

# AP3 - Documentation utilisateur

## Sommaire



Sommaire .....	1
1) Informations .....	2
2) Utilisations User .....	2
3) Utilisations Admin .....	3

## 1) Informations

Sur le site de M2L les utilisateurs peuvent se connecter, s'inscrire, ajouter des produits dans leurs paniers et le consulter.

## 2) Utilisations User

1. Vous devez vous connecter si vous avez un compte avant de pouvoir accéder au site sinon créez-vous un compte.

 SE CONNECTER S'INSCRIRE 

**Je veut créer mon compte !**

**J'ai déjà un compte !**

Se Connecter

Norm, Prénom

Email

Mot de passe

Création du compte

 SE CONNECTER S'INSCRIRE 

**J'ai déjà un compte !**

Email

Mot de passe








Se Connecter

**Clique sur l'icone si tu veux créer ton compte !**



2. Une fois connecté vous pouvez voir la page principale et scroller sur le site et mettre dans le panier les produits que vous souhaitez acheter.

**Articles de sport**

Featured	New	New
 Table de ping pong 419.99€	 Gant de boxe 34.99€	 Balle de basket 24.99€
New	New	New
 raquette 18.99€	 coupelle 11.99€	 Tapis de gym 9.99€
 Balle de Pingpong 2.99€		

### Les articles temporaires

 Cage de foot 45 €	 Ballon de foot 20 €	 Chasubles X 5 19 €
---	---	--

3. Une fois les articles mis dans le panier tu vas pouvoir gérer si tu veux supprimer ou non les objets de ton panier



### 3) Utilisations Admin

1. Vous devez vous connecter avec un compte qui le statut d'administrateur avant de pouvoir accéder au site.



2. Une fois connecté vous pouvez tout gérer entre ajouter, supprimer, modifier un article



Êtes-vous sûr de vouloir supprimer cette articles ?

Valider Annuler

3. Toutes ces modifications peuvent aussi être faites sur les comptes utilisateurs.



LES PRODUITS   AJOUTER UN PRODUITS   LES UTILISATEURS   AJOUTER UN UTILISATEURS



### Les utilisateurs

Utilisateur n°1 test, test  
test@gmail.com  
1

Utilisateur n°2 admin  
admin@gmail.com  
0