



UNIVASSOURAS

CAMPUS UNIVERSITÁRIO DE SAQUAREMA

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

NOME DOS AUTORES

André Junior Carvalho de Almeida	202422901
Gabriel Leal da Silva	202422898
Laryssa Meryene dos Santos Cardoso	202422933
Lucas Chrystello Baptista de Faria	202422907
Lucas Malfacine Rodrigues	202422972
Lucca de Andrade Vianna Braz	202422924

Saquarema

2025

...

PLATAFORMA DE FILMES E SÉRIES

Trabalho apresentado à disciplina de Laboratório de Programação Front End como requisito para a aprendizagem da elaboração documental de projetos e seus requisitos, sob orientação do Professor Rodrigo Galdino Ximenes.

.

Saquarema

2025

SUMÁRIO

1 OBJETIVOS	4
2 DIAGRAMA ER (ENTIDADE-RELACIONAMENTO)	5
3 FLUXOGRAMA	6
4 DIAGRAMA DE CASOS DE USO	7
5 DEMONSTRAÇÃO VISUAL	8

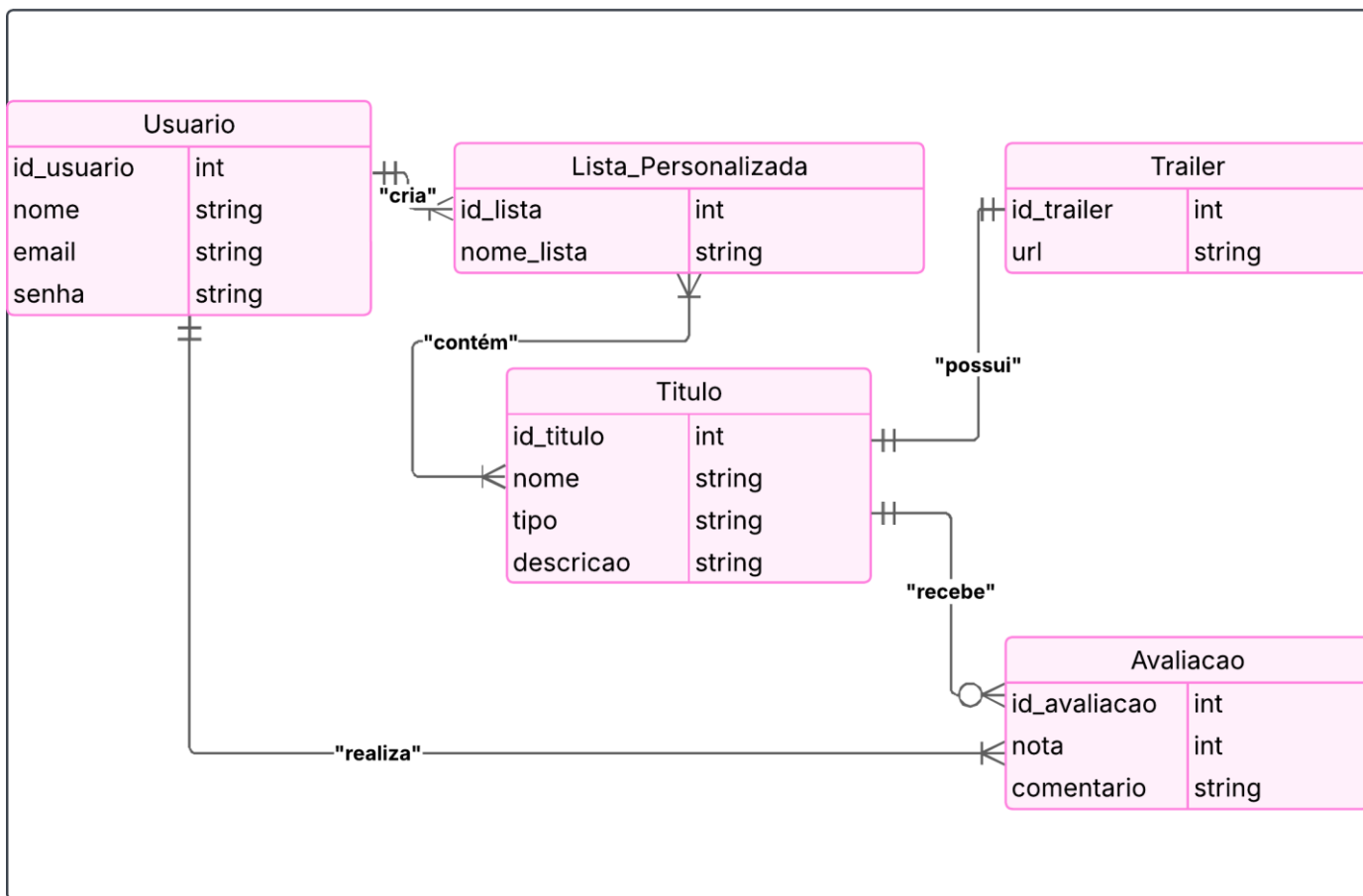
1 OBJETIVOS

O sistema foi criado para oferecer uma experiência centralizada e enriquecida para entusiastas de cinema e séries. A ideia é organizar um vasto catálogo de títulos de forma intuitiva, permitindo que os usuários descubram novo conteúdo, expressem suas opiniões através de avaliações e criem listas personalizadas para compartilhar suas preferências.

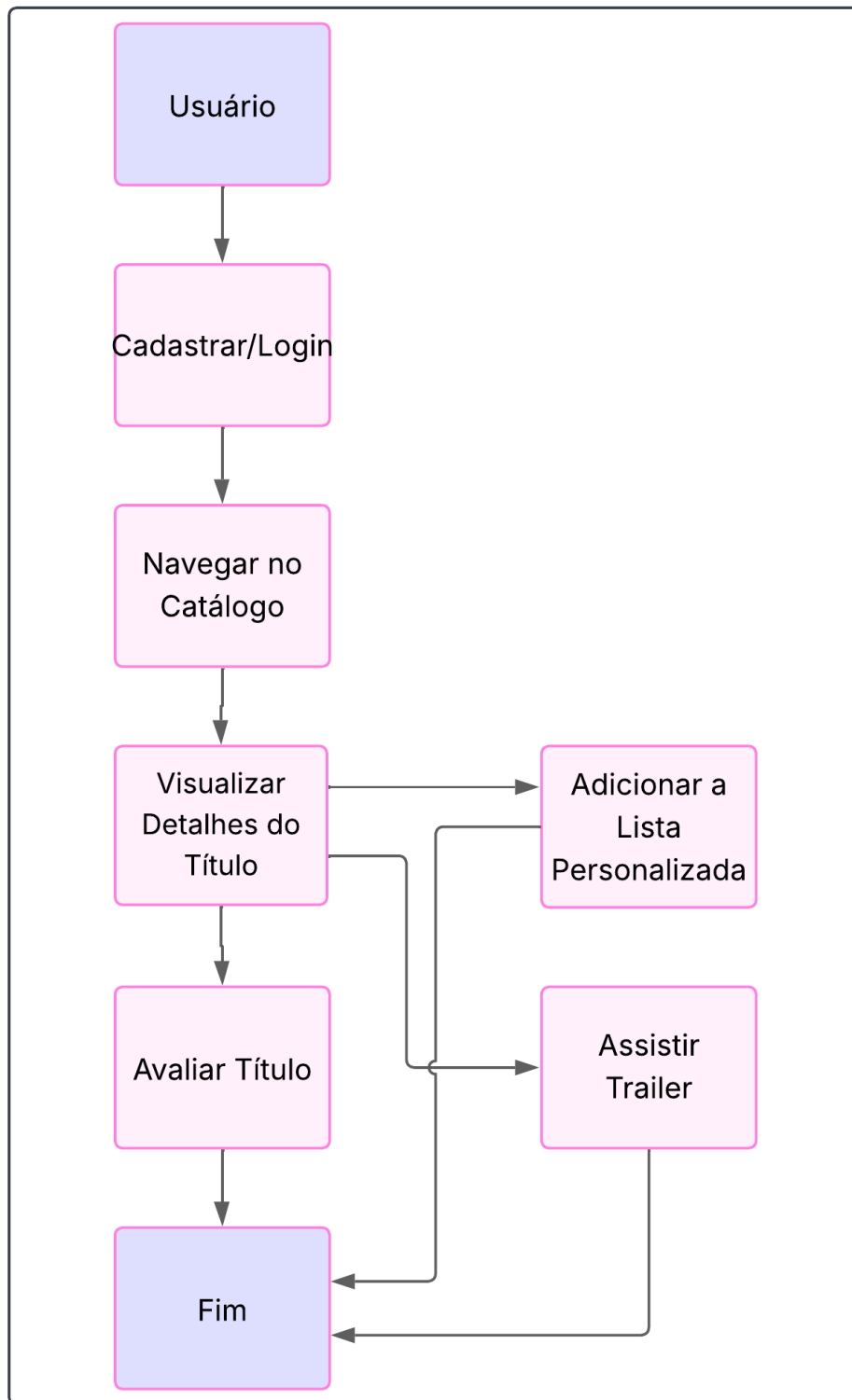
Funcionalidades

- **Catálogo abrangente:** Listagem detalhada de filmes e séries com informações como título, sinopse, elenco, direção e classificação.
- **Sistema de avaliação:** Os usuários podem classificar os títulos com notas e comentários, gerando um feedback valioso para a comunidade.
- **Listas personalizáveis:** Os usuários podem criar, editar e compartilhar listas temáticas (como "Melhores Filmes de Ficção Científica" ou "Séries para Maratonar").
- **Exibição de trailers:** Integração com APIs de vídeo (como YouTube) para reprodução de trailers diretamente na plataforma.
- **Busca e filtros:** Ferramentas robustas de busca e filtragem para encontrar títulos por gênero, ano, avaliação ou popularidade.
- **Experiência do usuário:** Interface limpa e moderna, projetada para facilitar a navegação e a descoberta de novos conteúdos.

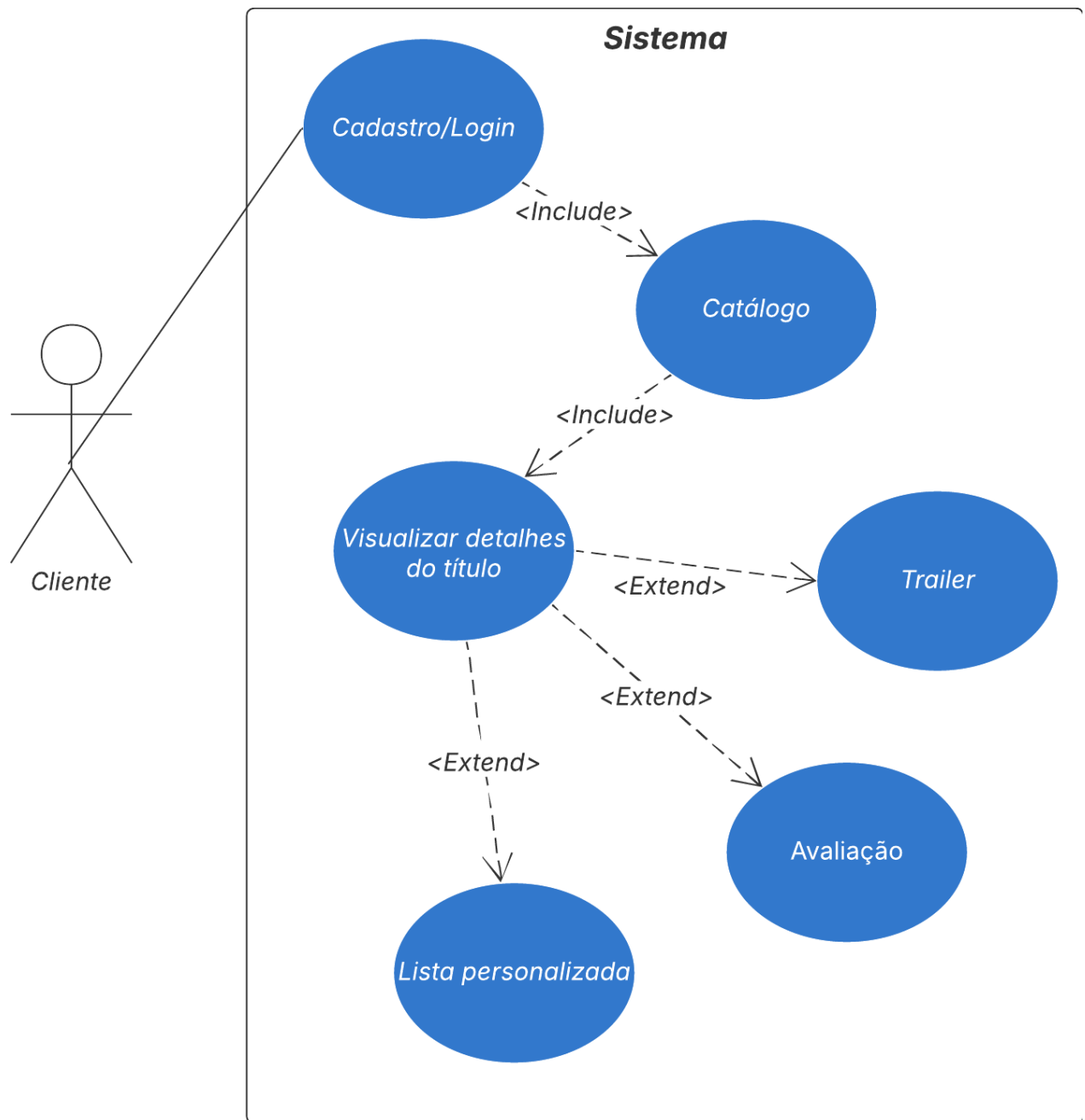
2 DIAGRAMA ER (ENTIDADE-RELACIONAMENTO)



3 FLUXOGRAMA



4 DIAGRAMA DE CASOS DE USO



5 DEMONSTRAÇÃO VISUAL

