

# Parcial Único Backend de Aplicaciones 2024

## Turno 1

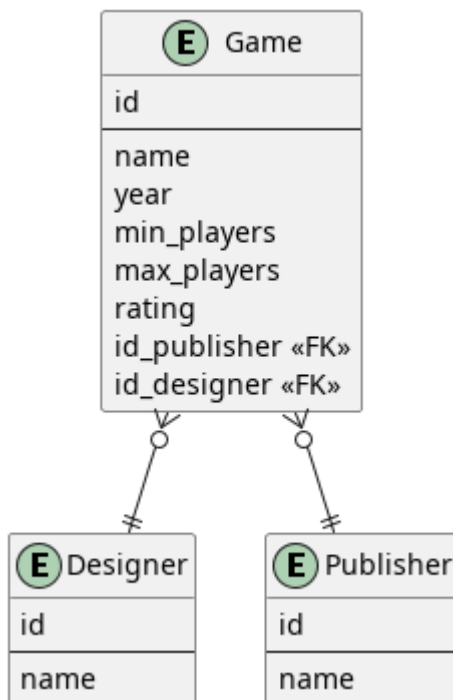
### Datos

Se dispone del archivo boardgames.csv incluido con el presente enunciado. El archivo tiene formato de texto separado por comas y contiene el listado de juegos de mesa en la base de datos de Board Game Arena.

Los campos del CSV son los siguientes:

- name: Nombre del juego (Texto)
- yearpublished: Año de publicación del juego (Entero)
- minplayers: Cantidad mínima de jugadores (Entero)
- maxplayers: Cantidad máxima de jugadores (Entero)
- rating: Puntaje dado por los usuarios (en el rango 0-10) (Flotante)
- designer: Nombre del diseñador del juego. Si no tiene un diseñador conocido figura como (Uncredited)
- publisher: Nombre de la editorial que publica el juego

### Estructura de la base de datos



### Requerimientos:

1. Cargar todos los datos de todas los juegos en una colección, asociando cada uno a los objetos necesarios y teniendo en cuenta que cada uno de los objetos asociados debe existir una y solo una vez en la memoria. En este punto lo ideal sería utilizar varias estructuras de datos para mantener el esquema de objetos en memoria de forma tal de no repetir instancias de los objetos relacionados (designer, publisher, etc.).
2. Determinar el top 10 de juegos mejores puntuados disponibles en la base de datos.

3. Generar un archivo de texto separado por comas con todos los juegos de un diseñador que se ingrese por teclado. Ordenado por año de publicación en forma ascendente.
4. Mostrar por pantalla la lista de juegos que puedan ser jugados por x personas, donde x se ingresa por teclado El listado debe presentarse ordenado en forma ascendente por título e incluir el nombre del diseñador y la editorial
5. Cargar todos los datos montados en memoria en una base de datos utilizando JPA

## Recomendaciones y aclaraciones

- Se brindó el material con Proyecto y Base de datos para que el alumno tuviera una visión previa al día del parcial y que no haya sorpresas, la idea de la cátedra es que durante el parcial codifiquen lo que se pide y entreguen cada uno a su leal saber y entender.
- SOLO tienen que escribir código java y configurar la clase que implemente el método main en el plugin del jar para que el programa se pueda ejecutar con java - jar ya que hemos quitado todos los elementos de configuración del parcial para eliminar posibles problemas que consumen tiempo valioso en esta instancia Por esto:
  - Se espera un trabajo individual y de producción propia, SIN la utilización de bloques previos NI herramientas externas, por esto nos enfocamos en evaluar programación
  - No debe acceder a repositorios ni tampoco a internet y ni usar cualquier tipo de acceso fuera del equipo en el que trabaja puesto que hacerlo habilita al aplazo y análisis de posibles medidas disciplinarias mayores
  - No está permitido el uso IA para la escritura de código más allá de los plugins vistos en clase para trabajo con JPA o base de datos.

La cátedra de Backend les desea todo el Éxito en esta semana de Parcial!!!