|  |  |
| --- | --- |
| **Donjons et Barons :**  **Diversité** |  |

# Introduction

Ce document enregistre une proposition (à tester) qui valorise la diversité des tuiles.

Donjons et Barons, règles d'un jeu pour 2 à 4 joueurs.  
Copyright (C) 2023 [lucas.borboleta@free.fr](mailto:lucas.borboleta@free.fr) ; licence Creative Commons BY-NC-SA

# Points de victoire supplémentaires pour « diversité »

Des points de « diversité » sont ajoutés au cumul standard des points de tuiles :

* 2 points pour 2 **couleurs différentes** de tuiles gagnées ;
* 3 points pour 3 **couleurs différentes** de tuiles gagnées ;
* 4 points pour 4 **couleurs différentes** de tuiles gagnées ;

En image, à une permutation près des 4 couleurs :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **+ 2 points** | **+ 3 points** | **+ 4 points** |
|  |  |  |

Exemples de configuration à 16 points :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Configuration** | **Points des tuiles** | **Points de diversité** | **Total des points** |
|  | 16 | 0 | 16 |
|  | 14 | 2 | 16 |
|  | 13 | 3 | 16 |
|  | 12 | 4 | 16 |

# Recrutement spécial de la tuile T1

La tuile « T1 » (à 1 point de victoire) permet de recruter plus de troupe : +1 sur le barème lorsque le bonus est utilisé.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Recruter | **Sans dé** |  | **Dé** | | | | | |  |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |  |
| **Troupes sans donjon** | 1 |  | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | +1 si T1 |
| **Troupes avec donjon** | 1 |  | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |