



CONTACTO

UBICACIÓN:

Devoto, CABA

TELÉFONO:

+54 11 3419-2281

CORREO ELECTRÓNICO:

lucascouttu@gmail.com

LINKEDIN:

/lucascouttulenc

SITIO WEB:

lucascouttulenc.github.io/

NACIMIENTO:

03/06/2003 – 20 años

CONOCIMIENTOS

- Inglés
- Java
- C
- Python
- HTML, CSS y JavaScript
- SQL (básico)
- COBOL (básico)
- Programación Orientada a Objetos
- Patrones de diseño
- Software de control de versiones (Git)
- Diagramas UML
- Paquete Office
- Adobe Photoshop e Illustrator

INTERESES

- Desarrollo de aplicaciones.
- Desarrollo de sitios web.
- Diseño gráfico.
- Dibujo físico y digital.
- Diseño y modelaje 3D.
- Deportes.

DISPONIBILIDAD

- Part-time (preferentemente)
- Full-time

LUCAS FACUNDO COUTTULENC

ESTUDIANTE DE LICENCIATURA EN ANÁLISIS DE SISTEMAS

PRESENTACIÓN

Soy una persona comprometida con objetivos claros, dispuesta a trabajar tanto individual como grupalmente para alcanzar la excelencia.

Mi intención es formar parte de una empresa que me permita aplicar los conocimientos adquiridos en los años de estudio, además de ofrecerme la oportunidad de obtener nuevos durante mi experiencia en la misma.

Actualmente me encuentro cursando mi tercer año en la carrera.

CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES

He utilizado el lenguaje **C**, **Java** y un poco de **Python** para el desarrollo de las actividades de la universidad y otros proyectos personales. También he experimentado los lenguajes **HTML** y **CSS** (y un poco de **Java Script**) para el desarrollo de sitios web en un curso que realicé.

Mi nivel de inglés es Intermedio-Avanzado. Tengo el certificado **FIRST** de Cambridge. Planeo rendir el **ADVANCED** para obtener dicho certificado.

Tengo conocimientos básicos-intermedios del **Paquete Office** y **Adobe Photoshop**, aunque puedo aprender rápido dadas las necesidades presentadas.

Estoy abierto a aprender nuevas tecnologías para el desarrollo de mis labores.

PROYECTOS

Estoy desarrollando un proyecto personal de un programa de simulación del juego Black Jack siguiendo la Programación Orientada a Objetos (POO), en Java. La finalidad del mismo es que sea un programa jugable y además, uno con el que pueda obtener diferentes estadísticas de dicho juego. Más detalles del mismo, además del código, se encuentran en mi sitio web.

Además, estoy realizando un sitio web de calificaciones de películas utilizando HTML, CSS, JS, SQLite y NodeJs.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Bachillerato en Economía y Administración

2016 – 2020 | Instituto San Rafael | CABA

Curso de Programación orientado al desarrollo de sitios web

2021 | Ministerio de la Ciudad de Buenos Aires | CABA

Licenciatura en Análisis de Sistemas

Actualmente | Universidad de Buenos Aires | CABA