

Nome: _____

Simulando um sistema de arquivos

O objetivo dessa prova é a implementação de um conjunto de funções para simular algumas características presentes em sistemas de arquivos modernos. Inicialmente, vamos definir tipos de dados para representar nomes (tipo **Name**) e o conteúdo (tipo **Data**) de arquivos.

```
type Name = String
type Data = String
```

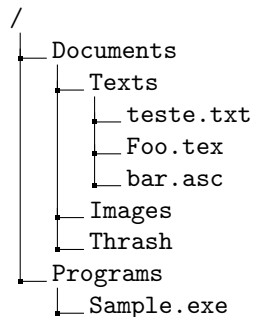
Os componentes básicos de um sistema de arquivos são arquivos e diretórios. Representaremos esses itens utilizando o seguinte tipo de dados algébrico:

```
data Item
  = File Name Data
  | Dir Name [Item]
deriving Eq
```

Em que o construtor **File** representa um arquivo e é composto por um nome e os dados armazenados neste arquivo. Por sua vez, o construtor **Dir** representa um diretório que é formado por um nome e os itens armazenados neste diretório. Finalmente, um sistema de arquivos é apenas uma lista de itens.

```
type FileSystem = [Item]
```

Como um exemplo de valor do tipo **FileSystem**, considere a seguinte estrutura de diretórios:



Essa mesma estrutura de arquivo pode ser representada pelo seguinte valor de **FileSystem**:

```

root :: FileSystem
root = [
  Dir "Documents"
    [
      Dir "Texts"
        [
          File "teste.txt"
            "12345"
          , File "Foo.tex" "45678"
          , File "bar.asc" ""
        ]
      , Dir "Images" []
      , Dir "Trash" []
    ]
  , Dir "Programs"
    [ File "Sample.exe" "1010111101" ]
  ]

```

Com base no apresentado, faça o que se pede.

1. (**Valor:** 2,0 pts.) Desenvolva a função

```
name :: Item → Name
```

que retorna o nome de um determinado item do sistema de arquivos. Os seguintes casos de teste ilustram o comportamento esperado desta função.

```

name (File "teste.txt" "12345") ≡ "teste.txt"
name (Dir "Images" []) ≡ "Images"

```

2. (**Valor:** 2,5 pts.) Desenvolva a função

```
directories :: FileSystem → [Item]
```

que retorna a lista de diretórios presentes em um sistema de arquivos fornecido como argumento. O seguinte caso de teste ilustra o comportamento esperado dessa função quando aplicada ao valor de exemplo `root`:

```
map name (directories root) = ["Documents", "Texts", "Images", "Trash", "Programs"]
```

3. (**Valor:** 2,5 pts.) Desenvolva a função

```
files :: FileSystem → [Item]
```

que retorna a lista de arquivos presentes em um sistema de arquivos fornecido como argumento. O seguinte caso de teste ilustra o comportamento esperado dessa função quando aplicada ao valor de exemplo `root`:

```
map name (files root) = ["teste.txt", "Foo.tex", "bar.asc", "Sample.exe"]
```

4. (**Valor:** 3,0 pts.) O objetivo desta questão é o desenvolvimento de uma função para calcular o consumo em bits do sistema de arquivos. Para isso, consideraremos dois tipos de arquivos:

- (a) Arquivos binários: Arquivos cujo conteúdo é formado apenas por uma string de bits. Exemplo: **File** "1s" "1100010101". O tamanho deste arquivo é de 10 bits pois, é o tamanho da string de dados deste arquivo.
- (b) Arquivos convencionais: Arquivos cujo conteúdo é formado por caracteres quaisquer. Exemplo: **File** "foo.txt" "abc". Para determinar o tamanho em bits deste arquivo, basta considerar que cada caractere é representado por 8 bits. Como seu conteúdo é formado por 3 caracteres, seu tamanho deve ser 24 bits.

Com base no apresentado, desenvolva a função:

```
totalSize :: FileSystem → Int
```

que calcula o tamanho em bits de um sistema de arquivos fornecido como argumento. O seguinte caso de teste ilustra o resultado esperado desta função quando aplicada ao valor de exemplo **root**:

```
totalSize root ≡ 90
```

5. (**Questão extra:** Valor 4,0 pts.) Um caminho é representado por uma string que utiliza um separador especial.

```
type Path = String
sep :: String
sep = "/"
```

Desenvolva a função

```
paths :: FileSystem → [Path]
```

que produz uma lista contendo o caminho completo de todos os arquivos presentes no sistema de arquivos fornecido como argumento de entrada. Como exemplo do comportamento desta função, considere o seguinte caso de teste:

```
paths root ≡ ["/Documents/Texts/teste.txt"
, "/Documents/Texts/Foo.tex"
, "/Documents/Texts/bar.asc"
, "/Programs/Sample.exe"]
```