

Algoritmos y Estructuras de Datos

Turno 01:

Desarrolle un programa completo en Python que permita generar una sucesión de 17000 números enteros aleatorios, usando como semilla del generador al valor 1157 (es decir, random.seed(1157)). Los valores de uno de esos 17000 números deben estar entre 1000 y 37000 (incluidos **DEBE** usar **random.randint(1000, 37000)** para generar cada uno de estos números).

Fecha: 20/05/2023

A modo de elemento de control, y para que cada estudiante sepa si la secuencia que está generando es la correcta, indicamos aquí cuánto debe valer la suma de todos los números generados con el mecanismo indicado:

✓ Suma de todos los números generados: 322152298

A partir de esa sucesión, el programa debe:

- 1. Determinar cuántos de esos números eran mayores o iguales a 1000 pero menores que 15000, cuál es la suma de los que eran mayores o iguales que 15000 y menores que 30000, y cuántos eran mayores o iguales que 30000.
- 2. Determinar el promedio entero de los números generados que eran divisibles por 7 pero no por 3. Aclaración: NO se pide el promedio redondeado, sino truncado, sin decimales.
- 3. Determinar el *menor* entre todos los números generados *que sean impares*.
- 4. Determinar el porcentaje entero que representa la cantidad de números pares generados sobre la cantidad total de números procesados. Aclaración: NO se pide el porcentaje redondeado, sino truncado, sin decimales. Observación: en el cálculo de este porcentaje, haga primero la multiplicación que corresponda, y luego la división.

Turno 02:

Desarrolle un programa completo en Python que permita generar una sucesión de 14000 números enteros aleatorios, usando como semilla del generador al valor 973 (es decir, random.seed(973)). Los valores de uno de esos 14000 números deben estar *entre* 100 21100 (incluidos cada **DEBE** usar **random.randint(100, 21100)** para generar cada uno de estos números).

A modo de elemento de control, y para que cada estudiante sepa si la secuencia que está generando es la correcta, indicamos aquí cuánto debe valer la suma de todos los números generados con el mecanismo indicado:

Suma de todos los números generados: 149000017

A partir de esa sucesión, el programa debe:

- 1. Determinar cuántos eran menores o iguales que 11000, cuántos eran mayores que 11000 pero menores que 17000 y además eran divisibles por 3 y por 8 al mismo tiempo, y cuántos eran mayores o iguales que 17000.
- 2. Determinar el promedio entero de todos los números generados que sean divisibles por 9 pero que sean también menores o iquales a 15000. Aclaración: NO se pide el promedio redondeado, sino el promedio truncado, sin decimales.
- 3. Determinar el mayor entre todos los números generados cuyo valor esté entre 1000 y 14000 (includos ambos).
- 4. Determinar el porcentaje entero que la cantidad de números divisibles por 6 representa sobre la cantidad total de números. Aclaración: NO se pide el porcentaje redondeado, sino truncado, sin decimales. Observación: en el cálculo de este porcentaje, haga primero la multiplicación que corresponda, y luego la división.

Ciclo lectivo: 2023 Hoja: 1 de 1



Algoritmos y Estructuras de Datos

Fecha: 20/05/2023

Turno 03:

Desarrolle un programa completo en Python que permita generar una sucesión de 19000 números enteros aleatorios, usando como semilla del generador al valor 3374 (es decir, random.seed(3374)). Los valores de cada uno de esos 19000 números deben estar entre -1000 y 15000 (incluidos ambos - DEBE usar random.randint(-**1000, 15000)** para generar cada uno de estos números).

A modo de elemento de control, y para que cada estudiante sepa si la secuencia que está generando es la correcta, indicamos aquí cuánto debe valer la suma de todos los números generados con el mecanismo indicado:

Suma de todos los números generados: 133091344

A partir de esa sucesión, el programa debe:

- 1. Determinar cuántos eran negativos. Además, determinar cuántos eran mayores o iguales a 0 y menores que 12000 pero además eran divisibles por 5. Y finalmente determinar cuánto es la suma de los que eran mayores o iguales a 12000 pero además eran divisibles por 3.
- 2. Determinar el promedio entero de todos los números generados que estén entre -200 y 3000 (incluídos ambos). Aclaración: NO se pide el promedio redondeado, sino el promedio truncado, sin decimales.
- 3. Determinar el *menor* entre todos los números generados que no sean negativos y además sean divisibles
- Determinar el porcentaje entero que la cantidad de números generados pares negativos representa sobre la cantidad total de números procesados. Aclaración: NO se pide el porcentaje redondeado, sino truncado, sin decimales. Observación: en el cálculo de este porcentaje, haga primero la multiplicación que corresponda, y luego la división.

Turno 04:

Desarrolle un programa completo en Python que permita generar una sucesión de 25000 números enteros aleatorios, usando como semilla del generador al valor 7658 (es decir, random.seed(7658)). Los valores de cada uno de esos 25000 números deben estar entre -2500 y 45000 (incluidos ambos - DEBE usar random.randint(-**2500, 45000)** para generar cada uno de estos números).

A modo de elemento de control, y para que cada estudiante sepa si la secuencia que está generando es la correcta, indicamos aquí cuánto debe valer la suma de todos los números generados con el mecanismo indicado:

Suma de todos los números generados: 529572772

A partir de esa sucesión, el programa debe:

- 1. Determinar *cuántos* eran menores o iguales que -500; *cuántos* eran mayores que -500 y menores que 27000, y *cuántos* eran mayores o iguales que 27000 pero además eran divisibles por 10.
- 2. Determinar el promedio entero entre los números mayores a 0 y divisibles por 7 o por 8. Aclaración: NO se pide el promedio redondeado, sino truncado, sin decimales.
- 3. Determinar el mayor entre todos los números generados que sean negativos divisibles por 4.
- 4. Determinar el porcentaje entero que la cantidad de números menores que 5000 representa sobre la cantidad total de números. Aclaración: NO se pide el porcentaje redondeado, sino truncado, sin decimales. Observación: en el cálculo de este porcentaje, haga primero la multiplicación que corresponda, y luego la división.

Ciclo lectivo: 2023 Hoja: 2 de 1

Algoritmos y Estructuras de Datos

Fecha: 20/05/2023

Turno 05:

Desarrolle un programa completo en Python que permita generar una sucesión de 30000 números enteros aleatorios, usando como semilla del generador al valor 2753 (es decir, random.seed(2753)). Los valores de uno de esos 30000 números deben estar entre -15000 y 15000 (incluidos ambos **DEBE** usar **random.randint(-15000, 15000)** para generar cada uno de estos números).

A modo de elemento de control, y para que cada estudiante sepa si la secuencia que está generando es la correcta, indicamos aquí cuánto debe valer la suma de todos los números generados con el mecanismo indicado:

Suma de todos los números generados: 368162

A partir de esa sucesión, el programa debe:

- 1. Determinar la cantidad de números que eran negativos; también determinar la suma de todos los números que eran mayores o iguales a cero pero menores que 5000, y la cantidad de números eran mayores o iguales que 5000 pero además eran impares.
- 2. Determinar el promedio entero de todos los números generados que sean negativos pero que además sean divisibles por 3 y por 5. Aclaración: NO se pide el promedio redondeado, sino el promedio truncado, sin decimales.
- 3. Determinar el *menor* entre todos los números generados que sean *mayores a cero y divisibles por 3 pero* no divisibles por 4.
- 4. Determinar el porcentaje entero que la cantidad de números negativos impares representa sobre la cantidad total de números. Aclaración: NO se pide el porcentaje redondeado, sino el truncado, sin decimales. Observación: en el cálculo de este porcentaje, haga primero la multiplicación que corresponda, y luego la división.

Turno 06:

Desarrolle un programa completo en Python que permita generar una sucesión de 13000 números enteros aleatorios negativos, usando como semilla del generador al valor 1779 (es decir, random.seed(1779)). Los valores de cada uno de esos 13000 números deben estar entre -25000 y -1000 (incluidos ambos -**DEBE** usar **random.randint(-25000, -1000)** para generar cada uno de estos números).

A modo de elemento de control, y para que cada estudiante sepa si la secuencia que está generando es la correcta, indicamos aquí cuánto debe valer la suma de todos los números generados con el mecanismo indicado:

✓ Suma de todos los números generados: -167972204

A partir de esa sucesión, el programa debe:

- 1. Determinar la suma de todos los números que eran pares; la suma de todos los que eran divisibles por 5, y la cantidad de números que eran mayores o iguales que -2000 pero además no eran divisibles por 4.
- 2. Determinar el promedio entero de todos los números generados que eran mayores que -6000 pero menores que -2000 y que además no sean divisibles por 6. Aclaración: NO se pide el promedio redondeado, sino el promedio truncado, sin decimales.
- 3. Determinar el menor entre todos los números generados que estén comprendidos entre -20000 y -5000 (incluidos ambos) y que sean también divisibles por 8.

Ciclo lectivo: 2023 Hoja: 3 de 1

F0026-W-201102



Algoritmos y Estructuras de Datos

4. Determinar el porcentaje entero que la cantidad de números mayores que -3000 pero que sean divisibles por 3 representa sobre la cantidad total de números procesados. Aclaración: NO se pide el porcentaje redondeado, sino el truncado, sin decimales. Observación: en el cálculo de este porcentaje, haga primero la multiplicación que corresponda, y luego la división.

Fecha: 20/05/2023

Ciclo lectivo: 2023 Hoja: 4 de 1 F0026-W-201102