

As Poções do Geraldo 2

Autor: Felipe Carvalho Passos

Geraldo precisa mais uma vez da sua ajuda. Ele possui em seu gibão uma quantidade 'N' de cintos de poções e precisa que você determine qual cinto ele deverá escolher em combate. Saiba que cada poção tem um poder 'P', assim, o cinto mais poderoso é aquele que possui a maior soma do poder de suas poções.

Entrada

A primeira linha da entrada é composta por dois inteiros, 'N' ($1 \leq N \leq 100$) e 'M' ($1 \leq M \leq 100$), que representam respectivamente, a quantidade de cintos que ele possui em seu gibão e a quantidade de poções que existem nos cintos.

Ou seja, cada um dos 'N' cintos possui 'M' poções. Em cada uma das próximas 'N' linhas (cada linha é um cinto) serão dados 'M' inteiros 'P' ($1 \leq P \leq 100$) que representam o poder de cada poção.

Saída

A saída consiste em um número inteiro, o poder do melhor cinto.

Entrada	Saída
2 2 (número de cinto, número de poções por cinto) 3 3 (1º cinto, poder 3 da poção 1, poder 3 da poção 2) 4 6 (2º cinto, poder 4 da poção 1, poder 6 da poção 2)	10 (poder do 2º cinto)
3 5 2 9 10 3 4 1 2 3 4 5 0 0 1 1 1	28

Obs.: A escrita em vermelho é somente explicativa, não faz parte da entrada.

