



✉ lucas.bruton9@gmail.com
🏠 Charnay-lès-Mâcon (71850)
📅 22 ans
💻 Télétravail ou présentiel
📄 Permis B
🚗 Véhicule personnel
📍 Lyon
☎ 06 99 39 60 82

Réseaux sociaux

🐙 LucasBruton
in @lucas-bruton-2171751b9

Portfolio

<https://lucasbruton.github.io/Portfolio3.0/>

Langues

- **Anglais**: langue maternelle
- **Français**: bilingue

Soft skills

- Communication
- Autonomie
- Rigueur
- Curiosité

Centres d'intérêt

- Jeux de société
- Cuisiner
- Jeux vidéo
- Lire

Lucas BRUTON

Recherche de stage en développement logiciel

Diplômes et Formations

2021 - 2024

UTBM
Belfort

Diplôme d'ingénieur en informatique

Spécialisations:

- Conception logiciel
- Développement informatique avancé

2019 - 2021

IUT Sénart-Fontainebleau
Fontainebleau

DUT Informatique

- Diplôme reçu avec mention très bien

06/2019

Lycée Viollet le duc
Villiers-Saint-Frédéric

Bac S

- Mention Très Bien
- Options Latin et Informatique

Expériences professionnelles

04/2021 - 07/2021

Novius
Lyon

Développement web (Stage + CDD)

- Tâches de maintenance
- Participation à un projet web pour des notaires
- Langages utilisés : PHP, SCSS, HTML et Javascript
- Outils utilisés : GitLab, Redmine

08/2022 - 02/2023

Flexspring
Lévis, Canada

Développement d'application web au Canada

- Développement de Flexspring Monitor (SaaS)
- Automatisation de tests de régression
- Technologies utilisées: Java, Spring boot, Typescript, React et Selenium
- Outils utilisés: SonarQube, Jira, Bitbucket et Confluence

Compétences techniques

- **Programmation** : Java, Python, C++ et C
- **Web (front-end)** : HTML, CSS, SCSS, Javascript, Typescript et React
- **Web (back-end)** : PHP, Laravel, Java, Springboot et Python
- **Base de données** : SQL
- **Git** : GitHub et Gitlab
- **Test** : JUnit, Mockito et Selenium Webdrive
- **Conception logiciel** : UML

Projets scolaires

- **Web** : [Portfolio](#)
- **Python** : [Splendia](#) et [Force3](#)
- **C** : [Snake](#) et [simulation d'un terminal de transport](#)
- **Java** : [Sudoku](#) et [KanagUT](#)
- **C++** : [Simulation d'un sous-marin](#)
- **Jeu Unity**: [Tetris UTBM](#)