|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Donjons et Barons** | | | | | | | | | | | | 🖉 lucas.borboleta@free.f | | | | | | | |
| 06 77 48 34 91 | | | |  | | | |
|  | Réunion avec un remplissage uni | Chronomètre 75% avec un remplissage uni | | Engrenage avec un remplissage uni | *4 x (1 baron, 2 chevaliers, 30 troupes, 10 donjons) ; 1 dé ; 37 tuiles ; 37 mini-cartes (de mise en place aléatoire) ; 4 cartons mémos* | | | | | | | | | | |
| 10+ | 2-4 | 45-90 | | Initiés |
|  | | | | | |  |  | | | | | | | | | | | | |
| Les joueurs déplacent leurs officiers, un **baron** et deux **chevaliers**, pour recruter, puis ordonner à leurs **troupes** des dispersions, des concentrations ou des **constructions de donjons** sur les **tuiles** de **1, 2, 3 ou 4 points**. | | | | | |  | Des **manœuvres offensives** des troupes détruisent les donjons et les troupes adverses.  Des **manœuvres défensives** des chevaliers bloquent ou limitent les ordres aux troupes adverses. | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | |  | | | | | | | | | | | | |
| Qui remportera **le plus de points ?** | | | | | |  | Qui profitera d’une **pénurie de troupes** ? | | | | | | | | | | | | |
|  | | |  | | |  |  | | | | | |  | | | | | | |
| Badge 1 avec un remplissage uni Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web  Description générée automatiquement | | | **Tirer le dé de bonus** | | | Trier avec un remplissage uni | | Badge avec un remplissage uni | **Déplacer 1 officier** | | | | | | | | | Une image contenant plastique  Description générée automatiquement Une image contenant sport, bowling, Équipement de bowling, équipement sportif  Description générée automatiquement | |
| Plus de troupes recrutées, ou plus de déplacement d’officiers, ou deux ordres | | | | | | Badge 3 avec un remplissage uni | **Ordonner aux troupes** depuis une tuile de commandement | | | | | | | | | Une image contenant graphique  Description générée automatiquement | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| Marketing avec un remplissage uni | | | **Baron** | | | **Chevalier**  **+ donjon** | | | | **Donjon** | |
| **Construire** | | | X | | |  | | | |  | |
| **Déconstruire** | | | X | | |  | | | |  | |
| **Recruter** | | | X | | | X | | | |  | |
| **Concentrer** | | | X | | | X | | | | X | |
| **Disperser** | | | X | | | X | | | | X | |
| **Choix des troupes** dispersées/concentrées | | | | | | | | | | | |
| **Choix** | Badge avec un remplissage uni | Badge 3 avec un remplissage uni | | | Badge avec un remplissage uniBadge avec un remplissage uni | | Badge avec un remplissage uniBadge 3 avec un remplissage uni | | Badge 3 avec un remplissage uniBadge avec un remplissage uni | | Badge 3 avec un remplissage uniBadge 3 avec un remplissage uni |
| Cumul de points & couleurs  Recrutement / Construction  Déplacement / Affrontement  Terrain aléatoire | | | | | | | | | | | |