

Gestion des projets

Afin d'organiser mon travail, j'utilise un tableau Kaban sur le site web Trello ainsi que la méthode agile

Agile

La méthode agile permet de travail sur des parties du projets appelé sprint, ce qui me permet aussi d'avoir un suivi de mes tâches ainsi de réajuster mes priorités.

Kanban

La méthode kanban permet d'avoir un suivi visuel de mon travail et un sentiment de progression et de savoir quels sont les tâches à faire.

Organisation

Voici les colonnes que j'ai créer

- A faire : travail qui devront être réaliser bientôt
- En cours : partie sur les quel je travail
- Test et correction : c'est ici ou je test et corrige le travail terminé
- Terminé : C'est ici ou les validé et fini se retrouve

Planification

selon le trello,

- Configuration du framework et qui sera publié sur github afin d'avoir le squelette de mon projet.
- realisation des maquettes : le coté front end (croquis, design, prototype) et back end (shemas de classe, séquence avec les différents acteurs).
- initialisation de la bdd avec les entités
- créations des différentes tâches à realiser et merge sur la branche de developpement dès qu'une tâche et fini et testé
- documentation des fraguements de code.

Ayant un emploi en parallèle, j'avancais le projet entre 45min -1h et durant les jours de repos je donnais le plus gros du travail.

Difficulté

Étant mon 1^{er} projet, j'ai eu de la difficulté surtout coté déboguage ou je devais lire la documentation plusieurs fois ainsi qu'une mauvais commande GIT ce qui a retardé le projet.

Aussi, j'ai commencé à réaliser mon back end sans réaliser les diagrammes et séquences ce qui m'a rendu confus lors de la création et du adapté les différentes parties en conséquence.

L'erreur Git

En effet, le manque de connaissance de git m'a fait faire la bêtise de supprimer tout mon projet en voulant retirer des fichier d'un envoie pour commit, j'ai du utiliser un logiciel de récupération de fichier ainsi que de retester les différents parties du back end.

Leçon

Les leçons que ce projet m'as appris

- que je devrais réaliser de futurs projets en équipe afin d'avoir des retours sur mon code, apprendre les bonnes pratiques avec l'équipe et surtout d'utiliser git avec une équipe de travail afin d'utiliser l'outil plus souvent car cela ne m'était pas instinctive en travaillant seul.
- ne pas me précipité en négligeant le maquetage back end qui étant une partie important du travail.

Fierté

Malgrès les lacunes de ce 1^{er} projet, j'ai pu réaliser une application web avec 2 corps de métier (front end et back end) qui malgré les difficultés et les erreurs rencontrés.

Cela me motive à réaliser de nouveau projets en apprenant de mes erreurs.