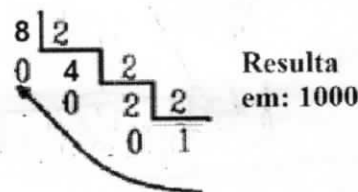
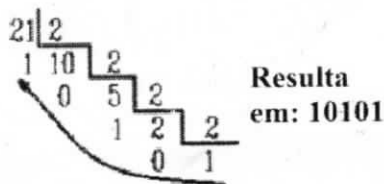


Disciplina	Programação Imperativa – T03		
Professora	Mai-Ly Vanessa A. S. Faro	Semestre	2024.2
Avaliação 1			

1) Imagine que você está implementando um sistema de gerenciamento de um petshop. Escreva um programa, em linguagem C, que leia nome e espécie de no máximo 100 animais. A leitura deve ser encerrada ao ler ******* como nome do animal. Após encerrar a leitura desses dados, peça que o usuário digite uma espécie de animal a ser pesquisada (gato, cachorro, hamster, etc). Exiba uma lista, ordenada alfabeticamente pelo nome, de todos os animais da espécie fornecida pelo usuário. Caso não seja encontrado nenhum animal da espécie pesquisada, deve ser dada uma mensagem informando esse fato ao usuário (Valor 4,5).

2) Considerando-se o método convencional para converter um número decimal para binário. (Divide-se o número sucessivamente por 2, enquanto isto é possível, e vai guardando em um vetor os restos obtidos. Ao final guarda-se também o último quociente e exibe quociente e restos na ordem inversa a que foram guardados, conforme visto nos exemplos a seguir:



Implemente um conversor de decimal para binário. Este programa deve ler um número inteiro, em decimal, e exibir o seu correspondente em binário. Considere números de no máximo 16 dígitos binários (Valor 3,5).

3) Ler o número de termos da série (**N**) e imprimir a série abaixo descrita bem como o valor calculado para **H** (Valor 2,0):

$$H = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots - \frac{1}{N}$$