Projet wims 2019 - 2020

Lucas Bruton & Thibault Barbieri

SOMMAIRE

- I) Introduction
- II) Répartition des tâches
- III) Particularités du projet
- IV) Présentation des notions de cours utilisées
- V) Conclusions personnelles

I)Introduction

Le projet a été réalisé dans le but de concevoir une plateforme de création de quizz par un professeur depuis l'espace de son compte avec la génération d'une clef afin d'accéder au quizz et à la correction de celui-ci pour l'élève

url du site : http://dwarves.iut-fbleau.fr/~bruton/projet_wims21/index.php/

II)Répartitions des tâches

Thibault:

Je me suis occupé de l'esthétique du projet en travaillant majoritairement avec des pages html et la feuille css commune à toutes les pages, celles-ci ayant majoritairement la même apparence autant pour les boutons que les formulaires. J'ai réalisé ce travail en une dizaine d'heure à peu près.

Lucas : je me suis occupé des contrôleurs, des modèles de la base de données et le début de certaines vues. J'ai réalisé ce travail en une trentaine d'heure (appréhension de codeigniter incluse).

III) Particularités du projet

La première particularité de notre site c'est tout d'abord l'aspect esthétique de la navigation qui diffère beaucoup du style de base afin de faciliter l'utilisation de ce dernier, l'accent a été mis sur le centrage des éléments et sur le code couleur bleu/blanc afin de ne pas agresser visuellement l'utilisateur. L'aspect sécurité du site a été survolé avec par une fonctionnalité empêchant d'accéder à une interface de compte avec uniquement l'url ou bien le hachage des mots de passe. Pour finir, une réponse personnalisée a été prévue pour chaque situation d'interaction entre l'utilisateur et la plateforme.

IV) Présentation des notions de cours utilisées

Notions vues en cours	Travail effectué
Sessions	Authentifications des utilisateurs et stockage des données dans les diverses pages
Modèles	Utilisation avec codeigniter
Modèle mvc	Utilisés pour interagir avec la base de données
objets	Utilisées avec les contrôleurs et modèles
formulaires	Utilisés dans toutes les vues, modèles et contrôleurs
Fonctionnalités php, css et html	Présentes dans toutes les vues
hachage	Utilisé pour les mots de passe
Base de données	Utilisés pour stocker les données des utilisateurs
contrôleurs	Cerveaux de la plateforme

IV) Conclusions personnelles

<u>Thibault</u>: J'ai commencé à travailler de mon côté sur l'aspect graphique avec une vague idée du nombre de pages que je devais coder, j'ai ainsi passé une partie du projet en ne communiquant pas assez avec mon binôme à tort car je ne savais pas précisément ce que mon binôme attendait de moi afin d'y ajouter le php nécessaire à leur fonctionnement et les rattacher à la base de données. En conclusion malgré un départ maladroit, j'ai su rectifier le tir et m'accorder avec mon binôme.

<u>Lucas</u>: Notre projet est loin d'être parfait ne serait-ce qu'au niveau visuel et au niveau de l'organisation du code. Cependant, coder cette application web a été une bonne expérience éducative. En effet, j'ai appris à différencier chaque partie d'un site web en utilisant Codelgniter. De plus, le sujet m'a permis de revoir une multitude de langages tel que l'html et le sql. Le sujet m'a permis également d'approfondir mes connaissances en php et d'avoir une nouvelle appréciation sur l'utilité des bases de données.