

Energia para Transmutação

Em **Fullmetal Alchemist** alquimistas conseguem, com a ajuda de padrões chamados círculos de transmutação, transformar um objeto em outro. Um alquimista precisa saber qual a chance da transmutação que ele está querendo realizar dar certo para que ele consiga transformar um objeto no objeto que ele quer.



A quantidade de energia necessária para realizar uma transmutação (**E**) é dada pelo nível da diferença entre os objetos (**D**) e pelo nível de imprecisão do círculo de transmutação (**P**), tal que $E = D * P / (D + P + 1)$. Você foi contratado para, dados o nível da diferença entre os objetos **D** e o nível de imprecisão do círculo de transmutação **P**, qual é a quantidade de energia necessária para realizar a transmutação.

Entrada

A entrada possui dois inteiros, separados por espaço. O primeiro valor é um inteiro representando a diferença entre os objetos **D** ($0 < D < 1000$), e o segundo valor é um inteiro representando a imprecisão do círculo de transmutação **P** ($0 < P < 1000$).

Saída

A saída consiste em uma única linha contendo um número inteiro **E** que representa a quantidade de energia necessária para realizar a transmutação em questão.

Entrada	Saída
12 15	6
100 72	41
643 11	10