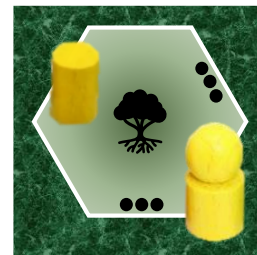


Donjons et Barons : Diversité



Introduction

Ce document enregistre une proposition (à tester) qui valorise la diversité des tuiles.

Donjons et Barons, règles d'un jeu pour 2 à 4 joueurs.

Copyright (C) 2023 lucas.borboleta@free.fr ; licence Creative Commons BY-NC-SA

Points de victoire supplémentaires pour « diversité »

Des points de « diversité » sont ajoutés au cumul standard des points de tuiles :

- **2 points** pour 2 **couleurs différentes** de tuiles gagnées ;
- **3 points** pour 3 **couleurs différentes** de tuiles gagnées ;
- **4 points** pour 4 **couleurs différentes** de tuiles gagnées ;

En image, à une permutation près des 4 couleurs :

+ 2 points	+ 3 points	+ 4 points

Exemples de configuration à 16 points :

Configuration	Points des tuiles	Points de diversité	Total des points
	16	0	16
	14	2	16
	13	3	16
	12	4	16

Recrutement spécial de la tuile T1

La tuile « T1 » (à 1 point de victoire) permet de recruter plus de troupe : +1 sur le barème lorsque le bonus est utilisé.

Recruter	Sans dé	Dé						+1 si T1
		1	2	3	4	5	6	
Troupes sans donjon	1	1	1	2	2	3	3	
Troupes avec donjon	1	2	2	2	3	3	3	