

# ESPACE VECTORIEL $\mathbb{R}^n$

## EXEMPLES D'APPLICATIONS LINÉAIRES

### 1 Applications linéaires

Soit application

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}^n \\ (x_1, x_2, \dots, x_n) &\mapsto f(x_1, x_2, \dots, x_n) = (y_1, y_2, \dots, y_n). \end{aligned}$$

On dit que l'application  $f$  est une **application linéaire** si

$$\begin{cases} y_1 = a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,p}x_p \\ y_2 = a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,p}x_p \\ \dots \\ y_n = a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,p}x_p, \end{cases}$$

où  $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, a_{i,j} \in \mathbb{R}$ .

Si on note  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  et  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,p} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix}$ , alors l'application

linéaire  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  peut s'écrire  $X \rightarrow AX$ .

La matrice  $A \in M_{n,p}(\mathbb{R})$  est appelée la **matrice de l'application linéaire associée**  $f$  de la base canonique de  $\mathbb{R}^p$  vers la base canonique de  $\mathbb{R}^n$ .

- Remarque 1**
1.  $f(0, \dots, 0) = (0, \dots, 0)$ .
  2. Une translation de vecteur non nul n'est pas une application linéaire.

### 2 Exemples d'applications linéaires

Transformation	Application linéaire	Forme matricielle
Identité	$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ $(x_1, \dots, x_n) \mapsto (x_1, \dots, x_n)$	$I_n$ (matrice identité)
Application nulle	$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ $(x_1, \dots, x_n) \mapsto (0, \dots, 0)$	$0_n$ (matrice nulle)

## ESPACE VECTORIEL $\mathbb{R}^n$

### EXEMPLES D'APPLICATIONS LINÉAIRES

---

Transformation	Application linéaire	Matrice associé
Réflexion par rapport à $(0y)$	$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -x \\ y \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
Réflexion par rapport à $(0x)$	$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ -y \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$
Réflexion par rapport à $y = x$	$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$
Homothétie $H(0, \lambda)$	$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$
Projection orthogonale sur $(0x)$	$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$
Projection orthogonale sur $(0y)$	$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
Rotation $R(0, \theta)$	$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ x \sin \theta + y \cos \theta \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$
Réflexion par rapport au plan $(0xy)$	$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ -z \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$
Réflexion par rapport au plan $(0xz)$	$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ -y \\ z \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$