



PROGRAMAÇÃO-WEB

ADO#01 INÍCIO DO PROJETO

Lucas Vasconcelos de Oliveira Nunes Bento
Lucas Passarelli Caldara
Prof. Carlos Henrique Verissimo Pereira

Atividade Discente Orientada 01

Início do Projeto

Plataforma de Treinamento Corporativo

Lucas Vasconcelos de Oliveira Nunes Bento
Lucas Passarelli Caldara
Prof. Carlos Henrique Verissimo Pereira

Especificação do problema

- Ramo de atividade da empresa; A empresa compromete-se a entregar um treinamento corporativo de qualidade para empresas que desejam aumentar a especialização e a qualidade de seus funcionários, por meio de uma plataforma online de ensino, oferecendo acesso a uma gama de cursos online para as corporações e suas equipes.
- Contexto de mercado

Com o advento cada vez mais expressivo da virtualização do ensino de técnicas, conhecimentos, habilidades e da educação em geral, torna-se cada vez mais atrativo para as empresas fornecerem às suas equipes aulas à distância, proporcionando um maior conforto para o funcionário e uma redução de custos para a empresa, que anteriormente teria que fornecer cursos presenciais mais caros.

- Identificação (caracterização) do cliente alvo

Empresas que desejam treinar seus funcionários por meio do ensino à distância e equipes que buscam adquirir novas habilidades técnicas para seus serviços de maneira mais prática.

- Necessidades de negócio

O serviço promete entregar uma nova plataforma para as empresas usarem junto com suas equipes, virtualizando o aprendizado de acordo com as necessidades das empresas. Com uma plataforma aberta, os professores podem fornecer seus serviços livremente para empresas em qualquer lugar do mundo.

- A dor do cliente

Um site que fornece uma plataforma para que professores e empresas se conectem permite agilizar e reduzir os custos do processo de treinamento de equipes, eliminando a necessidade de deslocamento dos funcionários para outro local e/ou a reserva obrigatória de uma sala para o treinamento da equipe.

Entendimento do problema

Tem como objetivo fornecer a possibilidade de gerenciar, acompanhar e organizar o treinamento de equipes corporativas, oferecer um sistema de feedback imediato, gerar certificados legítimos de conclusão, juntamente com a capacidade de fornecer detalhes sobre o progresso e a eficiência das equipes.

Soluções:

- **Gestão de Conteúdo de Treinamento:** A plataforma deve permitir que os administradores carreguem, organizem e atualizem facilmente o conteúdo de treinamento, incluindo vídeos, documentos, apresentações e cursos interativos.
- **Funcionalidade de Acompanhamento de Progresso:** Os usuários devem ser capazes de acompanhar seu próprio progresso de treinamento, visualizando quais cursos foram concluídos, quais estão em andamento e quais são os próximos passos recomendados.
- **Sistema de Avaliação e Feedback:** A plataforma deve oferecer ferramentas para a criação e administração de avaliações e testes de conhecimento, permitindo que os usuários recebam feedback imediato sobre seu desempenho e identifiquem áreas para melhorias.
- **Funcionalidade de Certificação e Reconhecimento:** Os usuários que completarem com sucesso cursos e programas de treinamento devem receber certificados digitais ou outras formas de reconhecimento oficial, que possam ser compartilhados e adicionados aos seus perfis profissionais.
- **Sistema de Relatórios e Análises:** A plataforma deve fornecer aos administradores a capacidade de gerar relatórios detalhados sobre o progresso e desempenho dos usuários nos treinamentos, permitindo a análise de tendências, identificação de lacunas de habilidades e avaliação do ROI (Retorno sobre o Investimento) em treinamento corporativo.

Estratégia de atuação

Será produzido em conjunto, com a divisão de funções acontecendo de acordo com a necessidade e especialidade de cada um. Vamos nos comunicar alternativamente entre a plataforma “Discord” e comunicação cara a cara. Vamos produzir o software ao longo do tempo, reunindo e utilizando aquilo aprendido em sala. Iremos usar o VsCode, e vamos testar e fazer mudanças necessárias no código ao longo do tempo.

Macro cronograma

1. Análise e planejamento;
2. Projeções da arquitetura;
3. Esboço do design;
4. Implementação do que combinado;
5. Desenvolvimento de maiores funções do site;
6. Revisitar passos anteriores e otimizar;
7. Estruturas CSS;
8. Testes e mais implementações;
9. Organizar o layout;
10. Otimizar e caprichos finais;
11. Entrega final;