

## Sumário

- 1-Fundador
- 2-0 que é C#
- 3-Características do C#
- 4-Vantagens e desvantagens do C#
- 5-5 Frameworks populares do C#
- 6-Desenvolvendo uma calculadora em C#
- 7-Oficina do C#
- 8-Componentes da equipe



# Anders Hejlsberg



Marcos conquistados

1-Ambiente de desenvolvimento Turbo Pascal

2-Compilador Delphi

3-Plataforma de desenvolvimento e execução de sistemas e aplicações chamado .NET







### Características do C#

- Simplicidade
- Completamente orientada a objetos
- Fortemente tipada
- Gera código gerenciado
- Tudo é um objeto
- Controle de versões
- Suporte a código legado
- Flexibilidade
- Linguagem gerenciada

```
}) done(function(response) {
                                                    for (var i = 0; i < response length; i++) {
                                                                     yar layer = L marker(
                                                                                        [response[i] latitude, response[i] longitude]
                                                                       layer addTo(group);
                                                                       layer bindPopup(
                                                                                        "" + "Species: " + response[i] species
                                                                                        "" + "Description: " + response[i].description: " + response[i].descrip
                                                                                        "" + "Seen at: " + response[i] latitude
                                                                                        "" + "On: " + response[i] sighted_at + "
                                                    $('select').change(function() {
                                                                     species = this value:
$ a jax ({
                                                    urls queryURL.
                                                   method: "GET"
                                  }) done(function(response) {
                                                    for (yar i = 0; i < response length; i++) {
                                                                     var layer = L.marker(
                                                                                        [response[i] latitude, response[i] longitude]
                                                                       layer addTo(group);
```



#### 1-Integração com Windows

2-Linguagem compilada

3-Modelo de desenvolvimento de software orientado a objetos

4-Desenvolvimento de Jogos no programa Unity

5-Aplicações de servidor

6-Aplicações de Desktop



2-A Microsoft deixou de suportar

compilado

3-Fugas de memória

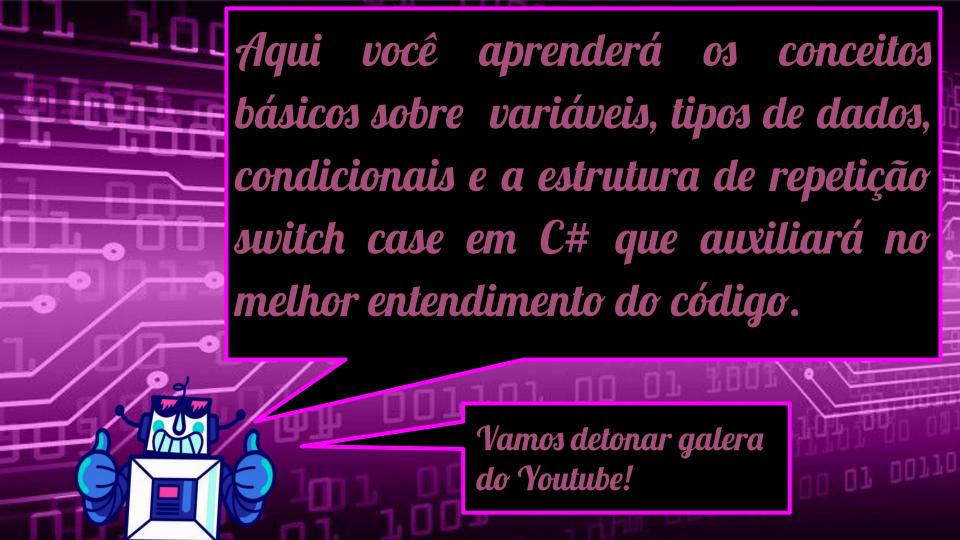


#### O que é um framework?

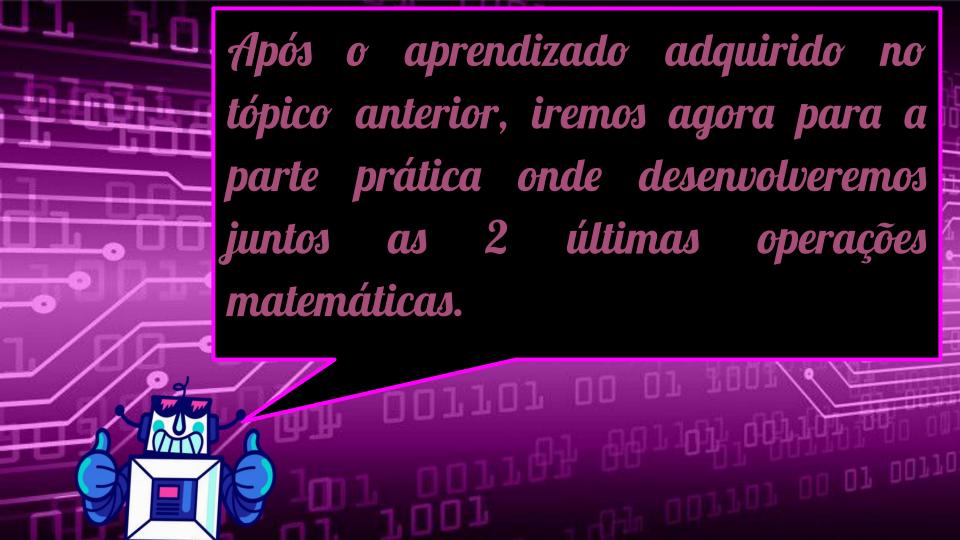
**Framework** é um conjunto de códigos prontos com diversas funções que podem ser utilizadas no desenvolvimento de sites. Sobretudo, o objetivo de uso dessa ferramenta é aplicar funcionalidades e estruturas já programadas para garantir mais produtividade e qualidade no desenvolvimento de um projeto.











# Lógica de programação

Componentes da equipe:

<u>Thiago de Pinho Santos Santana</u>

<u>Lucas do Rosario dos Santos</u>

Marcos Vinícius Nascimento Moreira

Eduardo Gonzaga dos Santos Junior