

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Engenharia de Computação

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I (AED I)

Professor: Sandro Jerônimo de Almeida

Segunda Prova Individual – 25 pontos	
Nome:	Matrícula:
Instruções para os alunos:	
 A prova é individual e sem consulta; 	
 A interpretação faz parte da prova; 	
 Deve ser feita, de preferência, a caneta; 	
 Caso use lápis, não cabe recurso de revisão após a prova ser entregue; 	
 Valor de cada questão apresentado na mesma 	a;
 Lembre-se de assinar a lista de presença. 	
	BOA PROVA!

1) (5 pontos) Mostre o que será impresso pela execução dos algoritmos abaixo.

```
b) (2,5 pontos)
a) (2,5 pontos)
                                                void misterio1(int vet[5], int * x) {
void misterio(int vet[5], int * a, int * b) {
  *a = *b = vet[0];
                                                   *x = vet[0];
  for (int i=0; i<5; i++)
                                                   for (int i=0; i<5; i++)
     if (\text{vet}[i] < *a)
                                                     if (\text{vet}[i] < *x)
        *a = vet[i];
                                                         *x = vet[i];
     else if (\text{vet}[i] > *b)
                                                int misterio2(int vet[5]) {
        *b = vet[i];
                                                   int p = vet[0];
int main()
                                                   for (int i=0; i<5; i++)
                                                     if (\text{vet}[i] > p)
                                                        p = vet[i];
  int k[] = \{6, 2, 3, 4, 5\};
  int x, y;
                                                   return p;
  misterio(k, &x, &y);
                                                int main()
  if (x > y)
     printf("Ola AAA %d %d", x, y);
                                                {
                                                   int k[] = \{4, 7, 1, 4, 8\};
     printf("Ola BBB %d %d", y, x);
                                                   int x = misterio2(k), y;
                                                   misterio1(k, &y);
}
                                                   printf("%d %d", x, y);
Resposta:
                                                Resposta:
```

Apresente algoritmo em linguagem de Programação C os problemas propostos a seguir. A correção irá considerar:

- o atendimento ao problema proposto;
- a qualidade da solução lógica;
- a codificação do programa e suas bibliotecas;
- a endentação do código;
- a escolha adequada da estrutura de repetição;
- comentários pontuais nos algoritmos.
- 2) (5 pontos) construa uma função que recebe dois vetores de inteiros de tamanho N e retorne 1 se os vetores possuírem o mesmo número de elementos múltiplos de 3, ou retorne -1 caso contrário. Veja o exemplo:

Vetor A: 3 5 6 12 9 Vetor B: 2 4 12 6 7

Neste caso a função deverá retornar -1, pois o vetor A tem 4 elementos múltiplos de 3, enquanto o vetor B tem apenas 2.

- 3) Construa uma função recebe uma string (vetor de caracteres) por parâmetro e retorne:
- por valor: o número de caracteres que representam dígitos de 0 a 9.
- por referência: o número de vogais.

Exemplo: Seja a string AABEC19D

A função deverá retornar 2 por valor (número de dígitos) e 3 por referência (número de vogais)

- 4) (5 pontos) Construa um procedimento que recebe duas matrizes A e B de inteiros por parâmetro, calcule e mostre:
- o produto de seus elementos ímpares.
- o número de elementos cujo os valores seja menores que o valor médio de cada matriz.
- 5) (5 pontos) Crie um procedimento que recebe uma matriz de tamanho Nx2 (N linhas e 2 colunas) e faça a inversão das linhas desses pontos, conforme ilustrado a seguir:

1 9 2 3 3 4

Matriz Original

4 5 7 6 5 4 3 2

4

4

6

Matriz Modificada

9