

Ink Escape

Integrantes:

Felipe Aguiar Fonseca;
Gustavo Yamauchi Souza Reis;
Igor Kenzo Miyamoto Dias;
Lucas Barboza Ribeiro Claro



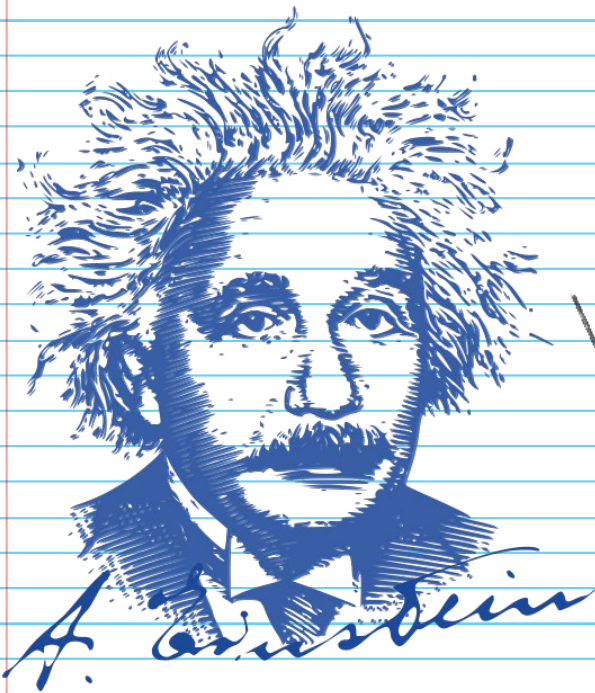
Projeto: Itália

Gameplay: o jogo funciona num ciclo de enigmas a serem resolvidos dentro das páginas de um caderno. Cada enigma dará acesso a novas páginas ou a parte da solução de outro desafio.



Mecânica: o jogador poderá navega entre as páginas do caderno. As páginas bloqueadas estarão dobradas e trancadas com cadeados. Alguns enigmas irão recompensar o jogador com chaves. Para responder o jogador deverá: organizar dados em ordem, preencher valores, completar lacunas, reconhecer padrões etc.

Controles: o jogador vai navegar e interagir com o jogo majoritariamente através do mouse. E em determinados pontos utilizando o teclado para digitação.



$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

