

### 1 Introduction

L'ensemble des nombres réels  $\mathbb{R}$  est souvent représenté par une droite. C'est un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension 1.

Le plan est formé des couples  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  de nombres réels. Il est noté  $\mathbb{R}^2$ . C'est un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension 2.

L'espace est constitué des triplets de nombres réels  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  de nombres réels. Il est noté  $\mathbb{R}^3$  et est un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension 3.

Le symbole  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  a deux interprétations géométriques : soit comme un point de l'espace, soit comme un vecteur.

L'ensemble des n-uplets  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  de nombres réels est un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension  $n$ , noté  $\mathbb{R}^n$ .

Soient  $u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  et  $v = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^n$ , alors :

$$1. \quad u + v = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix} \quad (\text{somme de deux vecteurs}) ;$$

$$2. \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \lambda \cdot u = \lambda u = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{pmatrix} \quad (\text{produit d'un vecteur par un scalaire}) ;$$

$$3. \quad \text{l'opposé de } u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ est } -u = \begin{pmatrix} -x_1 \\ -x_2 \\ \vdots \\ -x_n \end{pmatrix} ;$$

4. le vecteur nul de  $\mathbb{R}^n$  est  $0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ .

## 2 Propriétés

Soient  $u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ ,  $v = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$  et  $w = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}$  trois vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  et  $\lambda$ ,

$\mu$  deux réels. Alors,

1.  $u + v = v + u$ ,
2.  $u + (v + w) = (u + v) + w$ ,
3.  $u + 0 = 0 + u = u$ ,
4.  $u + (-u) = 0$ ,
5.  $1.u = u$ ,
6.  $\lambda.(\mu.u) = (\lambda\mu).u$ ,
7.  $\lambda.(u + v) = \lambda.u + \mu.v$ .

Ces propriétés font de l'espace  $\mathbb{R}^n$  un  **$\mathbb{R}$ -espace vectoriel**.

## 3 Produit scalaire

Le produit scalaire des deux vecteurs  $u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  et  $v = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$  de  $\mathbb{R}^n$  est

le nombre réel défini par

$$\langle u, v \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$