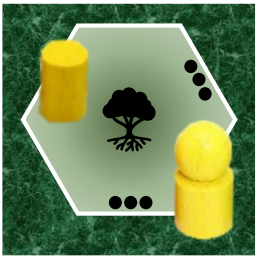


Donjons et Barons : Diversité



Introduction

Ce document enregistre une proposition (à tester) qui valorise la diversité des tuiles.

Donjons et Barons, règles d'un jeu pour 2 à 4 joueurs.

Copyright (C) 2023 lucas.borboleta@free.fr ; licence Creative Commons BY-NC-SA

Points de victoire supplémentaires pour « diversité »

Des points de « diversité » sont ajoutés au cumul standard des points de tuiles :

- 2 points pour 2 types différents de tuiles gagnées ;
- 3 points pour 3 types différents de tuiles gagnées ;
- 4 points pour 4 types différents de tuiles gagnées ;

Le nombre de types est comptés comme si les tuiles gagnées étaient groupées en paquet, un paquet pour chaque type de tuiles : le nombre de types gagnés correspond au nombre de paquets constitués. En image :

+ 2 points	+ 3 points	+ 4 points

Exemples de configuration à 16 points :

Configuration	Points des tuiles	Points de diversité	Total des points
	16	0	16
	14	2	16
	13	3	16
	12	4	16

Recrutement spécial de la tuile-1

La tuile-1, en abrégé « T1 », permet de recruter plus de troupe : +1 sur le barème lorsque le bonus est utilisé.

Recruter	Sans dé	Dé						
		1	2	3	4	5	6	
Troupes sans donjon	1	1	1	2	2	3	3	+1 si T1
Troupes avec donjon	1	2	2	2	3	3	3	