

Curso C# Completo

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

Capítulo: Recapitulação de Lógica de Programação usando C# como linguagem

Exercícios sobre Estrutura Repetitiva WHILE

* Exercícios obtidos do URI Online Judge: www.urionlinejudge.com.br

Atenção! Você pode pular os exercícios conforme você sentir confiança de que já tem domínio sobre eles. Porém, se você não estiver dominando ainda este nível de exercícios, é **NECESSÁRIO** fazê-los.

Exercícios resolvidos:

- <https://youtu.be/oYhh8WIZkyM>
- <https://youtu.be/1eORHbR11fY>

Exercícios propostos:

Exercício 01

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1114/uri1114/Program.cs>

Escreva um programa que repita a leitura de uma senha até que ela seja válida. Para cada leitura de senha incorreta informada, escrever a mensagem "Senha Invalida". Quando a senha for informada corretamente deve ser impressa a mensagem "Acesso Permitido" e o algoritmo encerrado. Considere que a senha correta é o valor 2002.

Exemplo:

| Entrada: | Saída: |
|----------|------------------|
| 2200 | Senha Invalida |
| 1020 | Senha Invalida |
| 2022 | Senha Invalida |
| 2002 | Acesso Permitido |

Exercício 02

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1115/uri1115/Program.cs>

Escreva um programa para ler as coordenadas (X,Y) de uma quantidade indeterminada de pontos no sistema cartesiano. Para cada ponto escrever o quadrante a que ele pertence. O algoritmo será encerrado quando pelo menos uma de duas coordenadas for NULA (nesta situação sem escrever mensagem alguma).

Exemplo:

| Entrada: | Saída: |
|----------|----------|
| 2 2 | primeiro |
| 3 -2 | quarto |
| -8 -1 | terceiro |
| -7 1 | segundo |
| 0 2 | |

Exercício 03

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1134/uri1134/Program.cs>

Um Posto de combustíveis deseja determinar qual de seus produtos tem a preferência de seus clientes. Escreva um algoritmo para ler o tipo de combustível abastecido (codificado da seguinte forma: 1.Álcool 2.Gasolina 3.Diesel 4.Fim). Caso o usuário informe um código inválido (fora da faixa de 1 a 4) deve ser solicitado um novo código (até que seja válido). O programa será encerrado quando o código informado for o número 4. Deve ser escrito a mensagem: "MUITO OBRIGADO" e a quantidade de clientes que abasteceram cada tipo de combustível, conforme exemplo.

Exemplo:

| Entrada: | Saída: |
|----------|----------------|
| 8 | MUITO OBRIGADO |
| 1 | Alcool: 1 |
| 7 | Gasolina: 2 |
| 2 | Diesel: 0 |
| 2 | |
| 4 | |