

## O mochileiro metódico



Will é um vendedor que mora na vila de Rynoka e sai em aventuras desbravando masmorras para conseguir bons equipamentos e vendê-los em sua loja. Mas Will é um rapaz muito metódico, e, toda vez que retorna de uma jornada, ele esvazia a sua mochila retirando um item por vez, sempre do último adquirido até o primeiro. Sua tarefa é fazer um programa que, dado uma lista de itens na mochila de Will, você deve mostrar na tela a ordem deles após Will retirá-los da mochila.

### Entrada

A primeira linha contém um inteiro '**N**' ( $1 \leq N \leq 10^3$ ), representando o número de itens na mochila de Will. A segunda linha consiste de '**N**' inteiros '**I**' ( $1 \leq I \leq 10^3$ ) representando os itens na sequência em que foram colocados na mochila (podem existir itens repetidos).

### Saída

A saída consiste de uma linha na qual você deverá imprimir os itens na ordem que Will vai tirá-los da mochila.

Entrada	Saída
5 1 2 3 4 5	5 4 3 2 1
8 9 6 8 1 5 8 3 2	2 3 8 5 1 8 6 9
4 5 7 2 1	1 2 7 5