



- A tela principal deve ser um "fake login", utilizando reactive forms (formgroup / formbuilder) ou template driven forms (ngForm) (?) reactive forms x template driven forms
- O campos do formulário de login tem preenchimento obrigatório
- Deve existir feedback para o usuário caso preencha o campo incorretamente ou não preencha o campo obrigatório ao sair do campo (?) material forms
- O botão entrar deve permanecer inativo até que o formulário seja válido
- Colocar um hover mais claro no botão de entrar
- Após clicar em entrar e caso o formulário seja válido, direcionar o usuario para a lista de usuários
- Utilizar localstorage para salvar se o usuario está logado ou nao