

# DADOS GERAIS DO SOFTWARE

**Equipe:** Eduardo Gomes Martins, Lucas Daniel Lana Maciel, Pedro Henrique Peixoto, Sandro José Martins Filho

**Nome do Software:** GDB - Games Database

**Descrição geral:** O GDB é uma aplicação desktop onde cada jogo registrado é catalogado com uma ficha completa, contendo todos os aspectos relevantes sobre o jogo e sua recepção pelos usuários. Além disso conta com uma lista de jogos recomendados com base no perfil do usuário. A aplicação é desenvolvida usando a linguagem de programação Java e a interface gráfica Swing.

**Usuários do software:** O software possui usuários comuns e administradores. Os administradores gerenciam novas contas e jogos, enquanto os usuários visualizam e avaliam os jogos.

## DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

### 1. Visualizar Jogos

**Identificação:** UC01

**Nome:** Visualizar Jogos

**Atores Primários:** Usuário

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** Nenhuma.

**Pós-Condição:** O sistema exibe a lista de jogos cadastrados.

**Fluxo de Execução:**

O usuário entra no menu

O sistema busca os dados dos jogos no arquivo JSON.

O sistema exibe a lista de jogos na interface.

**Outras Ações ou Restrições:**

Se não houver jogos cadastrados, o sistema não exibe nenhum jogo.

### 2. Visualizar Jogo

**Identificação:** UC02

**Nome:** Visualizar Jogo

**Atores Primários:** Usuário

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O caso de uso "Visualizar Jogos" deve ter sido iniciado e o usuário selecionou um jogo específico.

**Pós-Condição:** O sistema exibe os detalhes do jogo selecionado.

**Fluxo de Execução:**

O usuário seleciona um jogo específico da lista exibida.

O sistema busca os detalhes do jogo selecionado.

O sistema exibe as informações detalhadas do jogo (título, descrição, gênero, data de lançamento, notas, comentários e etc.).

**Outras Ações ou Restrições:**

Se o jogo não tiver nem nota e nem comentários, aparece "não há notas".

### 3. Gerenciar Nota

**Identificação:** UC03

**Nome:** Gerenciar Nota

**Atores Primários:** Usuário

**Atores Secundários:**

**Pré-Condição:** O usuario consegue dar a nota para algum jogo quando visualiza os seus detalhes.

**Pós-Condição:** O sistema salva ou atualiza as notas do jogo depois de inserida

**Fluxo de Execução:**

O usuario seleciona a "Visualizar jogo".

O usuario seleciona para "Adicionar uma nota".

O usuario preenche os campos necessarios da nota ex: Nota trilha sonora e etc;

O sistema salva ou atualiza as notas no arquivo JSON.

**Outras Ações ou Restrições:**

Caso as notas não sejam válidas (ex.: fora do intervalo permitido), o sistema altera a nota para o valor max ou min.

#### 4. Efetuar Login

**Identificação:** UC04

**Nome:** Efetuar Login

**Atores Primários:** Usuário

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O usuário deve possuir um cadastro válido no sistema.

**Pós-Condição:** O usuário é autenticado e ganha acesso às funcionalidades do sistema.

**Fluxo de Execução:**

O usuário acessa a tela de login.

O usuário insere seu nome de usuário e senha.

O sistema verifica as credenciais.

Se as credenciais forem válidas, o sistema autentica o usuário.

**Outras Ações ou Restrições:**

Se as credenciais forem inválidas, o sistema exibe a mensagem: "Login ou senha incorretos".

#### 5. Cadastrar Usuário

**Identificação:** UC05

**Nome:** Cadastrar Usuário

**Atores Primários:** Usuário

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O usuário deve estar na tela de cadastro.

**Pós-Condição:** O novo cadastro é salvo no banco de dados.

**Fluxo de Execução:**

O usuário acessa a opção "Cadastrar Usuário".

O sistema abre a tela de cadastro com os campos necessários (nome, senha, data de nascimento e generos favoritos).

O usuário preenche os campos e confirma o cadastro.

O sistema valida os dados e salva o novo usuário no banco de dados.

**Outras Ações ou Restrições:**

Caso o nome de usuário já exista, o sistema exibe a mensagem: "Nome de usuário já cadastrado".

#### 6. Gerenciar Jogo

**Identificação:** UC06

**Nome:** Gerenciar Jogo

**Atores Primários:** ADM

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O administrador deve estar logado.

**Pós-Condição:** Os dados dos jogos são adicionados, atualizados ou removidos no sistema.

**Fluxo de Execução:**

O administrador acessa a opção "Gerenciar Jogo".

O sistema exibe as opções: adicionar, editar ou remover jogos.

O administrador seleciona a ação desejada:

Adicionar: Preenche os dados do novo jogo e salva.

Editar: Altera os dados de um jogo existente.

Remover: Exclui o jogo do arquivo JSON.

O sistema confirma a ação e atualiza o banco de dados.

**Outras Ações ou Restrições:**

Caso o jogo não exista, o sistema exibe: "Jogo não encontrado".

## **7. Gerenciar Notas**

**Identificação:** UC07

**Nome:** Gerenciar Notas

**Atores Primários:** ADM

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O administrador deve estar logado.

**Pós-Condição:** As notas são ajustadas ou removidas no sistema.

**Fluxo de Execução:**

O administrador acessa a opção "Gerenciar Notas".

O sistema exibe as notas disponíveis.

O administrador pode editar ou remover notas conforme necessário.

O sistema atualiza as informações no arquivo JSON.

## **8. Gerenciar Gênero**

**Identificação:** UC08

**Nome:** Gerenciar Gênero

**Atores Primários:** ADM

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O administrador deve estar logado.

**Pós-Condição:** Os gêneros são adicionados, editados ou removidos do sistema.

**Fluxo de Execução:**

O administrador acessa a opção "Gerenciar Gênero".

O sistema exibe as opções para adicionar, editar ou remover gêneros.

O administrador realiza a ação desejada.

O sistema salva as alterações.

## **9. Gerenciar Usuário**

**Identificação:** UC09

**Nome:** Gerenciar Usuário

**Atores Primários:** ADM

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O administrador deve estar logado.

**Pós-Condição:** O sistema gerencia os dados de um usuário específico.

**Fluxo de Execução:**

O administrador acessa a opção "Gerenciar Usuário".

O sistema exibe a lista de usuários.

O administrador pode editar ou excluir um usuário específico.

## 10. Gerenciar Usuários

**Identificação:** UC10

**Nome:** Gerenciar Usuários

**Atores Primários:** ADM

**Atores Secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O administrador deve estar logado.

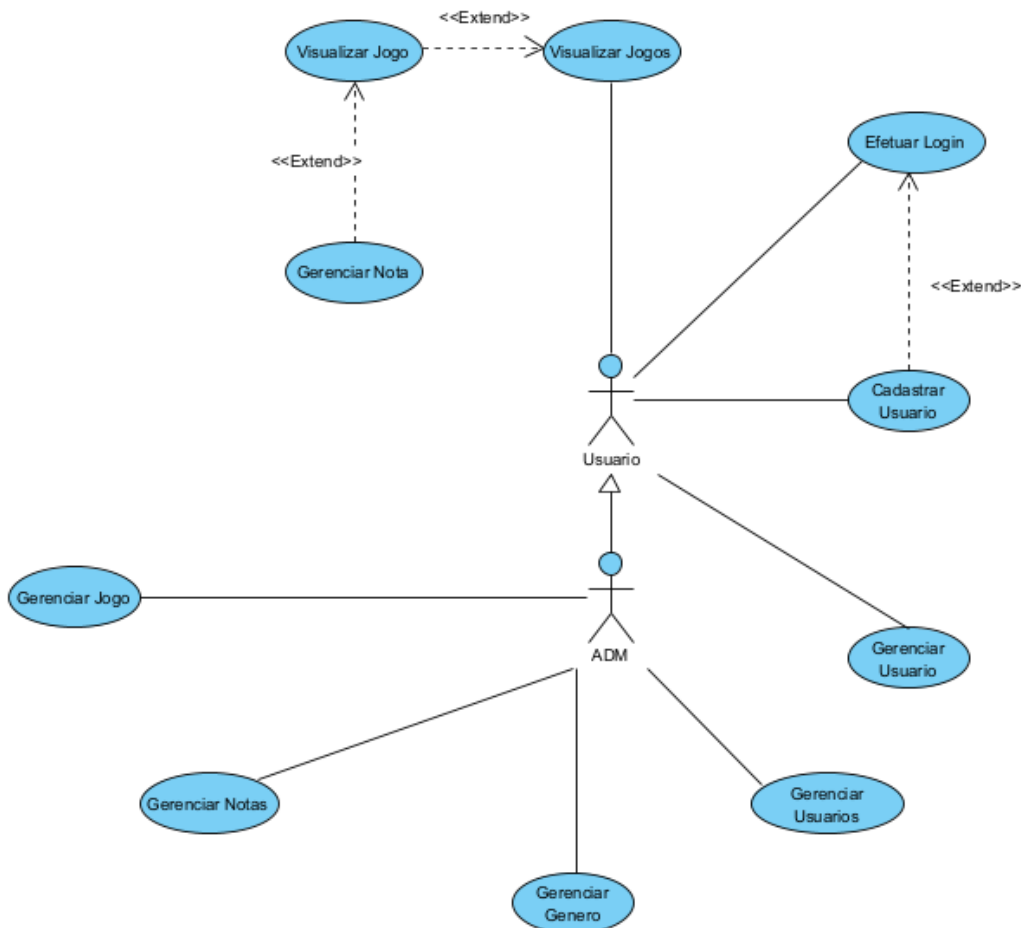
**Pós-Condição:** A lista completa de usuários é visualizada e gerenciada.

**Fluxo de Execução:**

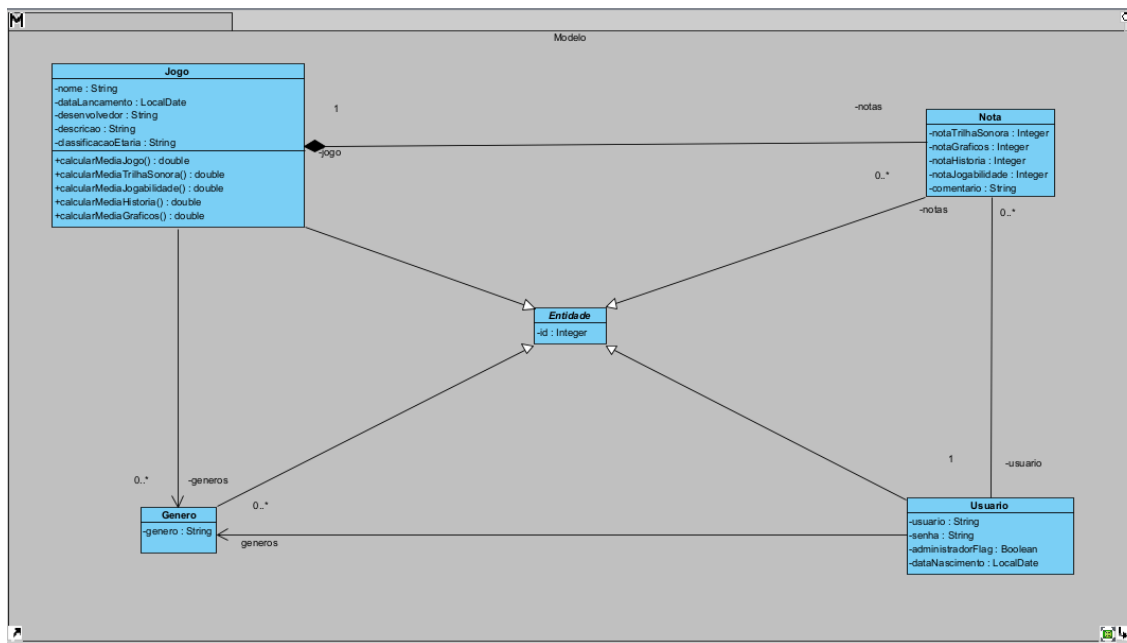
O administrador acessa a opção "Gerenciar Usuários".

O sistema exibe a lista de todos os usuários cadastrados.

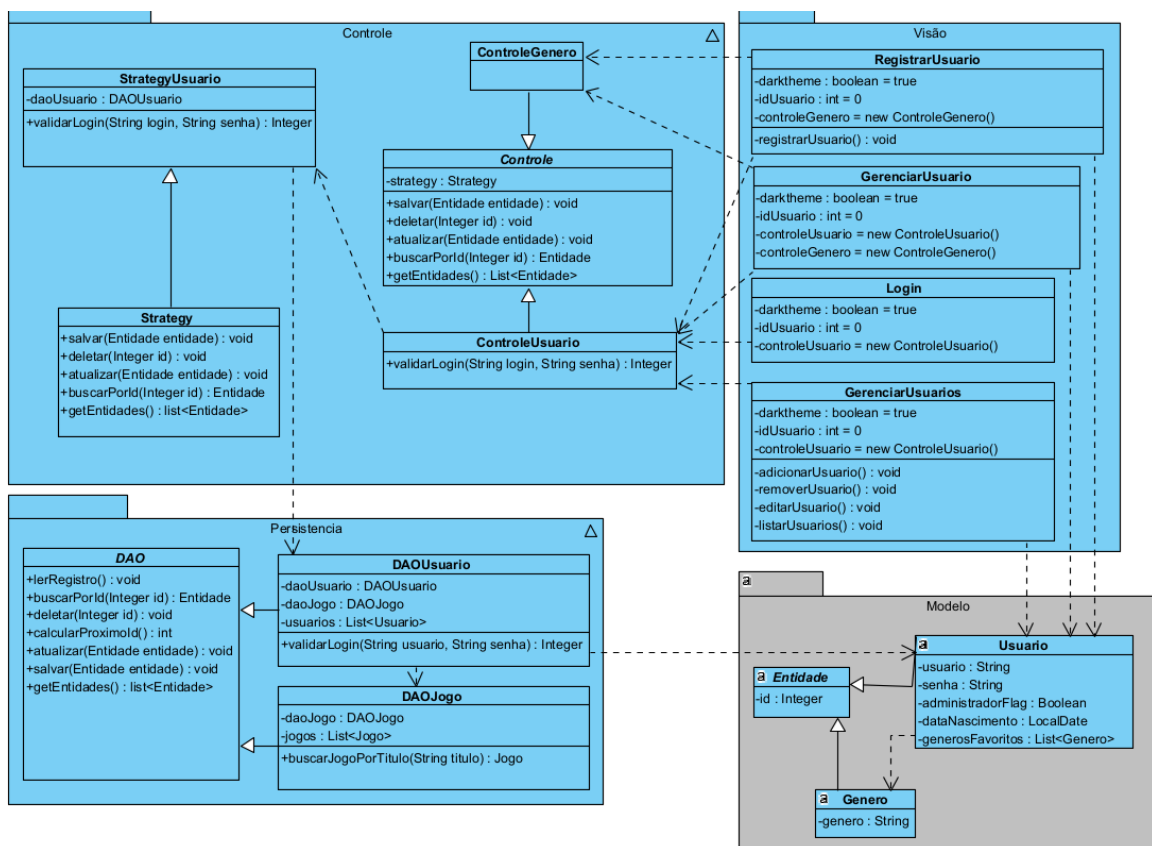
O administrador pode realizar ações em massa, como exclusão ou atualização de dados.



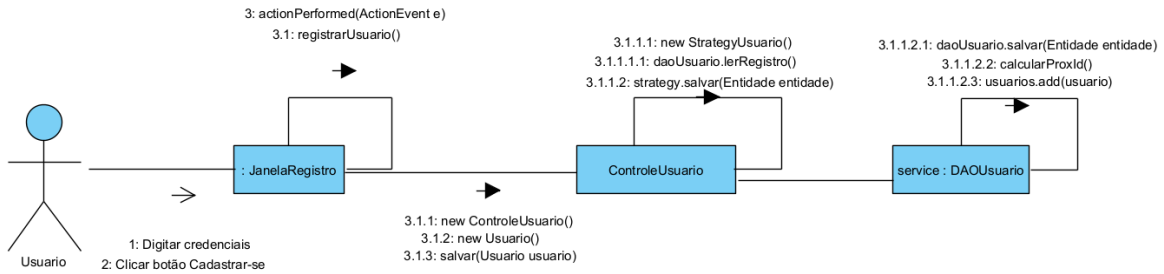
## DIAGRAMA DE CLASSES DA CAMADA DE MODELO



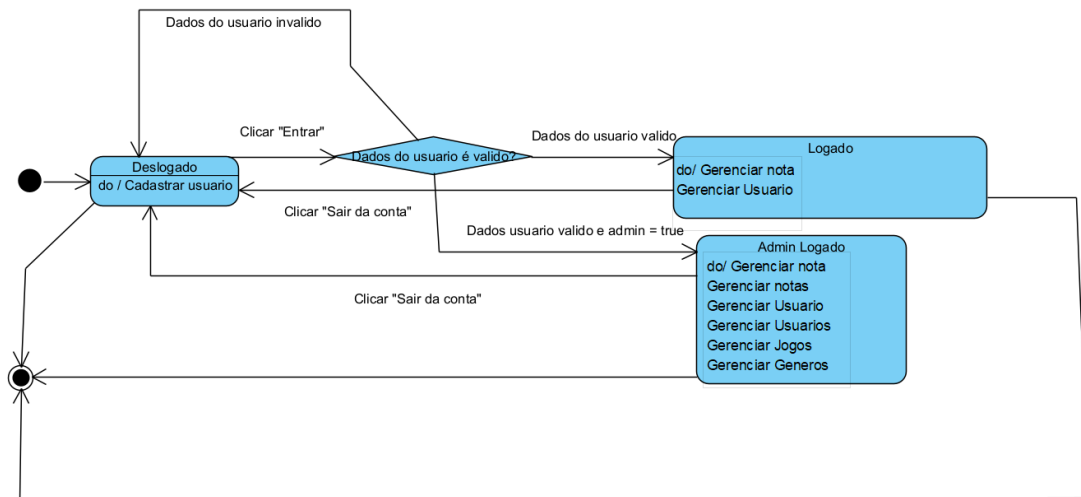
## DIAGRAMA DE CLASSES COM TODAS AS CAMADAS DE UMA ENTIDADE



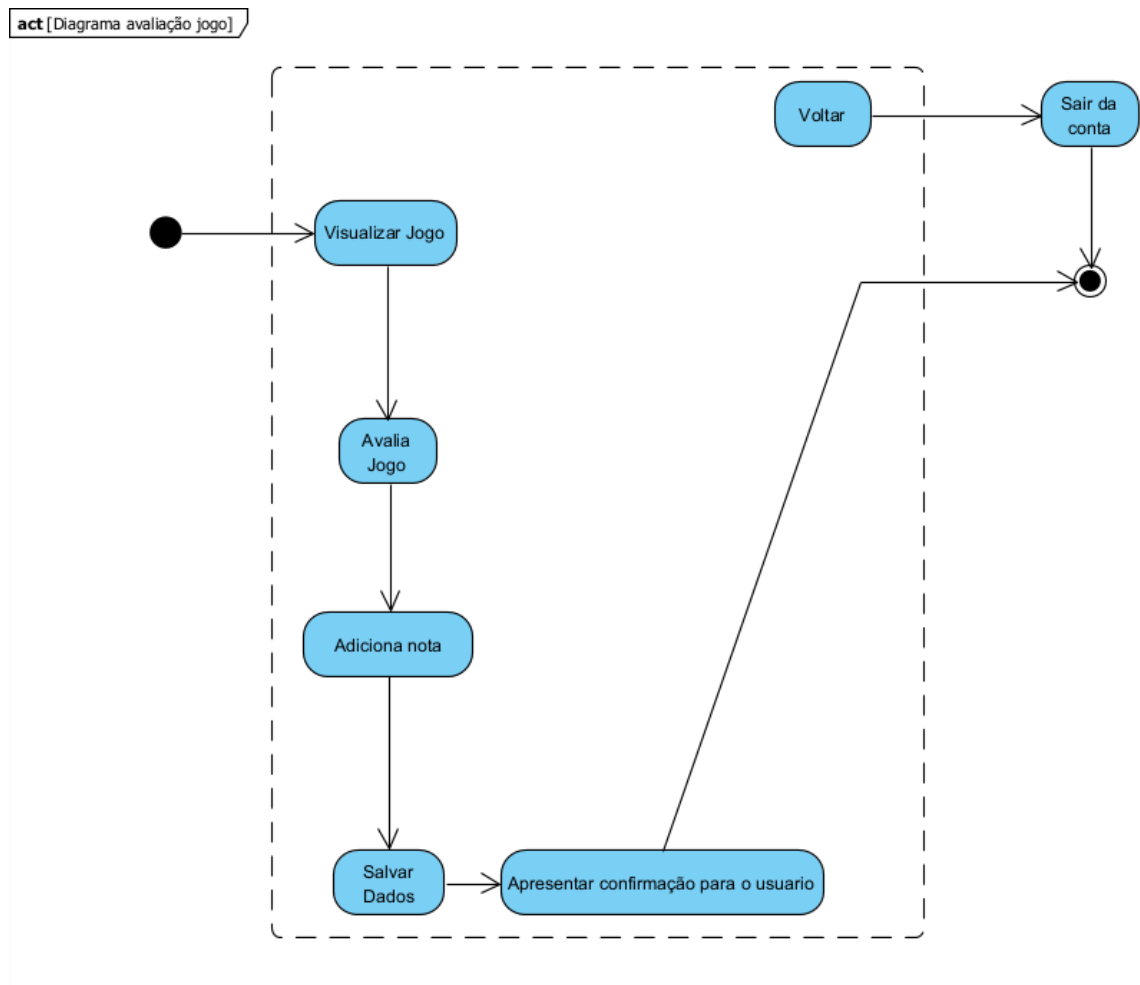
## DIAGRAMA DE COMUNICAÇÃO



## DIAGRAMA DE ESTADOS



## DIAGRAMA DE ATIVIDADES



## DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO

