

# Em Busca das Esferas do Dragão

Bulma quer reunir as 7 esferas do dragão para realizar o seu desejo. Para isso ela utilizará o radar do dragão para localizar as esferas, mas o radar está mostrando esferas que não deveriam existir. Sua tarefa é criar um programa que dado a quantidade e o número de estrelas de cada esfera do dragão encontrada, imprima quais das 7 esferas foram encontradas, e se é possível invocar shenlong.



## Entrada

Na primeira linha será dado um inteiro '**N**' ( $1 \leq N \leq 1000$ ) que diz a quantidade de esferas que o radar está mostrando. A próxima linha terá '**N**' inteiros '**E**' ( $1 \leq E \leq 1000$ ), que correspondem ao número de estrelas de cada uma das '**N**' esferas. Não há esferas repetidas com número de estrelas entre 1 e 7, mas acima disso podem se repetir.

## Saída

A saída consiste em 2 linhas, sendo que na primeira linha você deverá imprimir, **em ordem crescente**, as esferas com 1 a 7 estrelas que foram encontradas. A segunda linha terá duas possíveis frases: se as 7 esferas foram encontradas, deve-se imprimir "**Saia Shenlong e realize o meu desejo**", caso falte alguma das 7 esferas, deve imprimir "**Nao encontramos todas**".

Entrada	Saída
10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 Saia Shenlong e realize o meu desejo
10 1 3 7 9 10 11 6 4 12 15	1 3 4 6 7 Nao encontramos todas
8 13 15 18 13 1 15 4 7	1 4 7 Nao encontramos todas