

# Minecraft

Autor: Thalles Medrado

Minecraft é um jogo eletrônico de mundo aberto que permite a construção de qualquer coisa, utilizando os cubos disponíveis no game.

Certo dia, link2012 decidiu criar um grande cubo de comprimento  $C$ .

link2012 é um ótimo construtor, mas não é entendido de física ou matemática. Então, ele lhe pediu que criasse um programa específico para determinar se é possível construir o grande cubo a partir dos cubos menores disponíveis.

## Entrada

A entrada é composta por três números,  $C$ ,  $c$  e  $X$ , representando respectivamente o comprimento do grande cubo, o comprimento dos cubos menores, e a quantidade de cubos menores disponíveis.

## Saída

Se for possível construir o grande cubo, seu programa deve imprimir “Eh possivel”. Caso contrário, deverá imprimir “!Eh possivel”.

## Limites

- $1 \leq c \leq C \leq 1000$
- $0 \leq X \leq 1000000000$

## Exemplos

Entrada	Saída
945 45 329239127	Eh possivel

Entrada	Saída
12 3 63	!Eh possivel