Materia: Algoritmos y

Programación I

Cátedra: Essaya

Práctica: EJ1

**Nombre: Lucas Javier Cambon** 

Padrón: 105085

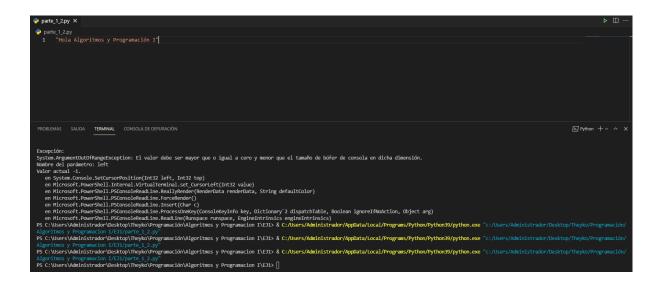
Ayudante a cargo: Alejo

Rodriguez

### Parte 1:

#### - Parte 1.1

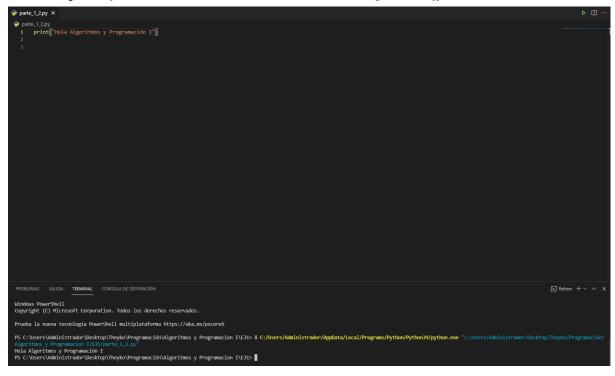
#### - Parte 1.2



5) Se debe utilizar la función **print()** la misma imprime por consola lo que le pasemos por parámetro dentro de los paréntesis. Se pueden imprimir todo tipo de datos y concatenar los mismos para imprimir varios a la vez. Python nos permite imprimir por consola cualquier tipo de valor que enviemos por consola sin ningún tipo de ejecución de función y/o programa, como en el caso de la parte 1.1. De esta forma solo imprimimos, pero al utilizar el **print()** podemos utilizar algún valor utilizado en la ejecución de nuestro código.

# **Extra Parte 1**:

- Ejemplo del uso de la función print():



## Parte 2:

 Captura de la primera ejecución sin descomentar las líneas 16 y 17:

```
P normapy ×
P commapy > =
□ commapy
```

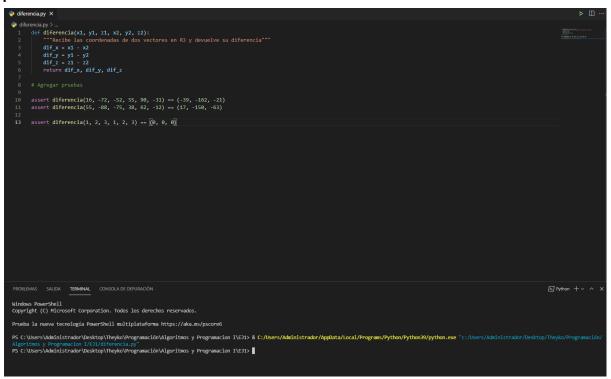
 Captura de la segunda ejecución tras descomentar las líneas 16 y 17:

```
| Appell | Normality | Normali
```

- 1. La salida del programa es un error. (AssertionError)
- 2. Al leer la consola podemos saber que el error está en la línea 17.
- 3. La instrucción **assert** nos permite expresar una condición que debe ser cierta siempre, y en caso de no serlo se interrumpe la ejecución del programa. En este caso el valor de **Z** no puede ser el indicado para que al ejecutarse la función **norma()** el valor de retorno sea = 111.00.
- 4. El valor de **Z** para solucionar el problema y que el programa no arroje ningún error puede ser **Z=85** / **Z=-85**

### Parte 3:

 Captura de la ejecución assert con los casos pedidos:



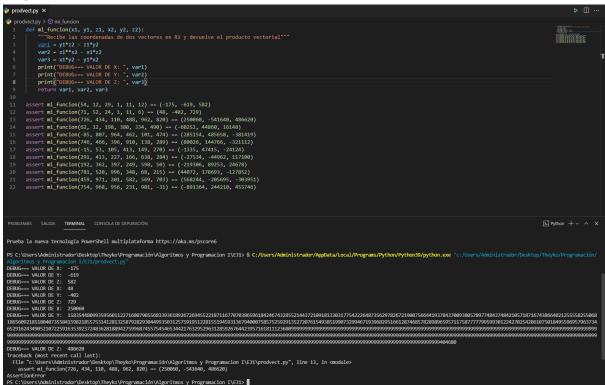
4) No se detectó ningún error como se puede observar en la consola, en este caso la instrucción **assert** no corta la ejecución del programa ya que las condiciones son verdaderas.

## Parte 4:

- Captura de la primer ejecución:

4) Muestra un AssertionError en la línea 10.

5) Ejecución en la depuración agregando la función **print()** dentro de la función principal del programa:



Con esta depuración podemos observar más específicamente de qué trata el error, además de la información que ya conocíamos (indicada en el inciso 4, que tras agregar 3 líneas para depurar el error se muestra en la línea 13, mismo código pero distinta línea por el código extra para depurar). Tras observar la información extra y el codigo nuevamente podemos observar que donde se define la variable **var2** hay un operador lógico extra que no debería estar (\*). Quitando dicho operador el programa corre sin ningún problema. (foto en inciso 6)

6) Ejecución del programa tras la depuración, arreglo del error y renombre de las funciones y variables de forma representativas:

Es importante definir las funciones y variables de forma representativa para así hacer mucho más entendible nuestro código, es una buena práctica para lograr que cualquier persona que lo lea pueda entender sin necesidad de consultar o revisar arduamente que hace cada función o que significa cada variable. Además se suelen hacer comentarios en ciertas partes del código para ayudar a este entendimiento. (ejemplo: las pre y post condiciones de las funciones)

7) se puede escribir el cuerpo de la función en una sola línea realizando, para este caso se puede definir una variable en forma de vector, donde cada componente del vector será las operaciones lógicas que antes teníamos definidas como variables. De esta forma acortamos la longitud del código, aunque no suele ser una buena práctica ya que se tiende a tener más errores y vuelve el código más confuso de leer.

#### Parte 5:

4) Es importante reutilizar funciones para acortar y simplificar nuestro código. La idea es generar funciones que son bloques de código reutilizables y modularizar sistema de tal forma que podamos simplemente tener un código "main" como se lo conoce comúnmente corto, limpio y entendible.

Ejecución del programa:

