

Donjons et Barons

 lucas.borboleta@free.f

06 77 48 34 91



Initiés
10+
2-4
45-
90

4 x (1 baron, 2 chevaliers, 30 troupes, 10 donjons) ; 1 dé ; 37 tuiles ; 37 mini-cartes (de mise en place aléatoire) ; 4 cartons mémos

Les joueurs déplacent leurs officiers, un **baron** et deux **chevaliers**, pour recruter, puis ordonner à leurs **troupes** des dispersions, des concentrations ou des **constructions de donjons** sur les **tuiles** de **1, 2, 3 ou 4 points**.

Des **manœuvres offensives** des troupes détruisent les donjons et les troupes adverses.

Des **manœuvres défensives** des chevaliers bloquent ou limitent les ordres aux troupes adverses.

Qui remportera le plus de points ?

1 Tirer le dé de bonus
Plus de troupes recrutées, ou plus de déplacement d'officiers, ou deux ordres



Qui profitera d'une **pénurie de troupes** ?

2 Déplacer 1 officier

3 Ordonner aux troupes depuis une tuile de commandement

	Baron	Chevalier + donjon	Donjon
Construire	X		
Déconstruire	X		
Recruter	X	X	
Concentrer	X	X	X
Disperser	X	X	X

Choix des troupes dispersées/concentrées

Choix	2	3	2	2	3	3
	2	3	2	2	3	3

Cumul de points & couleurs
Recrutement / Construction
Déplacement / Affrontement
Terrain aléatoire