

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a neural network, extending from the top to the bottom.

PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN TPE

GRUPO 1

CONEXIONES DEL SERVIDOR PROXY

- Utiliza un Selector para manejar la concurrencia
- Cuando el cliente establece una conexión con el proxy, este establece una nueva conexión con el servidor XMPP agregándola al Selector
- Tanto la SelectionKey de la conexión del cliente con el Proxy y la de la conexión del Proxy con el Server guardan un objeto con la información de la comunicación y los mensajes que están en cola de espera para mandarse

PARSEO DE LOS MENSAJES RECIBIDOS

Se decidió que cuando se recibe información se la convierte a string y se evalúa si es necesario realizar alguna acción. Ese String resultante es el que se guarda para reenviarlo por la conexión correspondiente

PROTOCOLO

- Se envía como texto plano
- El final del mensaje se determina con un CR LF
- Se separa los parámetros con un espacio

TIPOS DE MENSAJES

- LOGIN USER PASS
- REGISTER USER PASS
- MULTIPLEX JID SERVER
- MULTIPLEX JID
- SILENCE JID
- UNSILENCE JID
- L33T JID
- UNL33T JID
- ACCESS
- BYTES
- RESULT OK/ERROR MSG
- SEE L33T