# Palíndromos

Autor: Ubiratan Neto

Luiz e seus colegas estão participando de uma série de jogos na aula de português em sua escola. Em um dos jogos, é dado uma palavra para cada um deles, e eles precisam dizer se ela é um palíndromo ou não. Uma palavra é um palíndromo se ela é a mesma palavra lida de trás pra frente. Por exemplo "arara", "osso", "ralar", etc. Luiz deseja vencer o jogo mesmo que seja trapaceando, e pediu a você que fizesse um programa que respondesse se uma palavra era um palíndromo ou não.

### Entrada

A primeira linha da entrada possui uma palavra S, contendo apenas letras minúsculas, a palavra dada por Luiz.

#### Saída

A saída deve conter numa única linha a palavra "Sim", caso S seja um palíndromo, e "Nao" caso "S" não seja um palíndromo.

## Limites

•  $1 \le S \le 100$ 

# Exemplos

Entrada	Saida
	Sim

Entrada	Saída
reviver	Sim

Entrada	Saída
rezar	Nao