

Ce document explore et tente de mettre au point un système de cartes à jouer qui reproduise l'esprit des règles actuelles. Le but du système de cartes est de simplifier l'application des règles.

Système :

Action	Description	Crédits
OR	Recruter un chevalier	3
OE	Exiler un chevalier adverse	3
OM*	Déplacer un officier de * tuiles	2
OM	Déplacer un officier de 1 tuile	0
TR*	Recruter * troupes	3
TR	Recruter 1 troupe	1
TM	Disperser ou concentrer des troupes	1
TD	Construire ou déconstruire un donjon	1

Possibilités d'action en 1 tour de jouer de 1 à 2 cartes avec au plus 3 crédits :

Crédits	Action 1	Action 2
3	OR	OM
3	OE	OM
3	OM*	TR/TM/TD
3	TR*	OM
2	OM*	OM
2	TR/TM/TD	TR/TM/TD
1	TR/TM/TD	OM
0	OM	OM

Dimensions à choisir parmi :

- Standard European : 59 x 92 mm
- Mini European : 44 x 68 mm

Prototypage :

Déplacer Officier		Recruter Troupes	
★	Jusqu'à 3 Tuiles	★	3 Troupes
★	+ 1 Tuile si départ d'une « Tuile 2 »	★	+ 1 Troupe si sur une « Tuile 1 »
ou		ou	
	De 1 Tuile	★	1 Troupe