

Documento de Projeto de Software: Sistema de Transferência Bancária

Versão 1.0

Documento de Projeto de Software: Sistema de Transferência Bancária FourLions

Versão 1.0

Responsáveis: Lucas Silva Costa,.

Ribeirão Preto

2023

Histórico de revisões do documento

Versão	Data	Autor	Descrição
0.1	16/12/2023	Lucas	Esboço do Documento
0.1	16/12/2023	Lucas	Decisão das Posições
0.5	16/12/2023	Lucas	Esboço do Projeto
0.5	16/12/2023	Lucas	Definição das Posições
1	16/12/2023	Lucas	Revisões e Conclusão do Documento

Grade de Equipe

Nome	Função
Lucas Silva Costa	Desenvolvedor

Índice

1. Folha de Rosto	0
2. Capa	1
3. Histórico de Revisões do Documento	2
4. Grade de Equipe	2
5. Introdução	4
5.1. Propósito	4
5.2. Principais Objetivos	4
5.3. Público-alvo	4
6. Descrição Geral do Produto	5
6.1. Situação Atual	5
6.2. Escopo	5
6.3. Atores	5
6.4. Premissas	5
7. Requisitos	6
7.1. Requisitos Funcionais	6
7.2. Requisitos Não Funcionais	7
7.3. Requisitos de Hardware	7
7.4. Requisitos de Integração	7
7.5. Requisitos Legais	8
8. Regras de Negócio	9
8.1. Modelagem de Dados	9
9. Aprovação	10

1. Introdução

1.1. Propósito

Este projeto tem como objetivo a elaboração de um Sistema de Transferência Bancária, visando fornecer uma solução eficaz e conveniente para transferir dinheiro entre usuários e lojistas em uma empresa.

1.2. Principais Objetivos

1.2.1. Facilitar a transferência bancária.

1.2.2. Cadastrar usuários de forma fácil e rápida.

1.3. Público-alvo

O público-alvo desse sistema é a empresa FourLions , uma organização do ramo de desenvolvimento de sistemas. Além disso, o sistema também atende aos funcionários dessa empresa, permitindo a transferência de fundos.

2. Descrição Geral do Produto

As especificações de requisitos presentes neste documento são direcionadas ao sistema de transferência bancária. Com a implementação desse sistema, o cliente poderá transferir fundos com maior facilidade.

2.1. Situação Atual

A empresa identificou a necessidade crucial de implementar um sistema de transferência seguro e simples em suas instalações para aprimorar a organização e a eficiência.

2.2. Escopo

Nº	Módulo	Descrição
1	Sistema desktop	Um sistema desktop será desenvolvido utilizando Delphi e posteriormente implementado nos computadores da empresa.
2	Design de telas	O sistema será desenvolvido com interfaces simples e intuitivas, visando garantir que tanto os clientes quanto os funcionários possam acessá-lo facilmente.

2.3. Atores

O sistema possui dois tipos de usuários, são eles:

- Usuário Comum
- Usuário Lojista

Nº	Ator	Definição e Privilégio de Acesso
1	Usuário Comum	Usuários podem enviar dinheiro (efetuar transferência) para lojistas e entre usuários, assim como consultar seu saldo.
2	Usuário Lojista	Lojistas só recebem transferências, não enviam dinheiro para ninguém. Também podem consultar seu próprio saldo.

2.4. Premissas

É fundamental que o cliente forneça toda a estrutura de hardware necessária, incluindo servidores, monitores e demais equipamentos, para garantir a implementação e funcionamento adequado do sistema.

3. Requisitos

3.1. Requisitos Funcionais

Nº	Descrição
Tela de Login	
1	O sistema deve disponibilizar campos para inserção de usuário e senha, juntamente com um botão para confirmar o processo de login.
2	Se o usuário inserir informações incorretas, o sistema deverá exibir uma mensagem indicando valores inválidos e solicitar uma nova tentativa.
3	O sistema deve ter a opção de se cadastrar, caso o usuário ainda não possua uma conta.
Tela Cadastro	
1	O sistema deve ter uma tela de cadastro com todas as informações necessária do usuário, como: o Nome Completo, CPF, e-mail e Senha
Tela de Transferências	
1	O sistema deverá incluir uma tela de transferências onde deve possuir o cpf do destinatário, o valor e o saldo atual do usuário.

3.2. Requisitos Não Funcionais

Nº	Descrição
Segurança	
1	O sistema deve aderir algum padrão de segurança para proteger os dados dos usuários e as informações de entrada e saída.
Usabilidade	
1	O sistema deve apresentar uma interface intuitiva e de fácil navegação, permitindo que os usuários encontrem as funcionalidades desejadas de forma rápida e sem ambiguidades.
Banco de Dados	
1	Deve ser implementado um mecanismo de armazenamento de dados para manter todos os cadastros do sistema.

3.3. Requisitos de Hardware

Nº	Descrição
Servidores	
1	Processamento suficiente para suportar múltiplos acessos dos funcionários e/ou clientes simultâneos e conseguir rodar bem o sistema.
2	Capacidade de armazenamento para dados do sistema
Computadores	
1	Processador com capacidade suficiente para executar o sistema sem lentidão.
2	Memória RAM adequada para lidar com a execução do software e as operações diárias.
3	Espaço de armazenamento suficiente para o sistema e os dados associados.
Dispositivos de Entrada/Saída	
1	Teclado e mouse para interação com o sistema.
2	Monitor ou tela para exibição da interface do software.
3	Impressora para a geração de relatórios ou documentos necessários ao negócio.

3.4. Requisitos de Integração

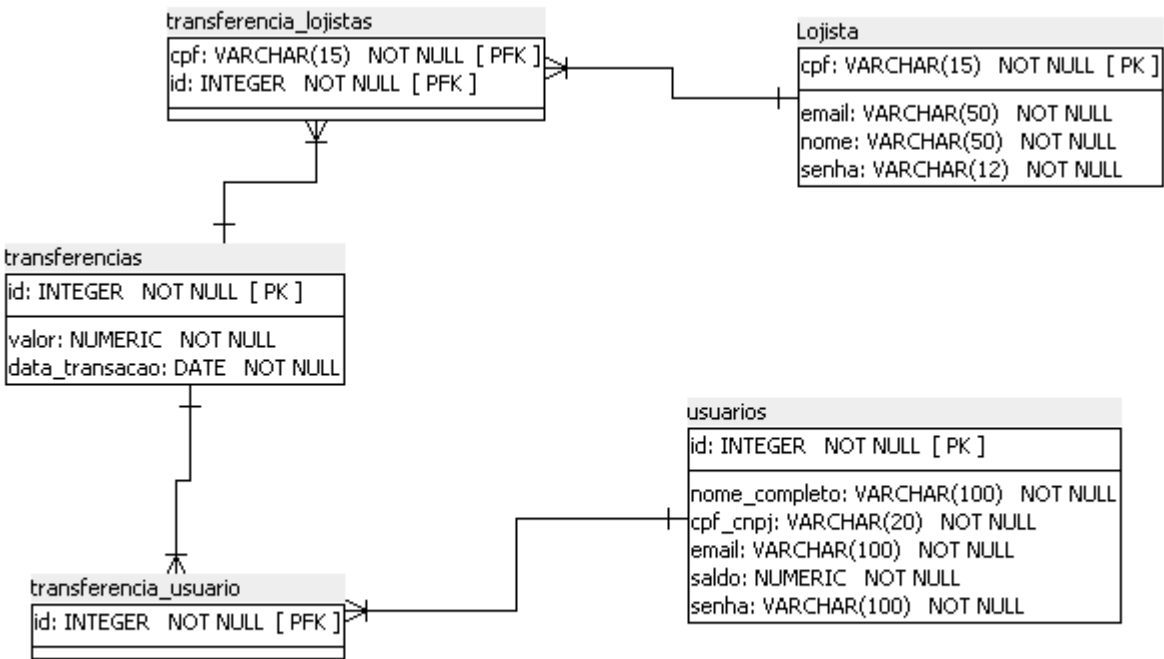
Nº	Descrição
Testes	
1	Conforme o cronograma do projeto estabelecido, durante a fase de testes, todas as pendências devem ser verificadas. Os testes de campo serão executados, exigindo a presença da equipe de implementação e testes na locadora, com participação dos funcionários da mesma.

3.5. Requisitos Legais

Os requisitos legais visa reunir tudo que o sistema deve seguir para garantir que o projeto cumpra todas as leis e regulamentações aplicáveis relacionadas à proteção de dados, privacidade e segurança da informação.

Nº	Descrição
Leis de Proteção de Dados Pessoais	
1	O sistema deve estar em conformidade com as leis de proteção de dados pessoais vigentes no país (Brasil). Isso pode incluir regulamentações como o Regulamento Geral de Proteção de Dados (RGPD). É importante garantir que as informações pessoais dos clientes sejam coletadas, armazenadas e processadas de acordo com as normas legais.
LGPD	
1	Seguindo os requisitos da lei de proteção de dados, o sistema deve ter a sua própria lei de proteção de dados (LGPD).

3.6. Modelagem de Dados



4. Aprovação

Aprovadores	
Lucas Silva Costa	Desenvolvedor

