

## **INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**

## www.computacao.ufba.br MATA49 - PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO



## Atividade 3 - Mapa Mental

"Um mapa mental é um tipo de diagrama que ajuda a explicar conceitos complicados de maneira simples e objetiva. É bem simples de fazer: um mapa mental leva a ideia principal no centro e, a partir daí, se ramifica com os conceitos relacionados. Essa estrutura facilita na hora de fazer anotações em sala de aula e reuniões de trabalho, melhora a retenção da matéria estudada e ajuda na geração de ideias (brainstorming)<sup>1</sup>."

Durante as aulas teóricas discutimos as diferenças entre tradução e interpretação. Logo, estamos cientes que a linguagem assembly utiliza o montador assembler para traduzir o código para uma linguagem que a máquina consiga executar.

Deste modo, esta atividade consiste na entrega de:

- Um mapa mental em um arquivo pdf, qual deve apresentar o Processo de Montagem apresentado em:
- Organização Estruturada de Computadores.pdf

## Capítulo 7.3 - página 417-430

- Um documento pdf com texto discursivo descrevendo e comparando o processo de Ligação Dinâmica do sistema operacional Windows e do sistema UNIX.
  - Busque outras fontes e apresente as referências além do proposto.
  - Apresente imagens ilustrativas de própria autoria ou com as devidas referências.

Peso: 2,5

■ Baremas MATA49.xlsx

Data de entrega: 03/07/2023

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-mapa-mental-e-como-fazer