

Android应用软件设计

E 1 Hello Android

学号：SA18225428 姓名：许强

1.主题概述

- 1.搭建android studio开发环境：安装android studio（以下简称as）和JDK、android SDK，主要进行安装和环境变量的配置。SDK可以选择自己下载配置，或通过as内部工具android SDK manager进行管理。
- 2.构建一个新的应用，按照要求设置包名和入口程序，并实现一个基本的图片展示功能：该任务主要为了入门并且初步锻炼我们的android应用开发能力，按照要求建立应用是规范化开发过程的第一步，并且Android Stdio也提供了快速设定以便于我们开始一个新项目。Android应用的入口activity是通过设置manifest里的activity标签来决定的。图片展示通过ImageView来实现，可以在layout里设置ImageView的src来展示，也可以通过在activity生命周期中调用setImageResource()的方法来实现。
- 3.将应用签名打包：创建了key，签名。生成release版本的app，并安装测试成功。

2.假设

本次试验只是安装、熟悉开发环境，完成开发APP的第一步，简单地显示了本订餐系统的Logo。

3.实现或证明

- 1.代码已上传至[Github](#)。
- 2.e1所生成的apk安装包。见附图
- 3.效果图。见附图
- 4.步骤：

- 1.新建工程，输入应用名字，公司域名，工程目录，点击下一步。
- 2.API尽量选择低版本用于兼容低版本系统，一般选择API15。
- 3.可以选择Empty Activity, No Activity。
- 4.输入活动名称与对应布局的名称，点击完成即可生成新工程的目录。
- 5.在Layout中添加ImageView控件，并设置约束。在drawable文件夹添加图片，并在ImageView中导入。布局见附图
- 6.在虚拟机中试运行。如不能运行需要调试程序
- 7.在Build中选择Generate Signed Bundle/APK.效果图见附图

4.结论

对主题的总结，结果评论，发现的问题，或你的建议和看法。如Android程序调试方法之间的优缺点比较（文字、图标、代码辅助等）

- 1.本次实验是第一次接触安卓开发，首先熟悉了Android Stdio创建的工程的目录结构，然后在书本与视频教程学到As如何进行程序的启动，所以需要manifest文件、java文件、。
- 2.在添加布局中尽量使用代码进行添加。在新建活动时使用手动添加代码有助于熟悉安卓代码编程。
- 3.第一次图标添加实验不涉及调试，方法代码也是不多的，作为安卓开发实验第一课，很激动。

5.参考

参考书籍

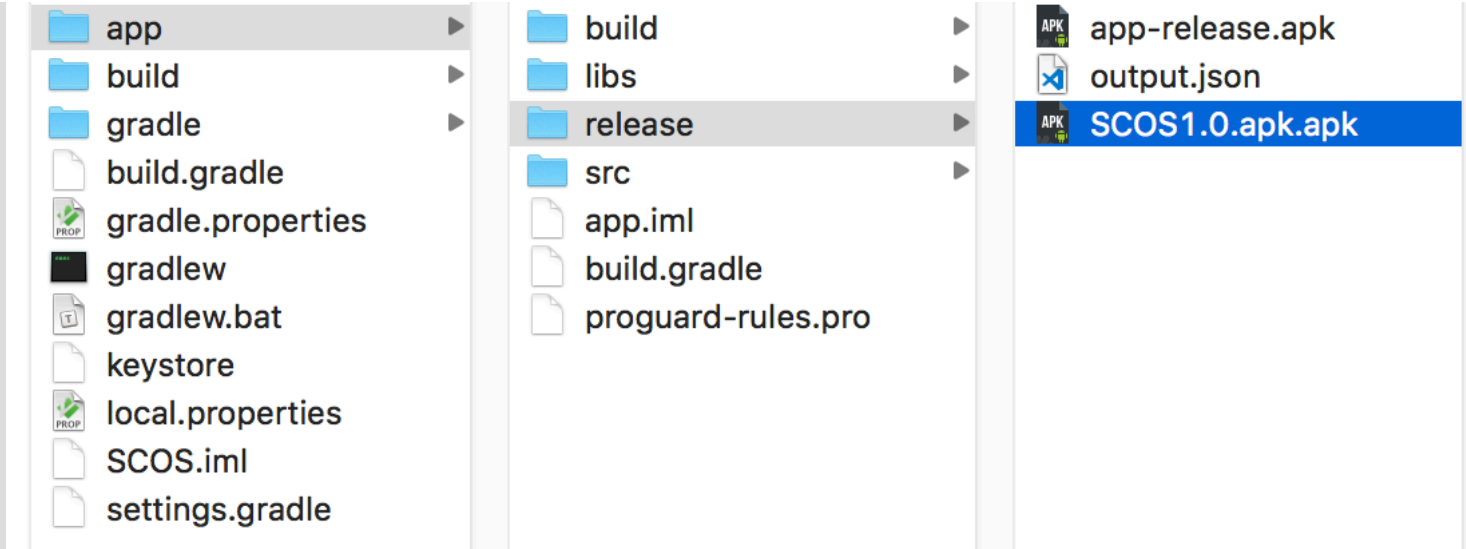
- 【1】《Head First Android开发》
- 【2】《Android第一行代码》
- 【3】《Head First Java》
- 【4】《Java编程思想》

参考链接

【1】[Android的视频教程](#)

【2】[提供帮助的社区](#)

6.附图



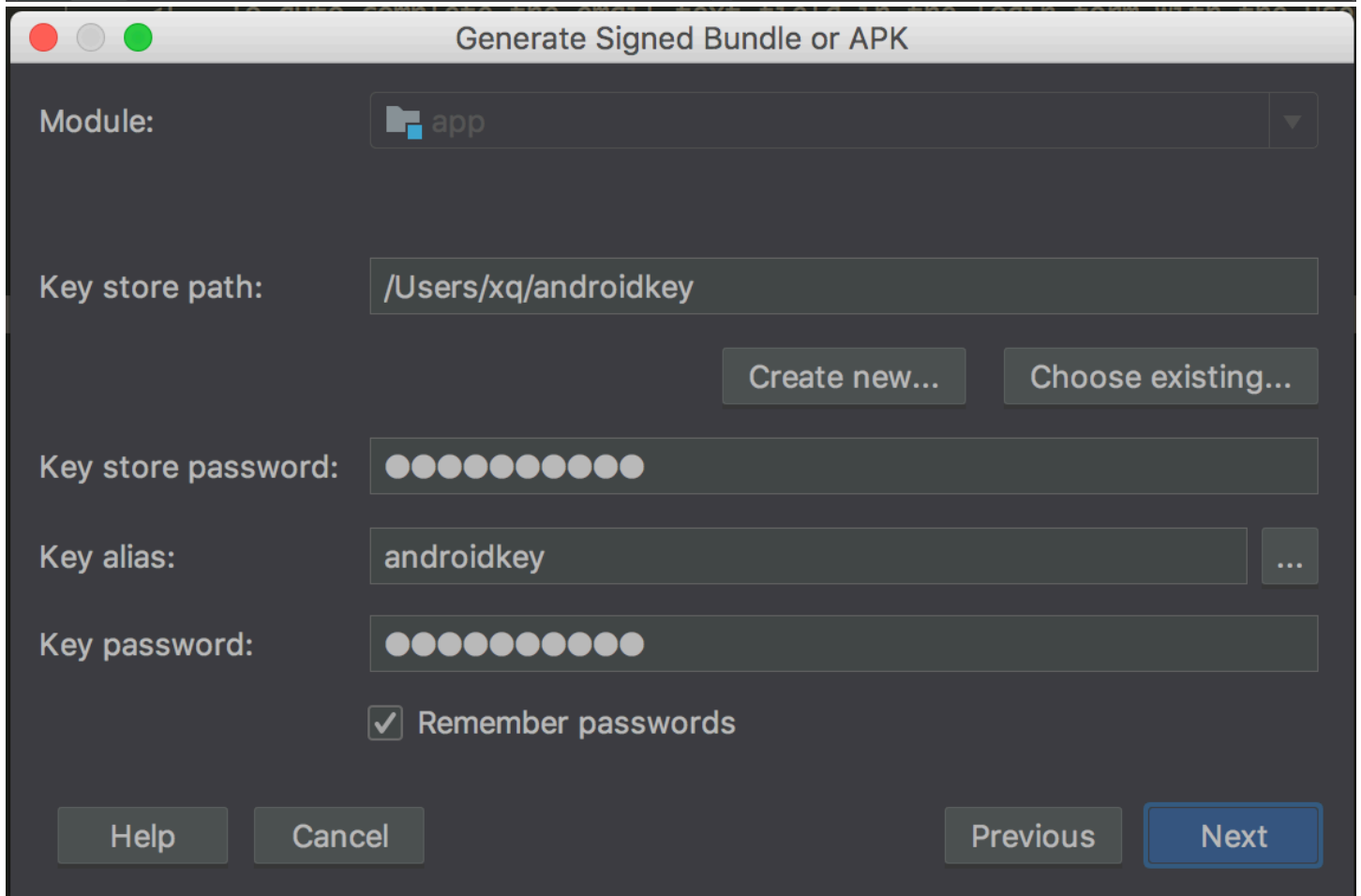
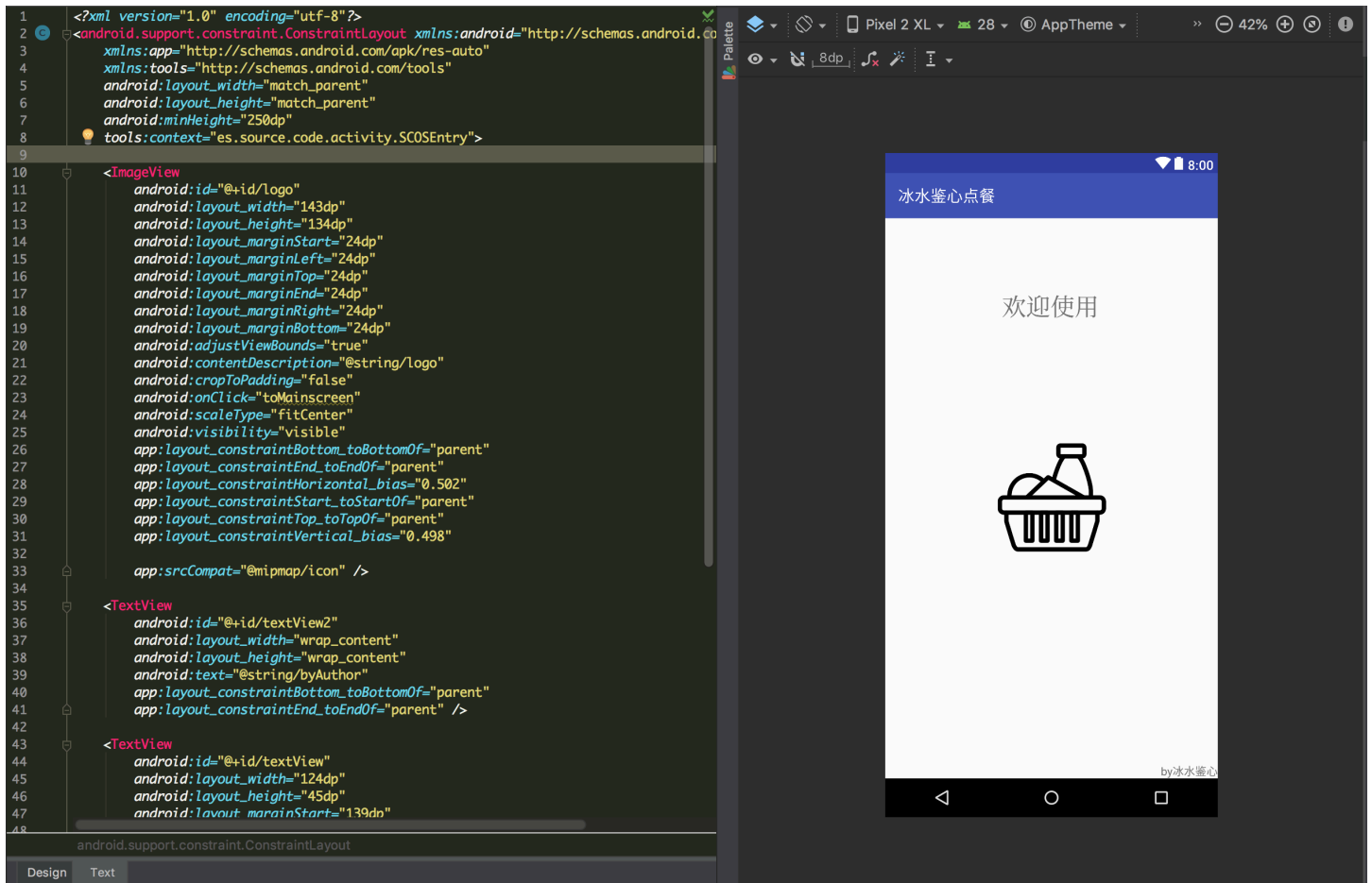


冰水鉴心点餐

欢迎使用



by冰水鉴心



Generate Signed Bundle or APK

Destination Folder:

...

Build Type: release



Flavors:

No product flavors defined

Signature Versions: ☐ V1 (Jar Signature) ☒ V2 (Full APK Signature) [Signature Help](#)

Help

Cancel

Previous

Finish