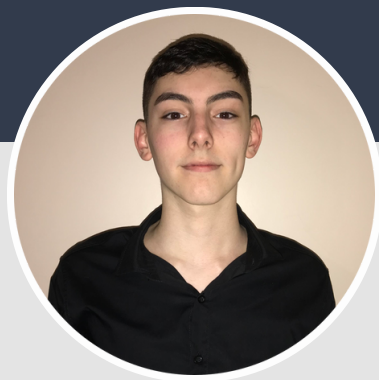


LUCAS COUTTULENC

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



CONTACTO

+54 9 11 3419-2281

lucascouttu@gmail.com

Monte Castro, CABA

[lucascouttulenc.github.io/](https://github.com/lucascouttulenc)

IDIOMAS

- Inglés (Avanzado)
- Japonés (Básico - 2 años)

CONOCIMIENTOS

- Java
- C
- Python
- HTML, CSS y JavaScript
- SQL (básico)
- POO
- Patrones de diseño
- Git
- Paquete Office
- Adobe Photoshop e Illustrator

INTERESES

- Desarrollo de aplicaciones
- Desarrollo web
- Diseño gráfico digital
- Diseño y modelaje 3D
- Deportes

DISPONIBILIDAD

- Part-time (preferentemente)
- Full-time



PRESENTACIÓN

Soy una persona comprometida con objetivos claros, dispuesta a trabajar tanto individual como grupalmente para alcanzar la excelencia.

Mi intención es formar parte de una empresa que me permita aplicar los conocimientos adquiridos en los años de estudio, además de ofrecerme la oportunidad de obtener nuevos durante mi experiencia en la misma.



EXPERIENCIA LABORAL

Testlio

2024 (9 meses)

QA testing de aplicaciones móviles y web

- Colaboración y comunicación con superiores exclusivamente en inglés.



FORMACIÓN ACADÉMICA

Bachillerato en Economía y Administración

2016 - 2020

Instituto San Rafael

GPA: 7.54 / 10.0

Curso de Programación Web

2021

Codo a Codo

Ingeniería Informática

2021 - Actualidad

Universidad de Buenos Aires

GPA: 7.29 / 10.0

Diseño Gráfico Digital

2025 - Actualidad

Escuela Da Vinci

GPA: 8.0 / 10.0



CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES

He utilizado los lenguajes **C, Java, Python, HTML, CSS y JavaScript** para el desarrollo de las actividades de la universidad y otros proyectos personales.

Tengo conocimientos básicos-intermedios del **Paquete Office y Adobe Photoshop**, y puedo aprender rápido dadas las necesidades presentadas.

Estoy abierto a **aprender nuevas tecnologías** para el desarrollo de mis labores.



PROYECTOS

Estoy desarrollando un proyecto personal de una API de simulación del juego Black Jack en Java, siguiendo la POO.

Además, estoy realizando un sitio web de calificaciones de películas utilizando HTML, CSS, JS, SQLite y NodeJs.

Muchos más detalles de los proyectos se encuentran en mi sitio web.