

Oxi véi, cadê a praia?

Autor: Hérus Conceição

Você está desenvolvendo um programa de navegação marítima e exploração de ilhas. Você percebeu que o Dev responsável pelo mapa se esqueceu de um detalhe: as praias. Você precisa resolver esse problema criando um programa que transforma em praia aquilo que deveria ser praia.

Entrada

A entrada será dada por um mapa de dimensões **10x10**. Cada uma das **10** linhas de entrada possuirá **10 caracteres separados por espaços**, sendo cada caractere ou **'*'** para representar a **água** ou **'t'** para representar a **terra**.

Saída

O programa deve imprimir o mapa corrigido, transformando em praia **'p'**, todo pedaço de **terra 't'** que estiver em **contato direto** com a **água '*'**, **verticalmente** ou **horizontalmente**. O que estiver fora do mapa não deve ser considerado como água.



Entrada	Saída
* * * * * * * * * *	* * * * * * * * * *
* * t t t t * * * *	* * p p p p * * * *
* t t t t t t * * *	* p p p t t p * * *
* * * * t t t t t *	* * * * p t t p p *
* * * * * t t t t *	* * * * * p t t p *
* * * * * t t t *	* * * * * p t p * *
* * * * t t t t * *	* * * * p t t p * *
t t t t t t t t *	p p p p t t t t p *
t t t t t t t t *	t t t t t p p p * *
t t t t t * * * *	t t t t p * * * *
t * * * * * * * t	p * * * * * * * p
* t t t t t t t *	* p p p p p p p *
* t t t t t t t *	* p t t t t t t p *
* t t t t t t t *	* p t t t t t t p *
* t t t t t t t *	* p t t t t t t p *
* t t t t t t t *	* p t t t t t t p *
* t t t t t t t *	* p t t t t t t p *
* t t t t t t t *	* p t t t t t t p *
* t t t t t t t *	* p p p p p p p *
t * * * * * * * t	p * * * * * * * p