

Desafio TDD

- Objetivo: Aplicar os conceitos de testes aprendidos durante a semana de estudo.

Testes unitários

1. Aplicar testes unitários nos métodos dos exercícios 1,2,3 e 7 realizados durante a semana de POO ([link](#)).
 - Após realizar os testes, fazer o commit no mesmo repositório que se encontra o exercício.
2. Desenvolver o projeto a seguir utilizando TDD

Jokenpo

Jokenpo é uma brincadeira japonesa, onde dois jogadores escolhem um dentre três possíveis itens: Pedra, Papel ou Tesoura. O objetivo é fazer um juiz de Jokenpo que dada a jogada dos dois jogadores informa o resultado da partida. As regras são as seguintes:

- Pedra empata com Pedra e ganha de Tesoura
 - Tesoura empata com Tesoura e ganha de Papel
 - Papel empata com Papel e ganha de Pedra
3. (**Desafio bônus**) Entrar no site DojoPuzzles utilizando o ([link](#)). E escolher um “Problema Aleatório” (Escolha Livre)

BOM DESAFIO