



# LUCAS FACUNDO COUTTULENC

ESTUDIANTE DE LICENCIATURA EN ANÁLISIS DE SISTEMAS

## CONTACTO

### UBICACIÓN:

Monte Castro, CABA

### TELÉFONO:

+54 11 3419-2281

### CORREO ELECTRÓNICO:

lucascouttu@gmail.com

### LINKEDIN:

/lucascouttulenc

### SITIO WEB:

lucascouttulenc.github.io/

### NACIMIENTO:

03/06/2003 – 21 años

## CONOCIMIENTOS

- Inglés
- Java
- C
- Python
- HTML, CSS y JavaScript
- SQL (básico)
- Programación Orientada a Objetos
- Patrones de diseño
- Software de control de versiones (Git)
- Diagramas UML

- Paquete Office
- Adobe Photoshop e Illustrator

## INTERESES

- Desarrollo de aplicaciones.
- Desarrollo de sitios web.
- Diseño gráfico.
- Dibujo físico y digital.
- Diseño y modelaje 3D.
- Deportes.

## DISPONIBILIDAD

- Part-time (preferentemente)
- Full-time

## PRESENTACIÓN

Soy una persona comprometida con objetivos claros, dispuesta a trabajar tanto individual como grupalmente para alcanzar la excelencia.

Mi intención es formar parte de una empresa que me permita aplicar los conocimientos adquiridos en los años de estudio, además de ofrecerme la oportunidad de obtener nuevos durante mi experiencia en la misma.

Actualmente me encuentro cursando mi tercer año en la carrera.

## CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES

He utilizado el lenguaje **C**, **Java** y un poco de **Python** para el desarrollo de las actividades de la universidad y otros proyectos personales. También he experimentado los lenguajes **HTML** y **CSS** (y un poco de **Java Script**) para el desarrollo de sitios web en un curso que realicé.

Mi nivel de inglés es Intermedio-Avanzado. Tengo el certificado **FIRST** de Cambridge. Planeo rendir el **ADVANCED** para obtener dicho certificado.

Tengo conocimientos básicos-intermedios del **Paquete Office** y **Adobe Photoshop**, aunque puedo aprender rápido dadas las necesidades presentadas.

Estoy abierto a aprender nuevas tecnologías para el desarrollo de mis labores.

## PROYECTOS

Estoy desarrollando un proyecto personal de un programa de simulación del juego Black Jack siguiendo la Programación Orientada a Objetos (POO), en Java. La finalidad del mismo es que sea un programa jugable y además, uno con el que pueda obtener diferentes estadísticas de dicho juego.

Además, estoy realizando un sitio web de calificaciones de películas utilizando HTML, CSS, JS, SQLite y NodeJs.

Más detalles de los proyectos, además del código de cada uno, se encuentran en mi sitio web.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### **Bachillerato en Economía y Administración**

2016 – 2020 | Instituto San Rafael | CABA

### **Curso de Programación orientado al desarrollo de sitios web**

2021 | Ministerio de la Ciudad de Buenos Aires | CABA

### **Licenciatura en Análisis de Sistemas**

Actualmente | Universidad de Buenos Aires | CABA