Projekt Dokumentation

Modul 294 & 295

|  |  |
| --- | --- |
| Auftraggeber…………………………….  Modul………………………………………. | WISS  294 Frontend für Webaplikation realisieren  295 Backend für Applikationen realisieren |
| Projektleiter……………………………… | Lucas Colaço |
| Autor………………………………………… | Lucas Colaço |
| Status……………………………………….. | In Arbeit |

Änderungsverzeichnis

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung |
| 08.09.2022 | 1.0 | Project Konzept erstell, Datenbankmodell konzipiert, |
| 13.09.2022 | 2.1 | Projektidee, Use Cases, Hilfestellung |
| 15.09.2022 | 2.2 | Use Cases und User Stories |
| 15.09.2022 | 2.3 | Hilfestellung |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Inhaltsverzeichniss to be coming....

...

...

..

..

..

# Projektidee

Die grobe Projektidee ist, eine Webapplikation zu programmieren, auf der man Videospiele wie zum beispiel Pong, oder Snake spielen kann.

....

# 2.0 Use Cases

## 2.1 Kernaufgaben:

* User erfassen und löschen können
* Das Videospiel Pong, ein Spieler soll gegen ein Bot spielen können
* Punkte sollen automatisch ins Leaderboard geladen werden nach jedem Match

## 2.2 Erweiterte Anforderungen:

* User können ihr Passwort ändern
* User können sich auf der Webapplikation registrieren
* User können sich mit ihren Daten einloggen
* User sollen diese Daten im Leaderboard sehen
* User sollen eine E-Mail bekommen, wenn sich ihre Daten geändert haben
* User sollen eine E-Mail bekommen, wenn sich ihr Passwort geändert hat

## 2.3 Zusätzliche Anforderungen:

* Es soll eine Suchleiste geben, in der man einen Spielername eingeben kann und dieser in der Datenbank gesucht wird
* Es soll auf der Homepage ein Bild mit einem Button sein, wo man direkt aufs Pong Spiel gelangt
* Es soll ein Footer mit dem Logo, dem Namen und der E-Mail-Adresse des Entwicklers sein

## 3.0 User Stories

* Als Benutzer möchte ich mich auf der Webapplikation registrieren können, um ein Konto zu erstellen und so ein Profil zu erstellen.
* Als Benutzer möchte ich mein Passwort ändern können, um ein sicheres Passwort zu erstellen.
* Als Benutzer möchte ich eine E-Mail bekommen, wenn sich mein Passwort geändert hat.
* Als Benutzer möchte ich eine E-Mail bekommen, wenn sich meine Daten geändert haben.

# 3.0 Klassendiagramm und Datenbank Konzept

# 4.0 REST-Schnittstellen

# 5.0 Testplan

# 6.0 Installationsanleitung

# 7.0 Hilfestellungen

## 7.1 Hilfestellung 13.09.2022

Hilfestellungen von "Patrick Meier".

Bei der Ausgabe von nur einem Spieler wurde geholfen die richtige Methode zu finden

## 7.2 Hilfestellung 15.09.2022

Hilfestellung von "Linus Schönbächler" und "Lukas Bühler".

Design Kritik mit dem Footer.