



Lista de Exercícios:– Estrutura condicional

Q:1 - Escreva um programa que recebe a idade de uma pessoa e imprime "Maior de idade" se a idade for maior ou igual a 18, ou "Menor de idade" caso contrário.

Q:2 - Crie um programa que solicita dois números ao usuário e exibe o maior deles. Q:3 -

Elabore um programa que verifica se um número digitado é positivo, negativo ou zero.

Q:4 - Escreva um programa que calcule o preço a pagar por um produto, considerando um desconto de 10% caso o valor total seja maior que R\$ 100,00.

Q:5 - Crie um programa que avalie se três números podem ser lados de um triângulo. Para serem lados de um triângulo, a soma de dois lados deve ser maior que o terceiro lado.

Q:7 - Escreva um programa que leia três números e os imprima em ordem crescente.

Q:8 - Crie um programa que calcule o índice de massa corporal (IMC) de uma pessoa, dado o peso em kg e a altura em metros. O IMC é calculado dividindo o peso pela altura ao quadrado. Depois, o programa deve exibir uma mensagem de acordo com a faixa de IMC.

IMC	Classificação
abaixo de 18,5	abaixo do peso
entre 18,6 e 24,9	Peso ideal (parabéns)
entre 25,0 e 29,9	Levemente acima do peso
entre 30,0 e 34,9	Obesidade grau I
entre 35,0 e 39,9	Obesidade grau II (severa)
acima de 40	Obesidade III (mórbida)

Q:09 - Crie um programa que determine se um número digitado pelo usuário é par ou ímpar.

Q:10 - Desenvolva um programa que calcule o preço final de um produto com base em seu valor original e um percentual de desconto fornecido pelo usuário.

Q:11 - Faça um programa que determine se um número é positivo e par ao mesmo tempo.

Q:12 - Escreva um programa que leia um número de 1 a 7 e imprima o dia da semana correspondente (considerando 1 como domingo, 2 como segunda-feira, etc.).

Q:13 - Desenvolva um programa que leia o ano de nascimento de uma pessoa e classifique-a em uma das seguintes categorias: criança, adolescente, adulto ou idoso.

Q:14 - Escreva um programa que determine se uma senha digitada pelo usuário é válida. A senha é válida se tiver pelo menos 8 caracteres e conter letras maiúsculas, minúsculas e números.

Q:15 - Faça um programa que leia três notas de um aluno e calcule a média ponderada, considerando os pesos 2, 3 e 5 para as notas.

Q:16 - Desenvolva um programa que simule um sistema de login, onde o usuário deve digitar um nome de usuário e uma senha. O programa deve permitir o acesso apenas se o nome de usuário for "cd2" e a senha for "cd2_123". Mostra a mensagem informando usuário logado com sucesso ou login e/ou senha inválido.

Q:17 - Elabore um programa que leia o valor de três produtos e informe qual deles é o mais barato.

Q:18 - Escreva um programa que leia o nome de um mês e exiba o número correspondente.