MATA52 - Exercícios da Semana 05

• Grupo: Stromae

Autores:

- o Bruno de Lucas Santos Barbosa (Responsável)
 - Resolvi a quarta questão implementando uma forma alternativa ao Termoo, além de auxiliar Lucas Lima no resolvimeno da terceira questão

Elis Marcela de Souza Alcantara

Resolvi a primeira questão, primeiro pensei que um desarranjo é também uma permutação, a partir disso organizei todas as permutações do objeto de entrada e filtrei somente as que se enquadravam no conceito de desarranjo (a questão da posição).

Monque Silva

 Respondi a segunda questão, com base nos estudos e pesquisa sobre como usar o algoritmo de backtracking para contar todas as permutações

Instruções (não apagar)

- 1. **Responsável**: Após copiar este notebook, altere o nome do notebook/documentação incluindo o nome do seu grupo. Por exemplo, se você é do grupo Ouro, altere o nome do notebook para "MATA53-Semana02-Ouro.ipynb"
- 2. **Responsável**: Compartilhe este documento com todos os membros do grupo (para participarem da elaboração deste documento). É importante que o notebook utilizado seja o mesmo compartilhado para que os registros de participação e colaboração fiquem salvos no histórico. Sugira uma divisão justa e defina um prazo aceitável para a inserção das soluções no Colab.
- 3. **Responsável**: Ao concluir a atividade, compartilhe o notebook com <u>januario.ufba@gmail.com</u> (dando permisão para edição) e deixando o aviso de notificação marcado, para que eu receba o seu e-mail. Identificar o nome do grupo na mensagem de compartilhamento.
- 4. **Cada membro**: Incluia o *seu próprio nome completo* na lista de autores que auxiliaram na elaboração deste notebook. Relate brevemente a sua contribuição na solução desta lista. O responsável aparece como sendo o(a) primeiro(a) autor(a).
- Cada membro: Utilize os recursos de blocos de texto e de código para adicionar as suas respostas, sem alterar os blocos de texto e código existente. Não economize, esses blocos

são de graça.

Exercícios

1. Um desarranjo é uma permutação de p $\{1, \ldots, n\}$ tal que nenhum item está na posição correta, ou seja, $p_i = i$. Implemente um código em Python que apresente todos os desarranjos de uma sequência de tamanho n.

- 2. Matematicamente, um multiconjunto é a generalização de um conjunto, de tal forma que permite a repetição de elementos. Por exemplo, M = {a, b, c, c, d, e, e} é um multiconjunto distinto de X = {a, b, c, d, e}, apesar de que, se M e X fossem conjuntos, teríamos M=X.
- Um multiconjunto de n itens pode ter menos de n! (êne fatorial) permutações. Por exemplo $\{1,1,2,2\}$ tem apenas seis permutações distintas: $\{1,1,2,2\}$, $\{1,2,1,2\}$, $\{1,2,2,1\}$, $\{2,1,1,2\}$, $\{2,1,2,1\}$, e $\{2,2,1,1\}$. Implemente um código em Python que apresente todas as permutações de um multiconjunto de tamanho n.

```
def permutacao(conjunto, inicio):
    if (inicio == len(conjunto)):
        print(conjunto)
    visita = set()
    for i in range(inicio, len(conjunto)):
        if conjunto[i] in visita:
              continue
        visita.add(conjunto[i])
        conjunto[inicio], conjunto[i] = conjunto[i], conjunto[inicio]
        permutacao(conjunto, inicio + 1)
        conjunto[inicio], conjunto[i] = conjunto[i], conjunto[inicio]
conjunto = [1,1,2,2]
permutacao(conjunto, 0)
    [1, 1, 2, 2]
    [1, 2, 1, 2]
    [1, 2, 2, 1]
    [2, 1, 1, 2]
    [2, 1, 2, 1]
    [2, 2, 1, 1]
```

Primeiro escolhemos uma combinação de um conjunto existente, dado exemplo: [1,1,2,2]. Em seguida, juntamos o elemento inicial com todas as combinações possíveis a serem produzidas a partir de elementos que sucedem o elemento inicial.

O algoritmo backtracking implementado atua trocando os itens de volta para seu local anterior após seu valor ter sido impresso e removendo as duplicatas, de forma a obtermos todas as permutações do conjunto.

3. Crie um algoritmo que, dado $n \in C$, imprime todas as sequências de números positivos

$$x_1$$
 , x_2 , \ldots , x_n tal que $x_1 + x_2 + \cdots + x_n = C$

Acredito que o algoritmo seguiria o seguinte pseudo-algoritmo:

- 1. Receber as entradas C e N
- 2. Percorrer de 1 até C adicionando valores a uma lista

4. Considere as seguintes informações:

- P = conjunto de palavras com 5 letras.
- L = conjunto de letras de A a Z (inicialmente vazio).

Implemente um algoritmo em python que liste as palavras do conjunto P tal que nenhuma de suas letras esteja no conjunto L. (Se você estiver em um momento de inspiração, evolua a sua implementação para uma versão alternativa do jogo TERMO - https://term.ooo/)

Percebi que o Termoo funciona armazenando letras com base na palavra correta, junto com a sua posição na string, montei um mini jogo baseado em como funciona onde não é recebido um feedback do acero na posição, porém é possível ir chutando com base no feedback se a letra está ou não contida na palavra de 5 letras, recebendo um acerto final ou não ao terminar as 5 tentativas

```
#TODO: Descrever nos comentarios o desenvolvimento da questao
palavraCorreta = ["P", "A", "L", "A", "D"]
#palavra = input().upper();
\# L = ["A", "B", "C", "D", "E", "F"]
      "G","H","I","J","K","L",
      "M", "N", "O", "P", "Q", "R",
       "S"."U"."V"."W"."X"."Y"."Z"1
L = [];
montandoPalavra = [];
for i in range(5):
   letraDigitada = input().upper();
   if(letraDigitada in palavraCorreta):
     montandoPalavra.append(letraDigitada);
      print("####### LETRA ESTÁ CONTIDA NA PALAVRA #######")
   else:
      L.append(letraDigitada);
if(montandoPalavra == palavraCorreta):
   print("PARABENS, VOCE ACERTOU A PALAVRA");
else:
   print("F")
    ####### LETRA ESTÁ CONTIDA NA PALAVRA ########
    ####### LETRA ESTÁ CONTIDA NA PALAVRA ########
    ####### LETRA ESTÁ CONTIDA NA PALAVRA #######
    ####### LETRA ESTÁ CONTIDA NA PALAVRA ########
    D
```

####### LETRA ESTÁ CONTIDA NA PALAVRA #######
PARABENS, VOCE ACERTOU A PALAVRA