

PRINCIPIOS / VALORES	1- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes	2- Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales	3- Releases frecuentes (2 semanas a un mes)	4- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto	5- Hacer proyectos con individuos motivados	6- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara	7- La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando	8- El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo	9- Atención continua a la excelencia técnica	10- Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho	11- Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados	12- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar
Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas					La forma más eficaz de crear valor para el cliente es construir proyectos en torno a personas motivadas. En general, hay dos cosas que motivan a los individuos en los equipos de software: la creencia de que el producto vale la pena y que el equipo puede cumplir razonablemente las expectativas. Si las personas no creen que merezca la pena construir un producto o si las expectativas puestas en el equipo son inalcanzables, la mayoría de las personas del equipo se retirarán.	Se intenta privilegiar la comunicación directa entre el cliente y los desarrolladores para conseguir que los miembros del equipo entiendan correctamente la información adecuada por sobre las herramientas, pero actualmente necesitaremos aprovechar al máximo la tecnología para reducir la falta comunicación cara a cara					Un equipo ágil no debe ser una conjunción de personas al azar. Las personas de la organización responsables de iniciar un proyecto deben invertir esfuerzo en la selección de los individuos que conformarán el equipo.	
Software funcionando por sobre documentación detallada	Contar con software funcional en los primeros releases mantiene involucrado y satisfecho al cliente con el proyecto. Priorizando así, el producto funcionando y el cliente satisfecho por sobre la documentación detallada del software en cuestión.						El software que funciona proporciona valor al usuario final. Para saber qué valor debe aportar el software al usuario final, es importante que el equipo de desarrollo y el cliente se pongan de acuerdo sobre los requisitos y casos de prueba. Lo que se entrega debe funcionar bien y debe ser probado por el usuario final.	Para mantener el ritmo del desarrollo sustentable en el tiempo es importante definir expectativas realistas para así mantener el interés por parte de los miembros del equipo. A su vez, cada stakeholder debe estar comprometido con el proyecto de la misma forma.	Cada característica priorizada por el cliente debe construirse con excelencia técnica y buen diseño anticipando posibles cambios a futuro. Los equipos pueden caer en una trampa cuando se apresuran a lanzar funcionalidades para el cliente y dejan de lado sus estándares. Esto crea deuda técnica y ralentiza el desarrollo del proyecto.	Identificar las cosas que no añaden valor y las que si lo hacen es un arte. Esto puede tener un impacto significativo en el desarrollo y la entrega del producto.		
Colaboración por sobre negociación con el cliente	Los clientes tienen que ser la máxima prioridad a la hora de entregar el software. No basta con entregar un software que simplemente funcione; el software debe funcionar y hacer lo que el cliente necesita que haga. El objetivo de un equipo ágil es ser capaz de construir un software que sea útil para el cliente y lanzarlo tan pronto y tan a menudo como sea posible. El cliente debe utilizar el software y dar su opinión al equipo. A continuación, el equipo debe utilizar los comentarios para mejorar el software.	El cambio ayuda a garantizar que el cliente reciba exactamente lo que necesita, así como a obtener una ventaja competitiva sobre proveedores similares de su producto o servicio		Ambas partes deben compartir responsabilidad, la propiedad, el compromiso y la continuidad para que el proyecto tenga éxito								
Responder a cambios por sobre seguir un plan		Trabajando con un ciclo de vida adaptable estamos abiertos al cambio, ya que no existe ningún diseño inicial al que debamos limitarnos cada vez que queramos realizar un cambio, entonces estaremos acercarnos a lo que el cliente realmente desea.	Al liberar el software de trabajo con más frecuencia, los equipos de software son capaces de entregar valor con más frecuencia a su usuario final. Cuando los equipos entregan con más frecuencia, pueden cambiar de dirección de forma ágil. En lugar de esperar meses para obtener el feedback del cliente o del usuario final, los equipos ágiles pueden obtenerlo cada dos semanas.		La comunicación es sobre el proceso del proyecto (planes, riesgos, enfoque, etc.) o el contenido del proyecto (requerimientos). Conseguir que los miembros del equipo entiendan correctamente la información adecuada es clave para el éxito de los proyectos. Ser eficaz en esta transferencia de información es crucial para ahorrar tiempo y superar los malentendidos.			El equipo debe tener el conocimiento y las habilidades necesarias para que los cambios en el producto puedan darse de forma rápida por lo que prestar atención a la excelencia en las técnicas de diseño que hacen que el código mantenga una integridad funcional que permite mejorar la productividad en tareas de mantenimiento, pruebas y reusabilidad			Los equipos deben contar con la capacidad de mirar atrás y reflexionar sobre el trabajo realizado: que salió bien, que y como podría mejorar para no repetir una y otra vez los mismos errores.	