

# **Cahier des charges – Terre d'Esprit**

Un lieu pour vivre, se reconnecter, créer.

## 1. Nom & Concept

Nom du projet : Terre d'Esprit

#### Idée centrale :

Un lieu de reconnexion à soi, aux autres et à la nature.

"Ce qui se passe à l'intérieur" : dans le bâtiment, mais aussi en chacun.

Ce projet se vit, se traverse, s'expérimente.

#### Forme du site vitrine :

Un site simple, épuré, très visuel : des **images** et des **textes d'ambiance** pour faire ressentir l'intention du lieu.

→ Les plans détaillés seront présentés en face à face, pas sur le site.

# 2. Objectifs du site

- Mettre en valeur l'expérience proposée dans le lieu
- Donner envie de le visiter ou d'y participer
- Montrer les personnes, les activités, la vision humaine
- Expliquer clairement les **enjeux**, les **intentions** et les **usages**
- Proposer un format accessible et inspirant pour tous publics

#### 3. Contenus du site

Le site sera composé de sections mêlant textes et visuels :

#### Accueil - Terre d'esprit

- Slogan : Un lieu qui se vit de l'intérieur
- Image immersive (paysage / intérieur vivant)

## Ce qu'on y fait

- Activités : méditation, création, réflexion, art, soin
- Images de personnes en action
- Texte d'ambiance : Ce que nous faisons ici, c'est habiter autrement.

#### Le lieu

- Illustration ou plan global du site
- Présentation des espaces (salle commune, dortoir, extérieur...)
- Capacité : jusqu'à 8 personnes peuvent vivre ensemble ici
- Hachures ou tracé du bâtiment pour mieux visualiser

### Enjeux du projet

- Pourquoi ce lieu ? Pour qui ?
- Ce que cela apporte aux visiteurs, à la communauté, au monde
- Créer un espace de lenteur dans un monde pressé

#### Gagner avec le projet

- Comment contribuer au lieu
- Ce que les gens apprennent / développent sur place
- Vivre ici, c'est apprendre à vivre ensemble, à créer, à transmettre

## 4. Fonctionnalités

- Site vitrine simple (1 page ou scroll fluide)
- Images grand format avec zone de texte intégrée
- Responsive (mobile / tablette)
- Pas de menu complexe
- Option d'animer un plan du bâtiment (au survol ou en légende)

# 5. Livrables prévus

- Identité visuelle (logo "Terre d'Esprit", style disco épais mais pas trop )
- Maquette du site (Figma ou Canva)
- Sélection d'images / photos (portraits flous si besoin)
- Ce cahier des charges
- Version HTML/CSS ou figée si pas de développement
- Présentation avec plan imprimé + éléments graphique