

CEUB

EDUCAÇÃO SUPERIOR

Projeto Integrador I

Dificuldade no aprendizado

Arthur Almeida Soares
Lucas Dias Alves
Luiggi Benso Cavalcieri Tivolucci
Tiego da Costa Ferreira
Pedro Perçu Nazari
João Vitor Freitas

ceub.br

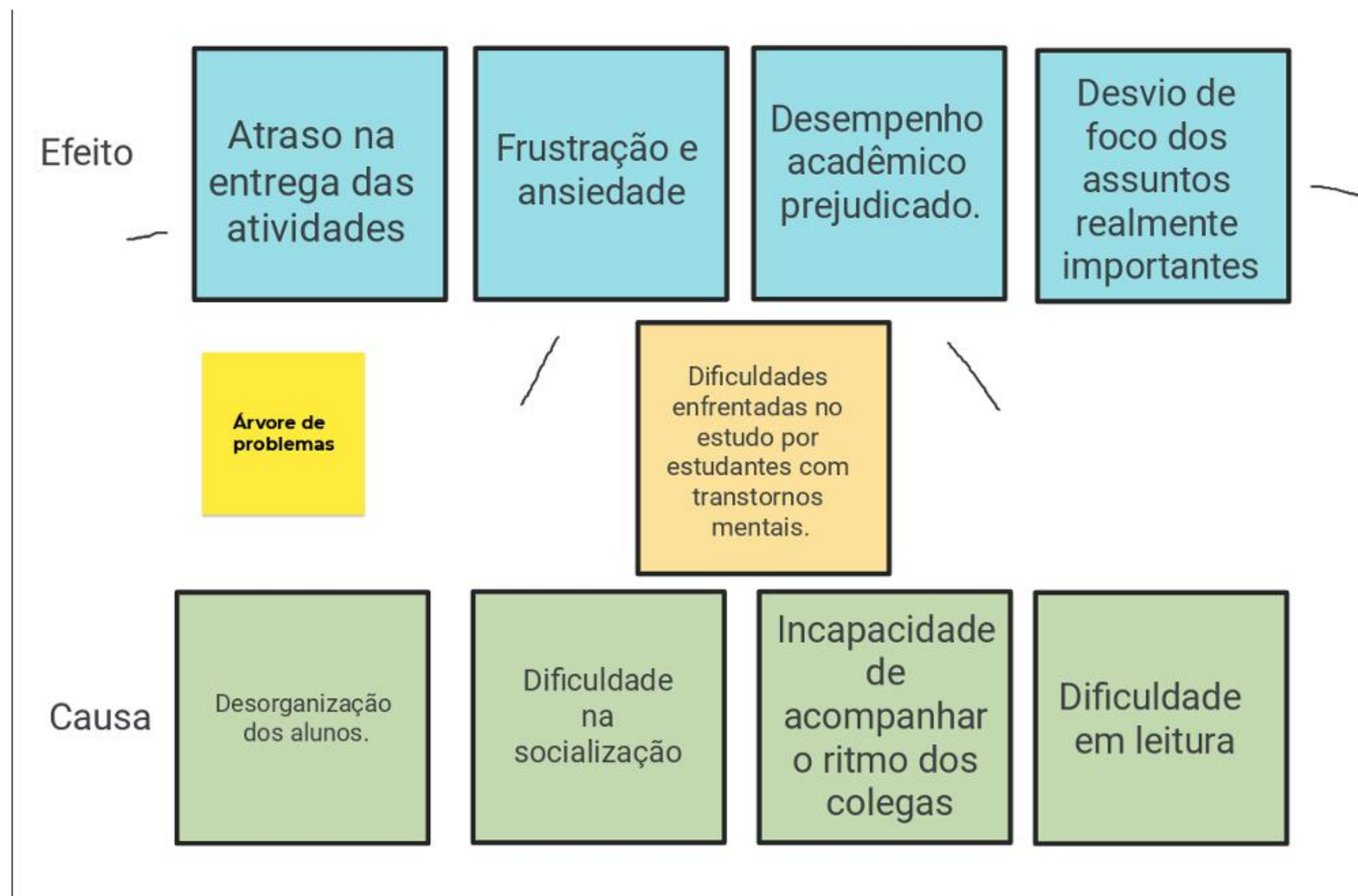
Sumário

Item	Ferramenta	Tempo	Responsável
1. MOTIVAÇÃO / PROBLEMA	Árvore de Problemas	1 min	
2. OBJETIVOS DO SISTEMA	Árvore de Objetivos	1 min	
3. BACKLOG DO PRODUTO	Lista das Funcionalidades, por objetivo específico	1 min	
4. MODELAGEM DOS DADOS	MER Lógico	1 min	
4. PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE	Navegar pelas telas da solução (foco na essência do sistema e nos aspectos inovadores da solução)	5 min	
6. LISTA DOS DOCUMENTOS PRODUZIDOS	Lista dos artefatos e link para documentação completa	1 min	
TEMPO TOTAL DA APRESENTAÇÃO		10 min	

MOTIVAÇÃO

Nosso projeto tem o intuito de ajudar alunos com desempenho acadêmico baixo, devido ao tdah e ansiedade, reparemos que são problemas recorrentes no presente dia a dia, e que prejudicam muito no desempenho acadêmico, seja no atraso da entrega das atividades ou ate mesmo perda do prazo de entrega das atividades e na falta de atenção nas aulas decorrentes do tdah.

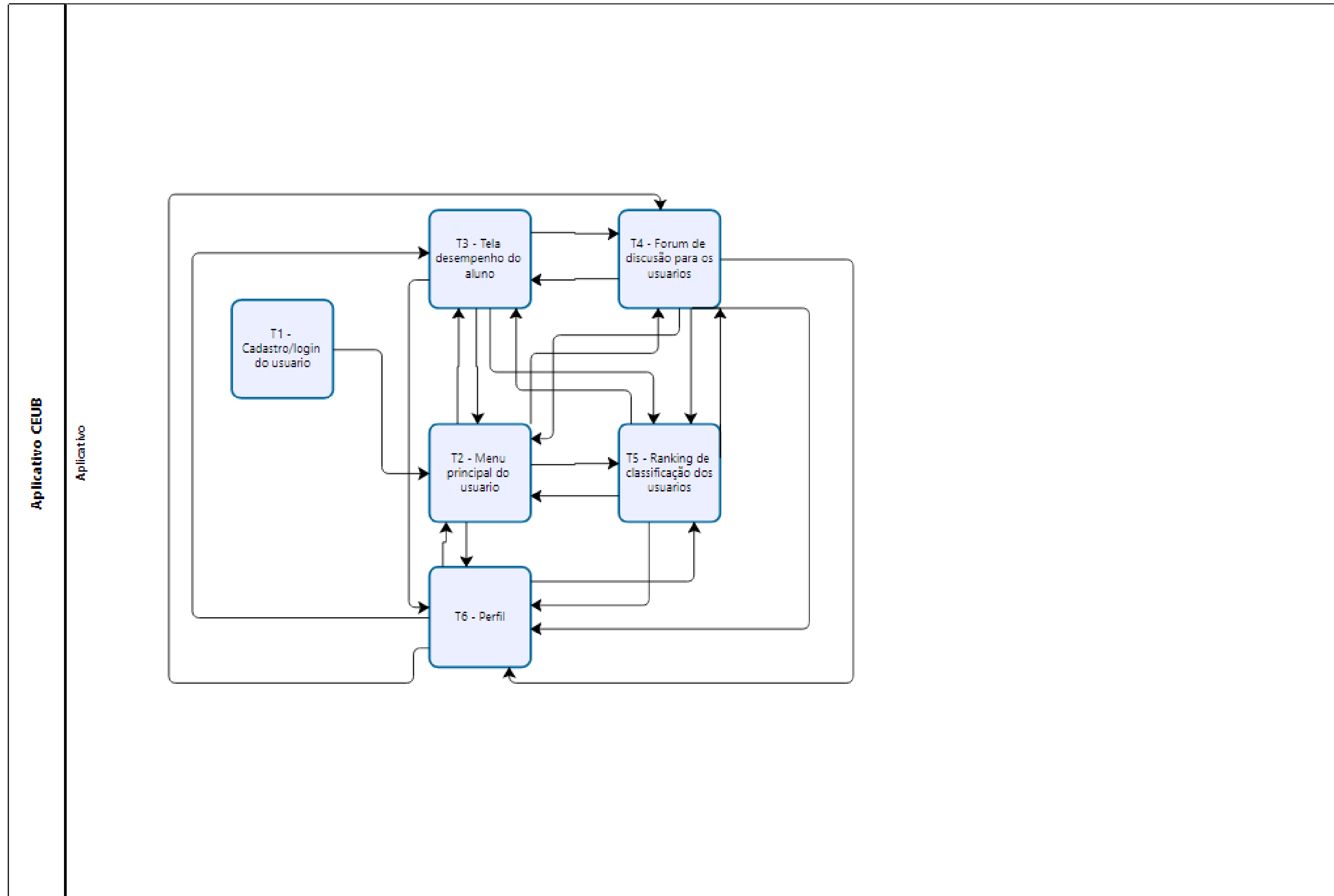
ÁRVORE DE PROBLEMA



ÁRVORE DE OBJETIVOS



STORY BOARD



BACKLOG - funcionalidades

1- Melhor Organização.

- Quadro de tarefas.
- notificação das atividades, prazo próximo, médio e longo.
- Calendário.
- gráfico de relevância da atividade

2- Melhor interação.

- fóruns de discussão.
- match de grupo de estudos

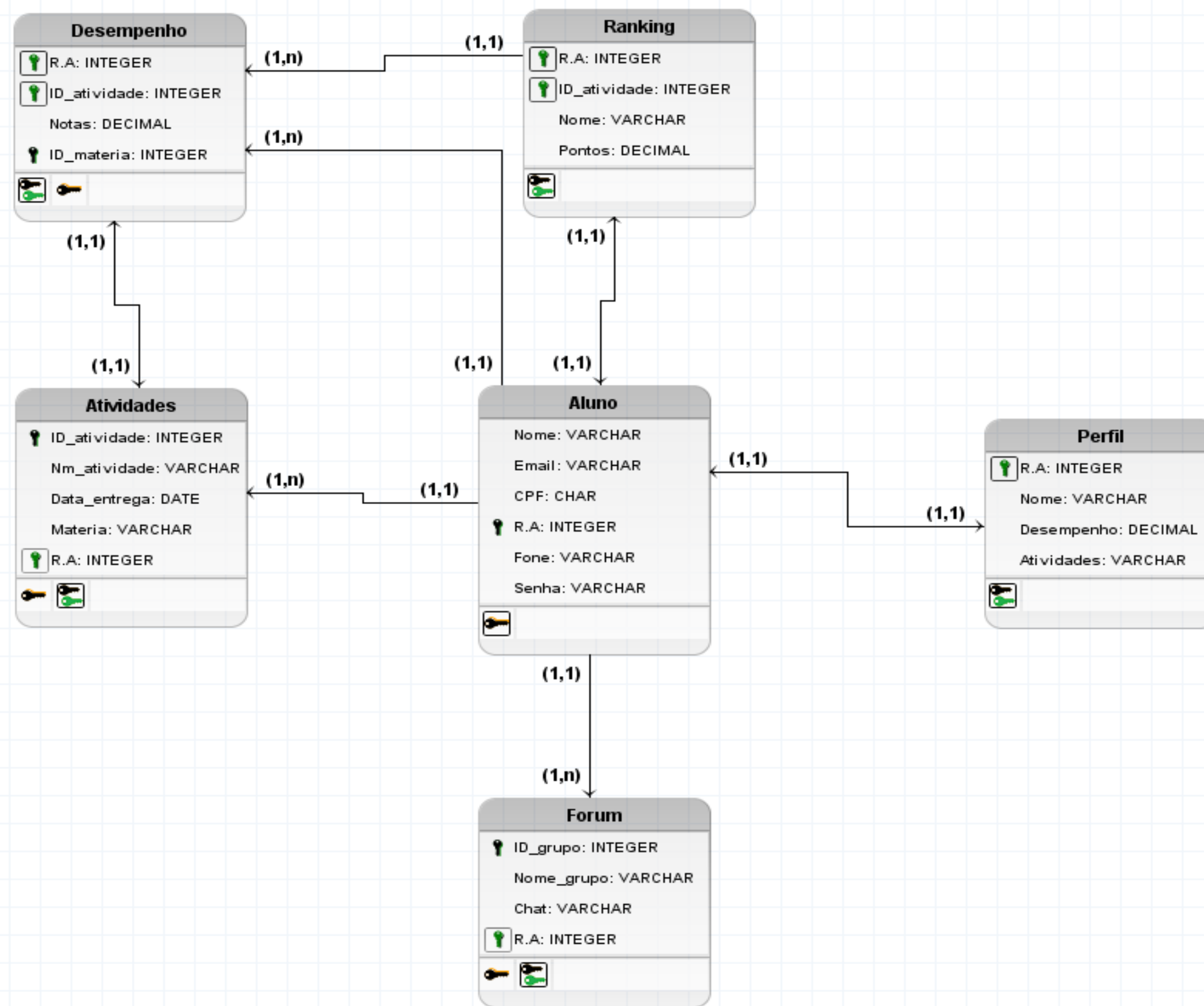
3- Nivelar Nível de estudo.

- método pomodoro.
- plano de estudo personalizado para cada aluno.
- opção de mais um idioma no site.
- jogo diário, rápido, como ranking de dias consecutivos.
- gráfico de evolução de performance.

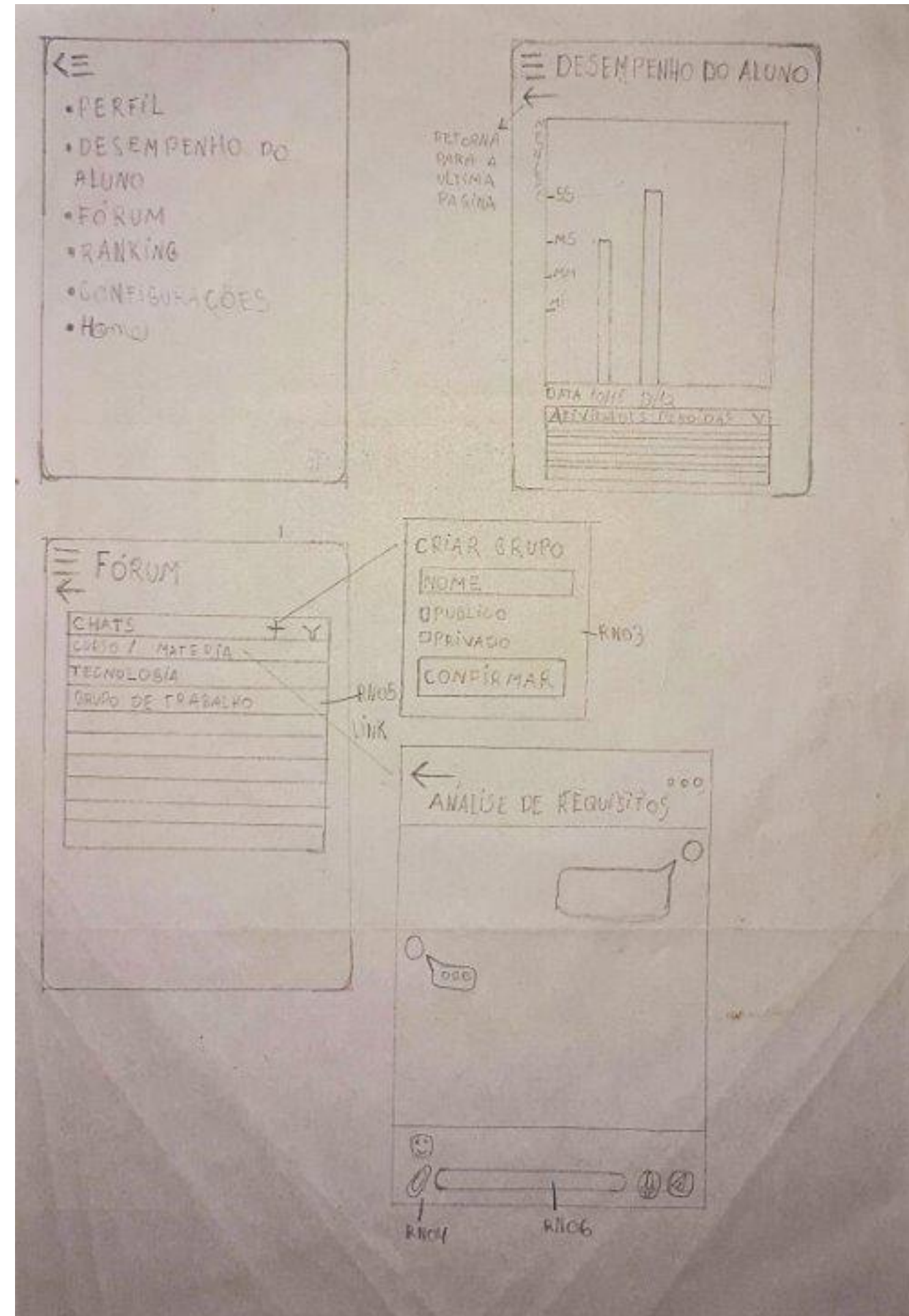
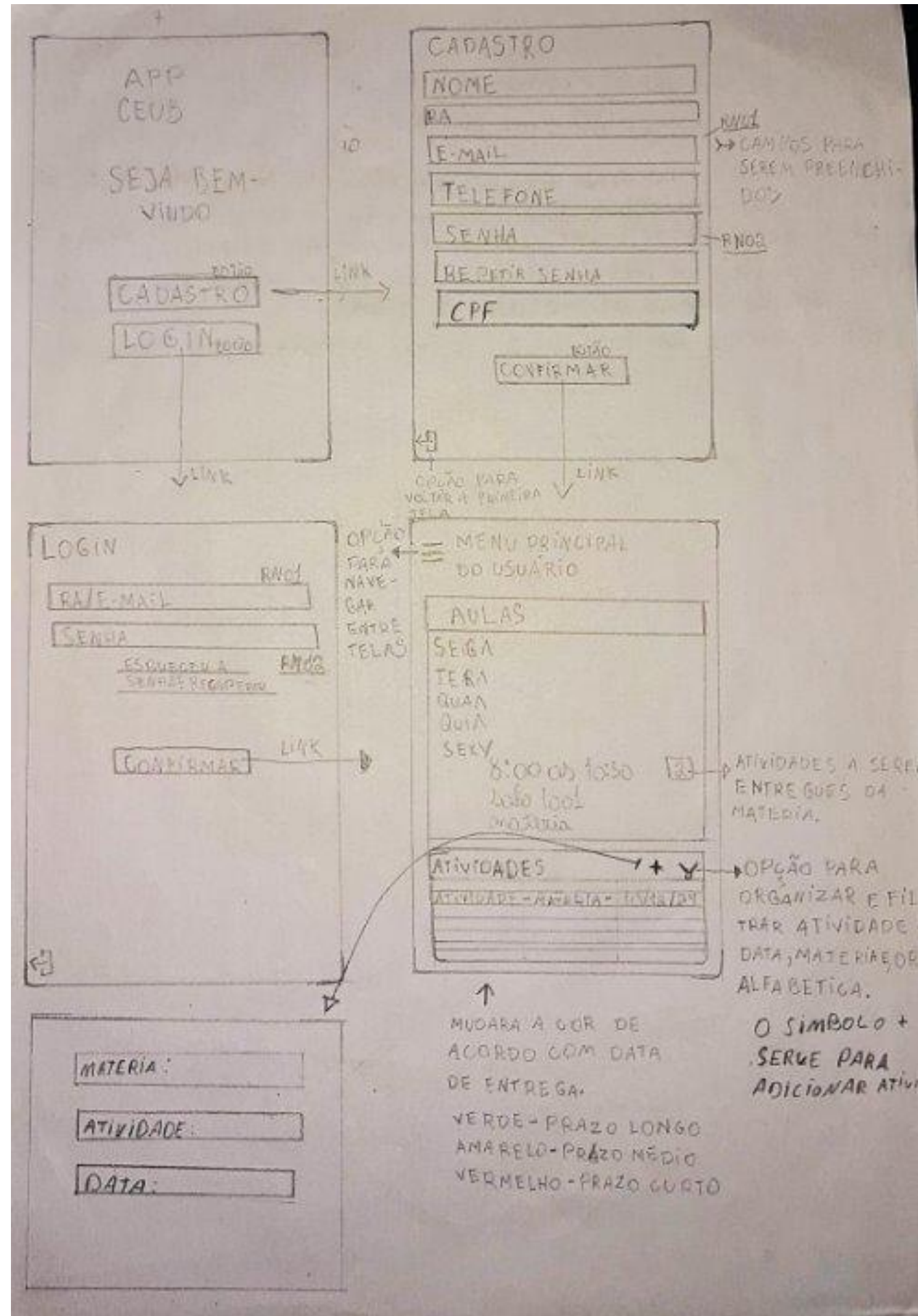
4- Minimizar necessidade de leitura.

- IA para reduzir grandes textos, ou até mesmo para leigos em determinado assuntos.

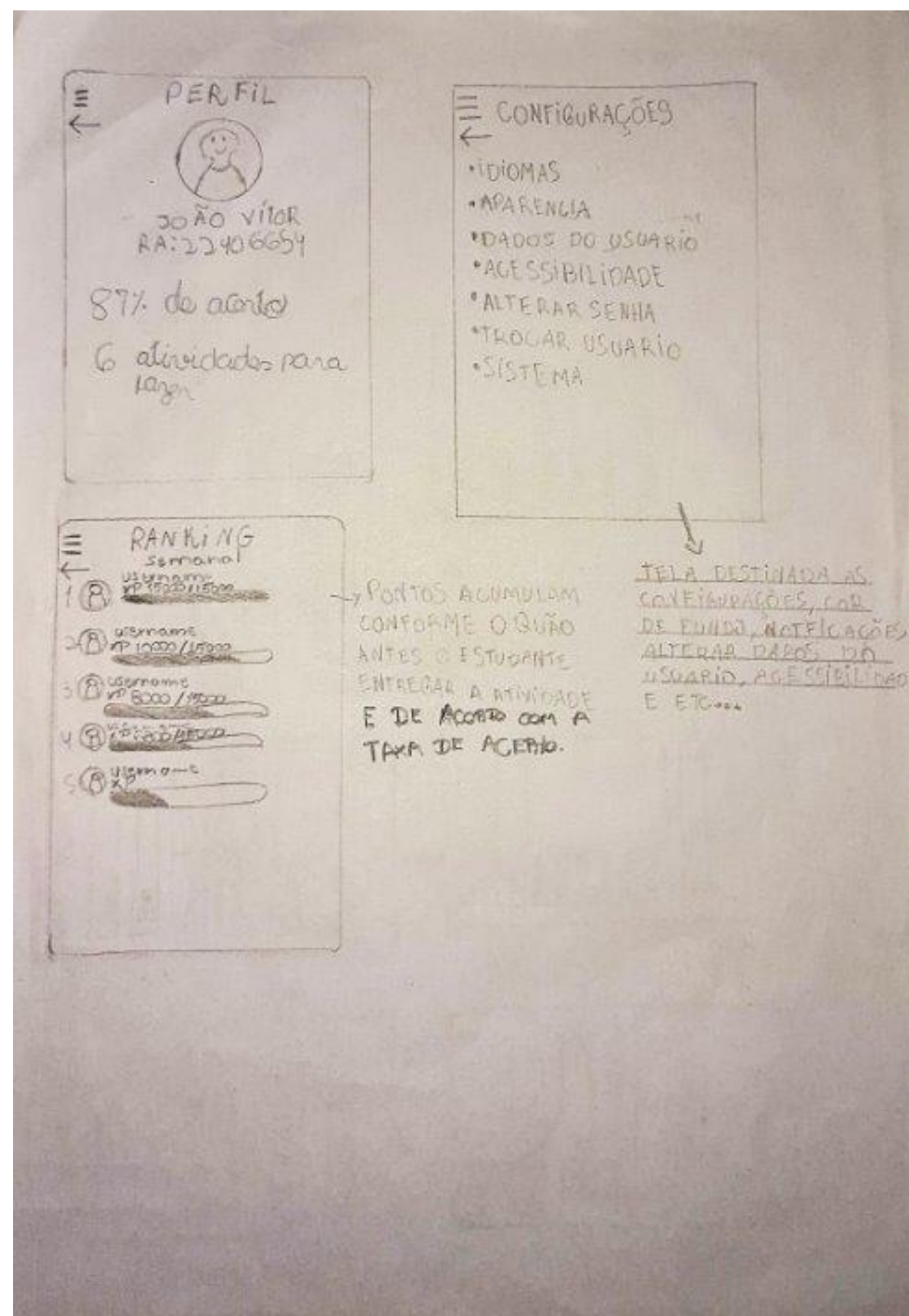
MODELAGEM DE DADOS



PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE



PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE



Regras de cadastro:

Regras de negócio:

RN01: email tem que ser constitucional.

RN02: senha precisa ser a mesma do CEUB.

RN03: o usuário deve fazer o login com RA/email e senha cadastrado do CEUB.

RN04: o grupo cadastrado deve ter no mínimo 2 pessoas.

RN05: o usuário poderá enviar arquivos de no máximo 10 (dez) mb.

RN06: O usuário só poderá entrar em um grupo privado com um convite do usuário administrador do grupo.

RN07: O usuário tem um limite de 300 caracteres por mensagem.

DOCUMENTOS

- Arvore de problemas e objetivos
- Resultado da imersão
- Funcionalidades
- Modelagem de dados
- Esboço da solução
- Protótipo de baixa fidelidade
- Story Board

CONCLUSÃO



Exemplos

- <https://www.endeavorrx.com/> site de um jogo destinado a crianças com TDAH.
- <https://www.teses.usp.br/teses/disponiveis/5/5142/tde-04082023-161602/publico/LuizRobertoBumblesdeAbreuCarvalhoVersaoCorrigida.pdf> estudo que avalia a eficácia de app's e tecnologias no tratamento do TDAH.



ceub.br