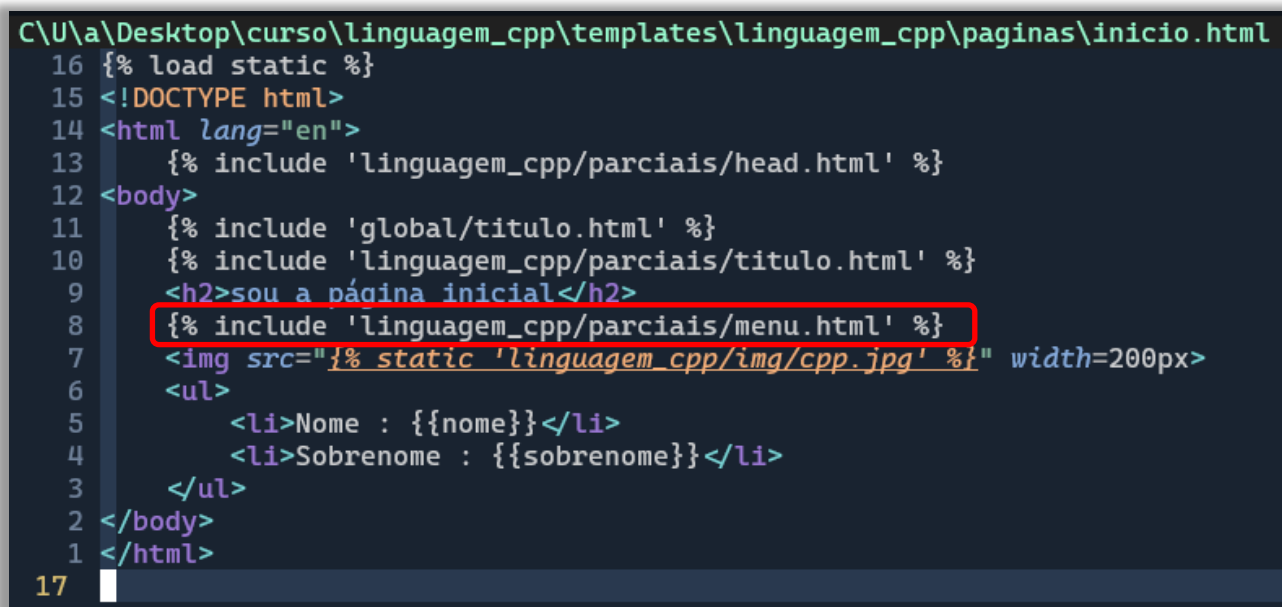
Veja como ficará nosso novo arquivo menu em /linguagem_cpp/templates/linguagem_cpp/parciais/menu.html:



```
7 <div>
6   <ul>
5     <li><a href="{% url 'cpp:inicio' %}">INÍCIO</a></li>
4     <li><a href="{% url 'cpp:sobre' %}">SOBRE</a></li>
3     <li><a href="{% url 'cpp:contato' %}">CONTATO</a></li>
2   </ul>
1 </div>
8
```

Uma vez que o menu.html foi criado, basta chamarmos ele em todas as nossas páginas (assim como fizemos com o head.html) do nosso aplicativo.

Veja como ficará um dos arquivos:



```
C:\U\ Desktop\ curso\ linguagem_cpp\ templates\ linguagem_cpp\ paginas\ inicio.html
16 {% load static %}
15 <!DOCTYPE html>
14 <html lang="en">
13   {% include 'linguagem_cpp/parciais/head.html' %}
12 <body>
11   {% include 'global/titulo.html' %}
10   {% include 'linguagem_cpp/parciais/titulo.html' %}
9   <h2>sou a página inicial</h2>
8   {% include 'linguagem_cpp/parciais/menu.html' %}
7   
6   <ul>
5     <li>Nome : {{nome}}</li>
4     <li>Sobrenome : {{sobrenome}}</li>
3   </ul>
2 </body>
1 </html>
17
```

Uma vez chamado em todas as páginas do nosso aplicativo, teremos um menu navegável dentro do nosso aplicativo.

Exercícios para Praticar

1. Você foi chamado para desenvolver um projeto em Django. Ele será composto de 4 aplicativos:
 - a. Site sobre a Uber;
 - b. Site sobre o Orçamento;
 - c. Site de Mata Mosca;
 - d. Site da Calculadora;
2. Cada um dos sites será um aplicativo individual em um único projeto Django.
3. Aplique tudo o que foi ensinado sobre Django até o momento para a adaptações das páginas web;
4. Realize as adaptações necessárias para cada aplicativo:
 - a. Por exemplo: a calculadora é composta de apenas um arquivo HTML, o separe em arquivos HTML, CSS e JS;