### **ESPACE VECTORIEL** $\mathbb{R}^n$

#### PROPRIÉTÉS DES APPLICATIONS LINÉAIRES

Soit  $(n, p, q) \in (\mathbb{N}^*)^3$ .

# 1 Composition des applications linéaires et produit de matrices

Soient  $f: \mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^n$  et  $g: \mathbb{R}^q \to \mathbb{R}^p$  deux applications linéaires et  $A \in M_{n,p}(\mathbb{R})$  et  $B \in M_{p,q}(\mathbb{R})$  leur matrices associées relativement aux bases canoniques. L'application composée  $fog: \mathbb{R}^q \to \mathbb{R}^n$  est une application linéaire et son matrice associée est définie par  $C:=A \times B \in M_{n,p}(\mathbb{R})$ .

**Remarque 1** Pour tout  $X \in \mathbb{R}^n$ , (fog)(X) = (AB)X.

#### 2 Application linéaire bijective et matrice inversible

Une application linéaire  $f:\mathbb{R}^n\to\mathbb{R}^n$  est bijective si et seulement si sa matrice associée dans la base canonique  $A=Mat(f)\in M_n(\mathbb{R})$  est inversible et

$$Mat(f^{-1}) = (Mat(f))^{-1}.$$

**Théorème 1** La matrice A est inversible si et seulement si le système linéaire AX = B admet une solution unique pour tout second membre B.

## 3 Caractérisation des applications linéaires

Une application  $f:\mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^n$  est linéaire si et seulement si pour tous les vecteurs u,v dans  $\mathbb{R}^p$  et pour tout réel  $\lambda$ , on a :

1. 
$$f(u+v) = f(u) + f(v)$$
,

2. 
$$f(\lambda u) = \lambda f(u)$$
.

**Remarque 2** Pour démontrer la linéarité d'une application  $f: \mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^n$ , on pourra regrouper les deux propriétés :  $\forall (u, v) \in (\mathbb{R}^p)^2$  et  $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ ,

$$f(\lambda u + \mu v) = \lambda f(u) + \mu f(v).$$

Les vecteurs de la base canonique de  $\mathbb{R}^n$  sont définis par

$$e_{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 0 \end{pmatrix}, e_{2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 0 \end{pmatrix}, e_{3} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, e_{n-1} = \begin{pmatrix} 0 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } e_{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

1 IONISX

# **ESPACE VECTORIEL** $\mathbb{R}^n$

## PROPRIÉTÉS DES APPLICATIONS LINÉAIRES

Soit  $f:\mathbb{R}^q \to \mathbb{R}^n$  une application linéaire, et soit  $(e_1,\ e_2,...,e_p)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^p$ . Alors la matrice de f relativement aux bases canoniques de  $\mathbb{R}^p$  et  $\mathbb{R}^n$  est donnée par

$$A = Mat(f) = (f(e_1) f(e_2) ... f(e_p)),$$

autrement dit les vecteurs colonnes de A sont les images par f des vecteurs de la base canonique  $(e_1,e_2,...,e_p)$ .

2 IONISX