# Projekt Dokumentation

Modul: 294 & 295

Autor: Lucas Colaço

# Allgemeine Informationen

Auftraggeber...... WISS

Modul 294 Frontend für Webaplikation

Beschreibung..... realisieren

295 Backend für Applikationen

realisieren

Projektleiter..... Lucas Colaço

Status...... In Arbeit

# Änderungsverzeichnis

Datum	Version	Änderung
08.09.2022	1.0	Project Konzept erstell, Datenbankmodell konzipiert, Screen Mockups konzepiert
13.09.2022	2.1	Projektidee, Use Cases, Hilfestellung
15.09.2022	2.2	Use Cases und User Stories
15.09.2022	2.3	Hilfestellung
16.09.2022	3	Front und Backend Verbindungen angefangen.
18.09.2022	3.1	Frontend Pages erweitert sowie mit backend verbunden
20.09.2022	3.2	Frontend wurde weiter entwickelt sowie mit Backend verbunde.
22.09.2022	3.3	Frontend "Game erstellen" und das Design wurde Überarbeitet
23.09.2022	3.4	Screen Mockups wurden verbessert und einige änderungen für den angehnemeren Nutzen wurden gemacht.
23.09.2022	3.4	Frontend Version 1.0 wurde Fertig programmiert

Inhaltsverzeichniss to be coming
··
1.0 Projektidee  Die grobe Projektidee ist, eine Webapplikation zu programmieren, auf der man Videospiele wie zum beispiel Pong, oder Snake spielen kann.

#### 2.0 Use Cases

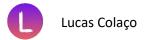
....

#### 2.1 Kernaufgaben:

- User erfassen und löschen können
- Das Videospiel Pong, ein Spieler soll gegen ein Bot spielen können
- Punkte sollen automatisch ins Leaderboard geladen werden nach jedem Match

#### 2.2 Erweiterte Anforderungen:

- User können ihr Passwort ändern
- User können sich auf der Webapplikation registrieren



- User können sich mit ihren Daten einloggen
- User sollen diese Daten im Leaderboard sehen
- User sollen eine E-Mail bekommen, wenn sich ihre Daten geändert haben
- User sollen eine E-Mail bekommen, wenn sich ihr Passwort geändert hat

#### 2.3 Zusätzliche Anforderungen:

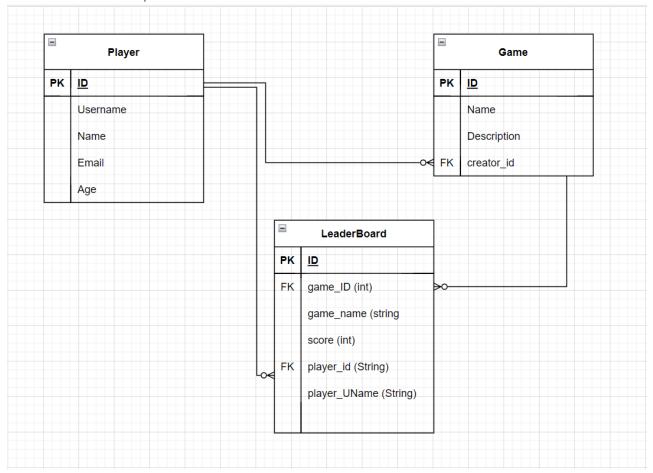
- Es soll eine Suchleiste geben, in der man einen Spielername eingeben kann und dieser in der Datenbank gesucht wird
- Es soll auf der Homepage ein Bild mit einem Button sein, wo man direkt aufs Pong Spiel gelangt
- Es soll ein Footer mit dem Logo, dem Namen und der E-Mail-Adresse des Entwicklers sein

#### 3.0 User Stories

- Als Benutzer möchte ich mich auf der Webapplikation registrieren können, um ein Konto zu erstellen und so ein Profil zu erstellen.
- Als Benutzer möchte ich mein Passwort ändern können, um ein sicheres Passwort zu erstellen.
- Als Benutzer möchte ich eine E-Mail bekommen, wenn sich mein Passwort geändert hat.
- Als Benutzer möchte ich eine E-Mail bekommen, wenn sich meine Daten geändert haben.

# 3.0 Klassendiagramm und Datenbank Konzept

#### 3.1 Datenbank Konzept



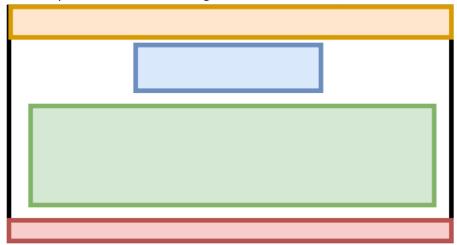
# 4.0 Screen Mockups

#### 4.1 Generelle Infos

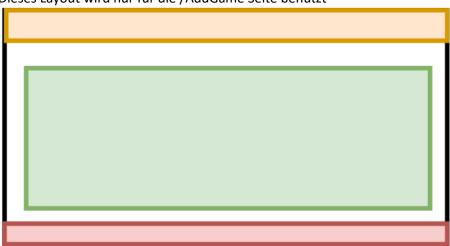


#### 4.2 Konzept

Dieses Layout wird für alle Seiten genutzt aussert für die /AddGame Seite



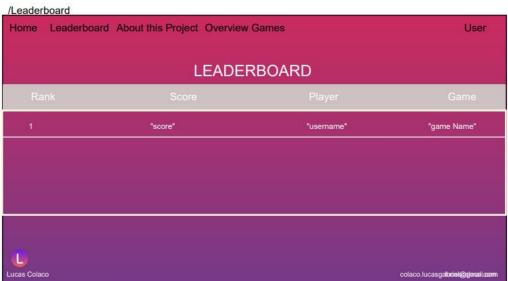
Dieses Layout wird nur für die /AddGame Seite benutzt

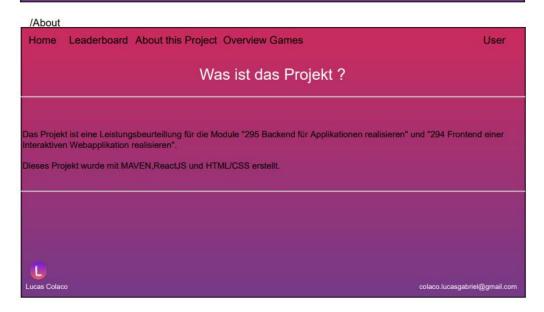


#### 4.3 Design Konzept

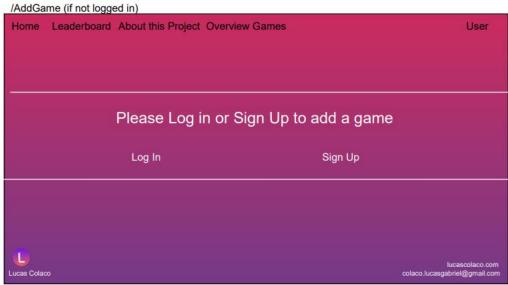










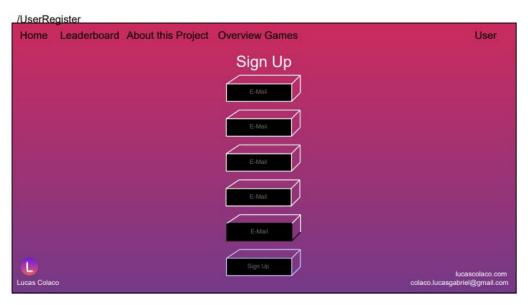


#### /AddGame (if logged in)



# Home Leaderboard About this Project Overview Games Snake V0.1.1 Score Press "Space" to pause Game. Press "Arrow Keys" to change direction/unpause/start

/Snake





#### 5.0 REST-Schnittstellen

- 5.1 Player
- 5.2 Game
- 5.3 Leaderboard

#### 6.0 Testplan

### 7.0 Installationsanleitung

## 8.0 Hilfestellungen

#### 8.1 Hilfestellung 08.09.2022

Als Grundgerüst wurden die Files von SQ2,3 und 6 benützt.

Wurden dazu benützt, um zu Wissen wie die Methoden Folderstructuren sein sollen.

#### 8.2 Hilfestellung 13.09.2022

Hilfestellungen von "Patrick Meier".

Bei der Ausgabe von nur einem Spieler wurde geholfen die richtige Methode zu finden

#### 8.3 Hilfestellung 15.09.2022

Hilfestellung von "Linus Schönbächler" und "Lukas Bühler".

Design Kritik mit dem Footer.

#### 8.4 Hilfestellung 16.09.2022

Hilfestellung von "Patrick Meier"

Erklärung für die verbindung zwischen Front- und Back- end.

#### 8.5 Hilfestellung 16.09.2022

Spiel "Snake" von dem GitHub repository <a href="https://github.com/umangshrestha/snake-game">https://github.com/umangshrestha/snake-game</a> benutzt für das Projekt. Dabei handelt es sich nur um das Spiel direkt und hat nichts mit den Schnittstellen zu tun.

#### 8.6 Hilfestellung 18.09.2022

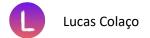
Für die Login seite einen template für die Darstellung benutzt.

Dabei ist nur die reine HTML und CSS darstellung benützt worden. Kein Funktionene etc.

Source: https://codepen.i/pen/mzPeOV o/marko-zub

#### 8.7 Hilfestellung 20.09.2022

Hilfestellung von "Patrick Meier"



Für die Login und Register page wurde geholfen die function "App" zu einem React Komponent zu machen.