



PROGRAMAÇÃO-WEB

ADO#01 INÍCIO DO PROJETO

<p>Lucas Passarelli Caldara Prof. Carlos Henrique Verissimo Pereira</p>

Atividade Discente Orientada 01

Início do Projeto

Plataforma de Treinamento Corporativo

Lucas Vasconcelos de Oliveira Nunes Bento
Lucas Passarelli Caldara Prof. Carlos
Henrique Verissimo Pereira

Especificação do problema

- Ramo de atividade da empresa; A empresa compromete-se a entregar um treinamento corporativo de qualidade para empresas que desejam aumentar a especialização e a qualidade de seus funcionários, por meio de uma plataforma online de ensino, oferecendo acesso a uma gama de cursos online para as corporações e suas equipes. □ Contexto de mercado

Com o advento cada vez mais expressivo da virtualização do ensino de técnicas, conhecimentos, habilidades e da educação em geral, torna-se cada vez mais atrativo para as empresas fornecerem às suas equipes aulas à distância, proporcionando um maior conforto para o funcionário e uma redução de custos para a empresa, que anteriormente teria que fornecer cursos presenciais mais caros.

- Identificação (caracterização) do cliente alvo

Empresas que desejam treinar seus funcionários por meio do ensino à distância e equipes que buscam adquirir novas habilidades técnicas para seus serviços de maneira mais prática.

- Necessidades de negócio

O serviço promete entregar uma nova plataforma para as empresas usarem junto com suas equipes, virtualizando o aprendizado de acordo com as necessidades das empresas. Com uma plataforma aberta, os professores podem fornecer seus serviços livremente para empresas em qualquer lugar do mundo.

- A dor do cliente

Um site que fornece uma plataforma para que professores e empresas se conectem permite agilizar e reduzir os custos do processo de treinamento de equipes, eliminando a necessidade de deslocamento dos funcionários para outro local e/ou a reserva obrigatória de uma sala para o treinamento da equipe.

Entendimento do problema

Tem como objetivo fornecer a possibilidade de gerenciar, acompanhar e organizar o treinamento de equipes corporativas, oferecer um sistema de feedback imediato, gerar certificados legítimos de conclusão, juntamente com a capacidade de fornecer detalhes sobre o progresso e a eficiência das equipes.

Soluções:

- **Gestão de Conteúdo de Treinamento:** A plataforma deve permitir que os administradores carreguem, organizem e atualizem facilmente o conteúdo de treinamento, incluindo vídeos, documentos, apresentações e cursos interativos.
- **Funcionalidade de Acompanhamento de Progresso:** Os usuários devem ser capazes de acompanhar seu próprio progresso de treinamento, visualizando quais cursos foram concluídos, quais estão em andamento e quais são os próximos passos recomendados.
- **Sistema de Avaliação e Feedback:** A plataforma deve oferecer ferramentas para a criação e administração de avaliações e testes de conhecimento, permitindo que os usuários recebam feedback imediato sobre seu desempenho e identifiquem áreas para melhorias.
- **Funcionalidade de Certificação e Reconhecimento:** Os usuários que completarem com sucesso cursos e programas de treinamento devem receber certificados digitais ou outras formas de reconhecimento oficial, que possam ser compartilhados e adicionados aos seus perfis profissionais.
- **Sistema de Relatórios e Análises:** A plataforma deve fornecer aos administradores a capacidade de gerar relatórios detalhados sobre o progresso e desempenho dos usuários nos treinamentos, permitindo a análise de tendências, identificação de lacunas de habilidades e avaliação do ROI (Retorno sobre o Investimento) em treinamento corporativo.

Estratégia de atuação

Será produzido em conjunto, com a divisão de funções acontecendo de acordo com a necessidade e especialidade de cada um. Vamos nos comunicar alternativamente entre a plataforma “Discord” e comunicação cara a cara. Vamos produzir o software ao longo do tempo, reunindo e utilizando aquilo aprendido em sala. Iremos usar o VsCode, e vamos testar e fazer mudanças necessárias no código ao longo do tempo.

Macro cronograma

1. Análise e planejamento;
2. Projeções da arquitetura;
3. Esboço do design;
4. Implementação do que combinado;
5. Desenvolvimento de maiores funções do site;
6. Revisitar passos anteriores e otimizar;
7. Estruturas CSS;
8. Testes e mais implementações;

9. Organizar o layout;
10. Otimizar e caprichos finais;
11. Entrega final;