

```
<!DOCTYPE html>
<!-- DOCTYPE. serve para mostrar o tipo de linguagem usada. -->
<html lang="en">

</head>
<!-- Dentro de html, se encontra a construção visual do site. -->
<!-- Cada "h" representa uma linha de título dentro do site. -->
<body style="background-color: rgb(191, 203, 203);">
    <!-- Body, representa o conteúdo de um documento -->
    <div class="container-fluid">
        <!-- div, é o elemento que define uma divisão ou seção em um documento. -->
        <div class="row">
            <div class="col-md-12 text-center ">
                <h1 class="text-info">
                    Transforme sua temperatura!
                </h1>

                <input type="number" id="temperatura"
placeholder="Digite a temperatura"><br>
                <!-- input, é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário. -->
                <input id="cf" type="radio" name="tipo">Celsius para Fahrenheit</input><br>
                <input id="ck" type="radio" name="tipo">Celsius para Kelvin</input><br>
                <input id="fc" type="radio" name="tipo">Fahrenheit para Celsius</input><br>
                <input id="fk" type="radio" name="tipo">Fahrenheit para Kelvin</input><br>
                <input id="kc" type="radio" name="tipo">Kelvin para Celsius</input><br>
                <input id="kf" type="radio" name="tipo">Kelvin para Fahrenheit</input><br>
                <button onclick="converte()">Converter</button><br>
                <!-- Button, serve para criar um botão usável na web. -->
                <p id="resultado">Resultado</p>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
<script>
```

```
// Script, é o local onde vai ficar armazenado dentro do código
as funções.

// Função, serve como local para efetuar os cálculos dentro do
site.

function converte() {
    // Função converte, nessa situação, serve para converter um
    tipo específico de temperatura para outro tipo específico de
    temperatura.
    var temperatura =
Number(document.getElementById("temperatura").value)
    // Var, é uma variável para passar o comando da execução
    que deve ser feita.
    var resultado = 0
    if(document.getElementById("cf").checked){
    // if, significa "se". Exemplo: Se X > Y, execute tal
função.
    // Checked, serve para checar o comando.
    resultado = temperatura * (9/5) + 32
    }
    else if(document.getElementById("ck").checked) {
    // else if, significa "senão". Exemplo: Se X > Y, execute
    tal função, senão, execute outra tal função.
    resultado = temperatura + 273.15
    }
    else if(document.getElementById("fc").checked) {
    resultado = (temperatura - 32) * (5/9)
    }
    else if(document.getElementById("fk").checked) {
    resultado = (temperatura - 32) * (5/9) + 273,15
    }
    else if(document.getElementById("kc").checked) {
    resultado = temperatura - 273,15
    }
    else if(document.getElementById("kf").checked) {
    resultado = (temperatura - 273,15) * (9/5) + 32
    }
    document.getElementById("resultado").innerHTML = resultado
}
</script>
</body>

</html>
```

