

CONCEPTOS DE BASES DE DATOS

Archivos - Algorítmica clásica

GENERACIÓN DE ARCHIVOS-MERGE

Este algoritmo permite generar un archivo resumiendo información obtenida de múltiples archivos.

- No existe el archivo maestro.
- Se tienen 1 o n detalles.

ACTUALIZACIÓN DE ARCHIVOS-MAESTRO/DETALLE

Este algoritmo permite actualizar la información de un archivo maestro a partir de múltiples detalles. Se puede disponer de 1 o n detalles

El archivo maestro resume información sobre un dominio determinado.

Cada archivo detalle contiene información que genera modificaciones sobre la información almacenada en el archivo maestro.

- *Ejemplo Maestro: Archivo con información del personal de la facultad de ingeniería.*
- Ejemplo Detalle: Archivo con las licencias solicitadas por dicho personal

ARCHIVOS-CORTE DE CONTROL

Este algoritmo permite presentar la información de un archivo en forma organizada de acuerdo a la estructura del archivo origen.

Ejemplo: Se posee un archivo que tiene información sobre productos de una cadena de electrodomésticos. Cada registro contiene la siguiente información: #electrod, tipo de electrodoméstico, marca. nombre, cantidad en stock. Se pide listar la cantidad electrodomesticos por tipo y marca. El archivo está ordenado por tipo de electrodomésticos y marca.

ARCHIVOS-CORTE DE CONTROL

Se debe contabilizar los hogares de bajos recursos en el territorio nacional. Cada registro contiene información de provincia, localidad, barrio y cantidad hogares. La totalización debe realizarse por localidad y provincia.

Program hogaresPlanHelp

Type

const valorAlto = 1000000;

RegistroHogares = Record

Codigo_provincia: integer;

Codigo_localidad: integer;

Barrio: integer;

Cantidad: integer;

end;

tArchivo = File of RegistroHogares

Var

archivo: tArchivo;

hogProvincia, hogLocalidad , cod_provincia,cod_localidad: integer;

reg: RegistroHogares;

```
Begin
Assign(archivo, 'hogares.dd'); Reset(archivo);
WriteLn('Plan HELP 2020');WriteLn;
Leer(archivo, reg);
With reg do
  While (codProv <> valorAlto) do  begin
    codProvAct:=codProv;  votosProvincia:=0;
    writeLn; writeLn('Provincia ', codProvAct);
    while (codProv=codProvAct) do begin {corta la ejecución cuando cambia pcia}
      codLocAct:=codLoc;
      hogLocalidad:=0;
      write('  Localidad ', codLocAct);
      while (codProv=codProvAct) and (codLoc=codLocAct) do begin {corta la ejecución cuando cambia pcia
o la localidad}
        hogLocalidad := hogLocalidad +cantidad;
        Leer(archivo, reg)
      end;
      hogProvincia := hogProvincia + hogLocalidad ;
      writeLn('Hogares Plan Help localidad: ', hogLocalidad );
    end;
    writeLn('Hogares Plan Help Pcia: ', hogProvincia )
  end;
Close(archivo); WriteLn; Write('Oprima tecla de ingreso para finalizar...'); ReadLn end.
```

ACTUALIZACIÓN DE ARCHIVOS-MAESTRO/DETALLE

```
const valoralto = '9999';  
type  str4 = string[4];  
      producto = record  
          cod: str4;  
          descripcion: string[30];  
          pu: real;  
          stock: integer;  
      end;  
      venta_prod = record  
          cod: str4;  
          cant_vendida: integer;  
      end;  
      detalle = file of venta_prod;  
      maestro = file of producto;
```

ACTUALIZACIÓN DE ARCHIVOS-MAESTRO/DETALLE

var

```
mae: maestro;  
regm: producto;  
det: detalle;  
regd: venta_prod;  
total: integer;  
aux: str4;
```

```
procedure leer(var archivo: detalle; var dato: venta_prod);  
begin  
    if (not(EOF(archivo))) then  
        read (archivo, dato)  
    else dato.cod := valoralto;  
end;
```


ACTUALIZACIÓN DE ARCHIVOS-MAESTRO/DETALLE

```
begin {programa principal}
  assign(mae, 'maestro');
  assign(det, 'detalle');
  reset(mae);
  reset(det);
  read(mae, regm);
  leer(det, regd);
  {Se procesan todos los registros del archivo detalle}
  while (regd.cod <> valoralto) do begin
    aux := regd.cod;
    total := 0;
    {totaliza el total vendido para = producto}
    while (aux = regd.cod) do begin
      total := total + regd.cant_vendida;
      leer(det, regd);
    end;
```

Siempre el corte de control principal es la finalización del/ de los detalles???

ACTUALIZACIÓN DE ARCHIVOS-MAESTRO/DETALLE

{se busca el producto detalle en el maestro}

```
while (regm.cod <> aux) do  
    read (mae, regm);
```

{se modifica el stock del producto con la cantidad total vendida de ese producto}

```
regm.cant := regm.cant – total;
```

{se reubica el puntero en el maestro}

```
seek(mae, filepos(mae)-1);
```

{se actualiza el maestro}

```
write(mae, regm);
```

```
if (not(EOF(mae))) then  
    read(mae, regm);
```

```
end;
```

```
close(det);
```

```
close(mae);
```

```
end.
```

Que modificaciones habría que hacer para usar n detalles???

MERGE

```
program ejemplo;
    const valor_alto = '9999';
    type str4 = string[4];
    producto = record
        codigo: str4;
        pu: real;
        cant: integer;
    end;
    arc_productos = file of producto;
var
    det1, det2, det3, mae: arc_productos;
    min, regd1, regd2, regd3, prod: producto;
procedure leer (var archivo: arc_productos; var dato: producto);
begin
    if (not EOF(archivo))) then
        read (archivo, dato)
    else dato.codigo := valor_alto;
end;
```

MERGE

```
procedure minimo(var det1, det2, det3: arc_productos; var r1, r2, r3, min: producto);
begin
  if (r1.codigo<=r2.codigo) and (r1.codigo<=r3.codigo)then begin
    min := r1;
    leer(det1, r1);
  end
  else
    if (r2.cod <= r3.cod) then begin
      min := r2; leer(det2, r2);
    end
    else begin
      min := r3; leer(det3, r3)
    end;
  end;
end;
```

MERGE

begin

assign (mae, 'maestro');

assign (det1, 'detalle1');

assign (det2, 'detalle2');

assign (det3, 'detalle3');

rewrite (mae); reset (det1);

reset (det2); reset (det3);

leer (det1, regd1);

leer (det2, regd2);

leer (det3, regd3);

minimo (det1, det2, det3, regd1, regd2, regd3, min);

MERGE

```
while (min.codigo <> valoralto) do begin
    prod.codigo:= min.codigo;
    prod.pu=min.pu;
    prod.cant := 0;
    while (min.codigo = prod.codigo) do      begin
        prod.cant := prod.cant + min.cant;
        minimo (det1, det2, det3,regd1, regd2, regd3, min);
    end;
    write (mae, prod);
end;
close(mae); close(det1); close(det2); close(det3);
```