

## INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO

## www.computacao.ufba.br MATA49 - PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO Profa. Mirlei Moura



## Aula Prática 4

Utilizando o simulador <a href="https://www.mycompiler.io/pt/new/asm-x86\_64">https://www.mycompiler.io/pt/new/asm-x86\_64</a>, execute:

- 1. Crie macros single-line para as seguintes operações:
  - a.  $x^2$
  - b. x<sup>3</sup>
  - c. (2\*x)+y
  - d. ((4+x)\*y)/z
- 2. Refacção do código utilizando macros.

Um código com uma **array** com n números e uma variável **var** na *section data*. Logo, compare o valor de **var** com o valor da **array**, enquanto for diferente, continue o código, se for igual, imprima: "Valor encontrado no vetor".

3. Utilizando macros, crie um código que verifique se um número é par ou ímpar.

Manual MACROS

https://www.nasm.us/doc/nasmdoc4.html#section-4.4.9