

Desarrollo

1. Condiciones de contexto necesarias para la planificación del release:

- El equipo está conformado por 4 integrantes en el cual 2 de ellos trabajan por ello no poseen demasiado tiempo para el proyecto.
- El equipo no cuenta con la totalidad de sus integrantes debido a que 4 personas abandonaron la materia.
- Uno de sus integrantes poseen un poco de experiencia en el desarrollo web por el cual para contribuir debió capacitarse.
- Tiempo disponible reducido debido a la gran carga horaria que tiene cada miembro del equipo.
- Considerando que hay integrantes sin experiencia en determinadas actividades (El manejo con APIs, el manejo de bases de datos, librerías, etc) debimos emplear tiempo investigando, y como consecuencia aumentando el tiempo de desarrollo.

2. Plan de Release

Definimos los sprints que serán necesarios para el desarrollo del MVP planteado y la funcionalidad que se desarrollará y se entregará al cliente.

Historias que forman parte del MVP:

- Loguear taxista.
- Ocupar Taxi
- Liberar Taxi
- Ver ubicación del pasajero.
- Buscar taxis cercanos.
- Pedir taxi.
- Notificar a taxista solicitud de taxi.

Cantidad de sprints = $\text{StoryPoints} / \text{CantUserStory}$

Cantidad de sprints = $22 / 7 = \sim 3$ por lo tanto definimos 3 sprints

Nro	US	Duración del Sprint
1	Pedir Taxi (5 SP) Ocupar Taxi (2 SP) Liberar Taxi (2 SP)	3 Semanas
2	Loguear Taxista(2 SP) Buscar Taxi Cercanos (3 SP)	3 Semanas
3	Ver Ubicación del Pasajero (5 SP) Notificar a Taxista y Central de Pedido de Taxi (3 SP)	3 Semanas

Duración del Release: 9 semanas

3. Minuta y Sprint Backlog

Minuta para Sprint Planning
<p>Sprint Nro. 1</p> <p>Duración del Sprint en días: 21 días.</p> <p>Objetivo del Sprint: Se permitirá que los clientes puedan trasladarse al lugar que desean solicitando un taxi, se permitirá a los taxistas manejar el estado del taxi.</p> <p>Equipo Scrum: Carabelli, Federico Farias Cerutti, Alex Diaz, Lucas Rivero, Juan</p> <p>Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 32</p>
Definición de Hecho para el Equipo
<ul style="list-style-type: none"> ● Código completo <ul style="list-style-type: none"> ○ Código refactorizado ○ Código con formato estándar ○ Código comentado ○ Código en el repositorio ○ Código inspeccionado ● Documentación de usuario actualizada ● Probado <ul style="list-style-type: none"> ○ Prueba de unidad hecha ○ Prueba de Integración hecha ○ Plataforma probada ○ Lenguaje probado ● Prueba de aceptación realizada

User Story (9 Story Points)	Tareas	Total Hs
Pedir taxi (5 SP)	Investigar e Integrar API de Google Maps 6 hs Codificar y Diseñar UI del Mapa para visualización 5 hs Codificar UI para Selección de taxi 2 hs Investigar y codificar Obtención del posicionamiento del cliente 10 hs Pruebas de Funcionamiento 1hs	24
Ocupar taxi (2 SP)	Diseñar e implementar UI y UX 1 hs Codificar Cambio de Estado de taxi en BD 2 hs Probar Ocupar Taxi con distintos estados 1 hs	4
Liberar Taxi(2 SP)	Diseñar e implementar UI y UX 1 hs Codificar Cambio de Estado de taxi en BD 2 hs Probar liberar Taxi con distintos estados 1 hs	4
Total SP = 9 SP		Total = 32 hs