



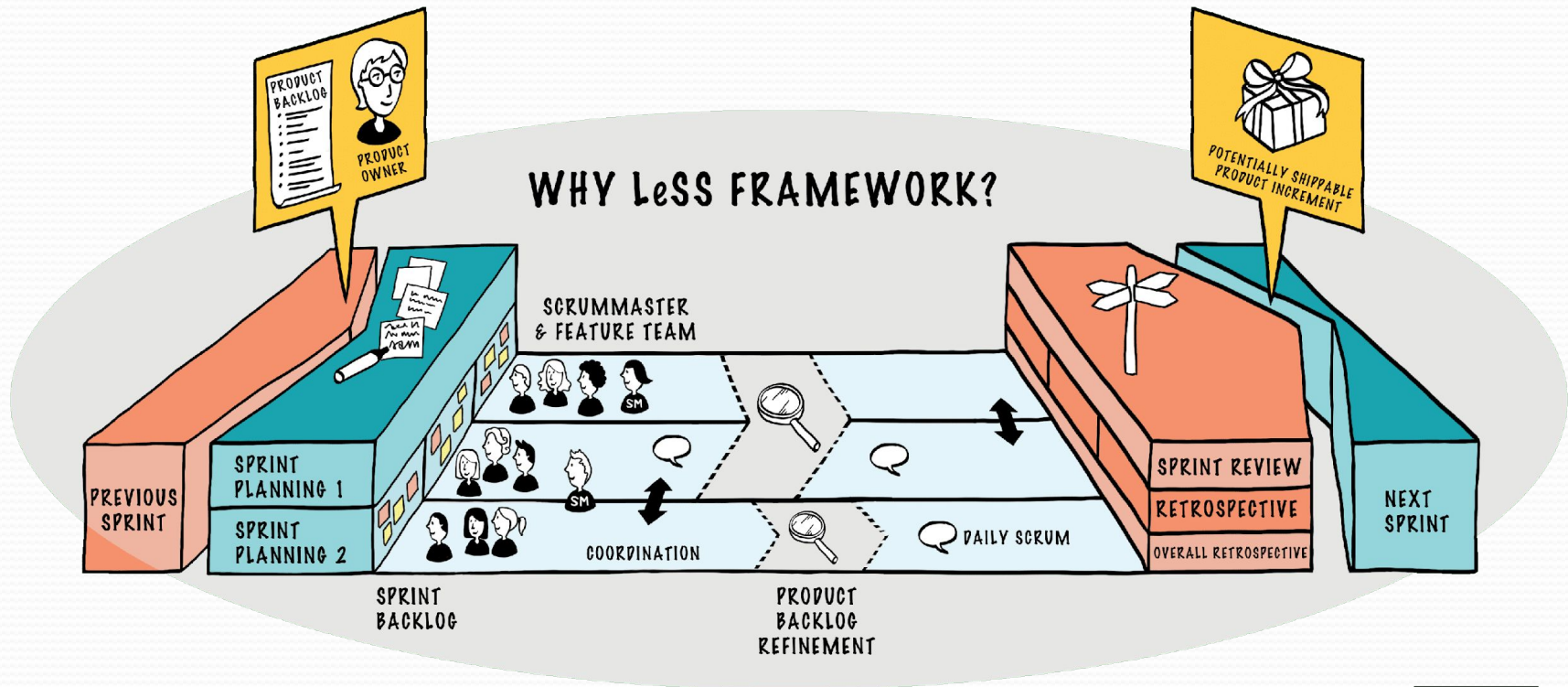
Framework LeSS

Grupo 8:

- Alex Cerutti
- Lucas Diaz
- Federico Carabelli
- Juan Rivero

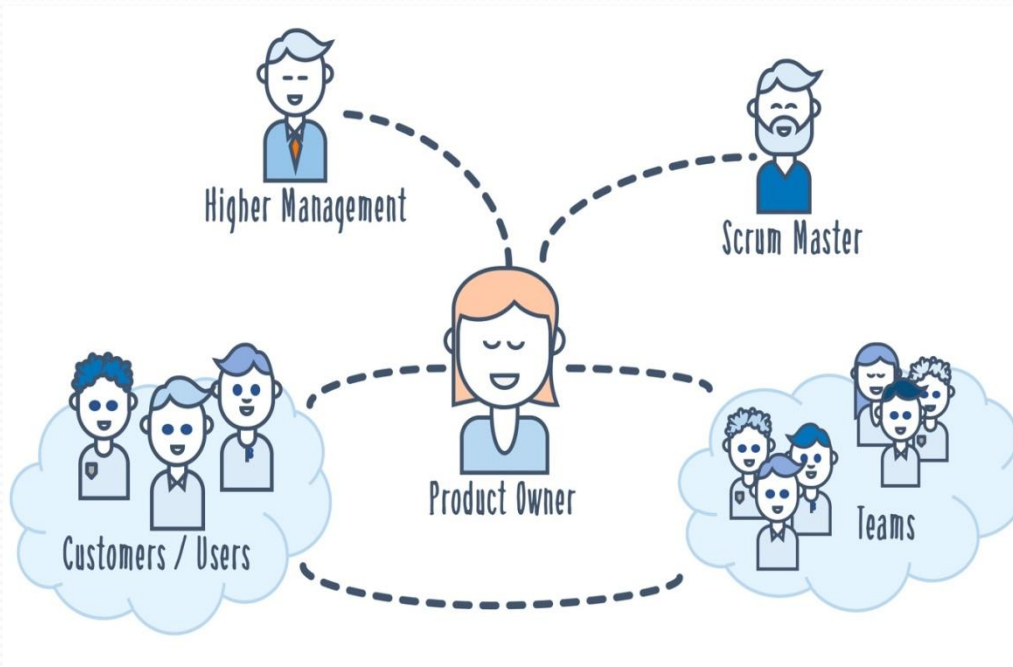


Framework LeSS





Product Owner



> Un solo PO

> 5 relaciones con los clientes, el equipo, la gerencia, el scrum master, y la relación entre el equipo y el scrum master



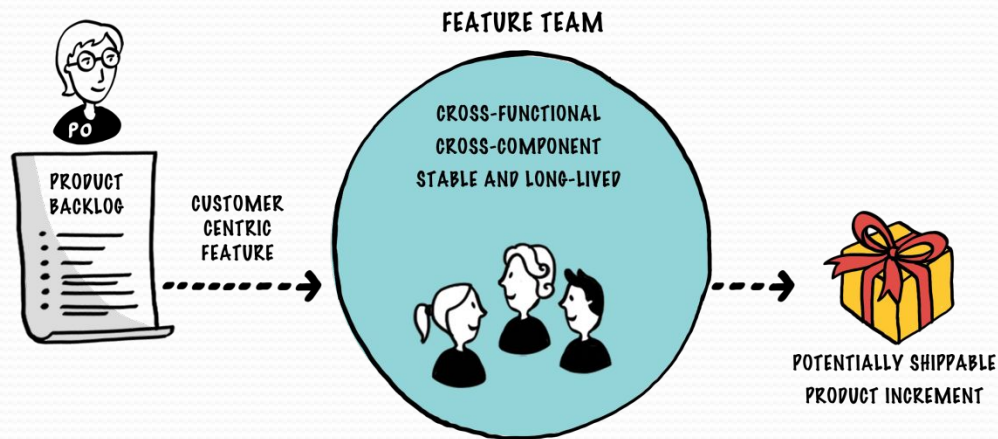
Scrum Master



- > Rol vital
- > Da ánimos y la habilidad a los equipos para resolver problemas
- > «Guardian de la transparencia»



Equipos



> Mismos equipos de los de un Scrum

> Su objetivo en LeSS es añadir algunos ítems del product backlog al producto al durante el sprint

> Coordinan e integran su trabajo con el resto de equipos

TEAM HAS THE NECESSARY KNOWLEDGE AND SKILLS TO COMPLETE AN END-TO-END CUSTOMER-CENTRIC FEATURE. IF NOT, THE TEAM IS EXPECTED TO LEARN OR ACQUIRE THE NEEDED KNOWLEDGE AND SKILL.



Product backlog

Product Backlog



Product backlog items (PBIs)

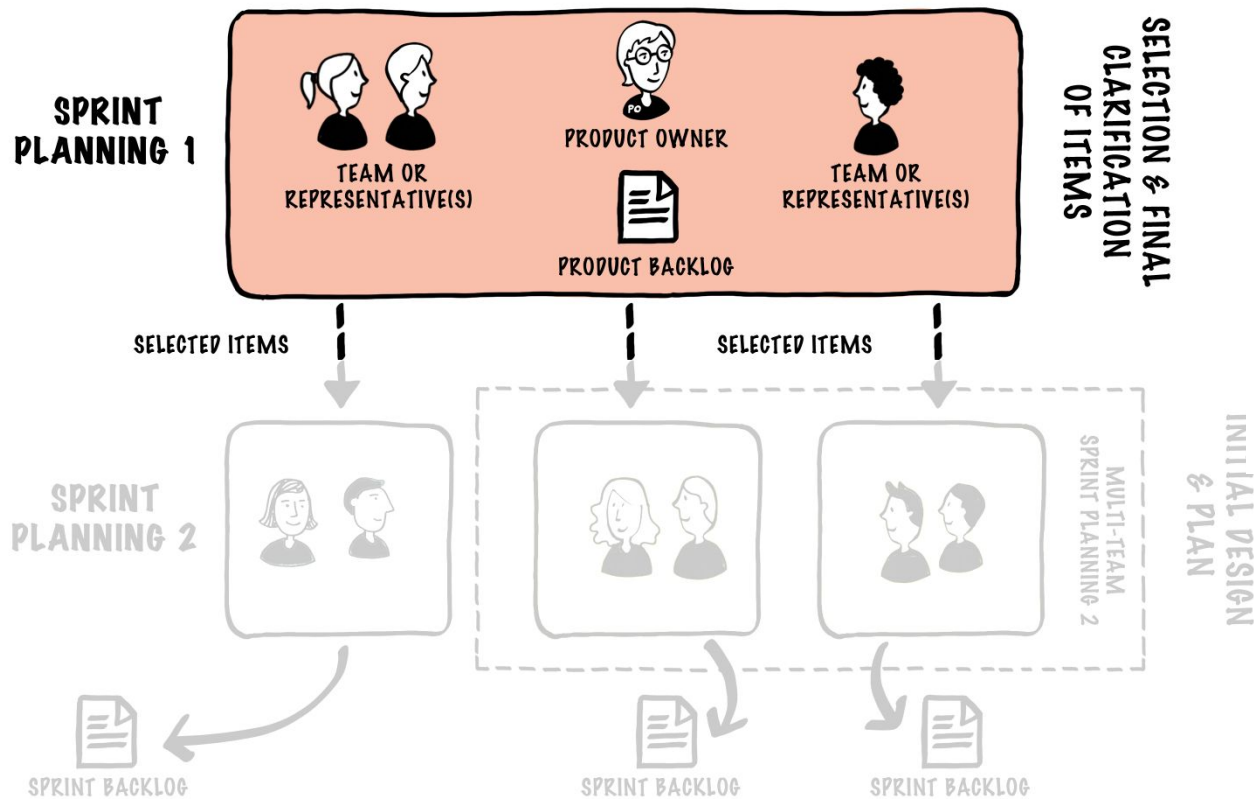


- > El product backlog es para todos los equipos
- > Un buen product backlog debe tener tener sus ítems de arriba cortados en una granularidad de «rodaja fina»



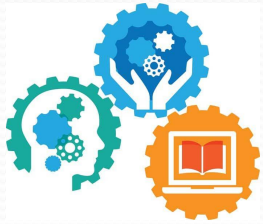
Sprint planning One

LeSS SPRINT PLANNING



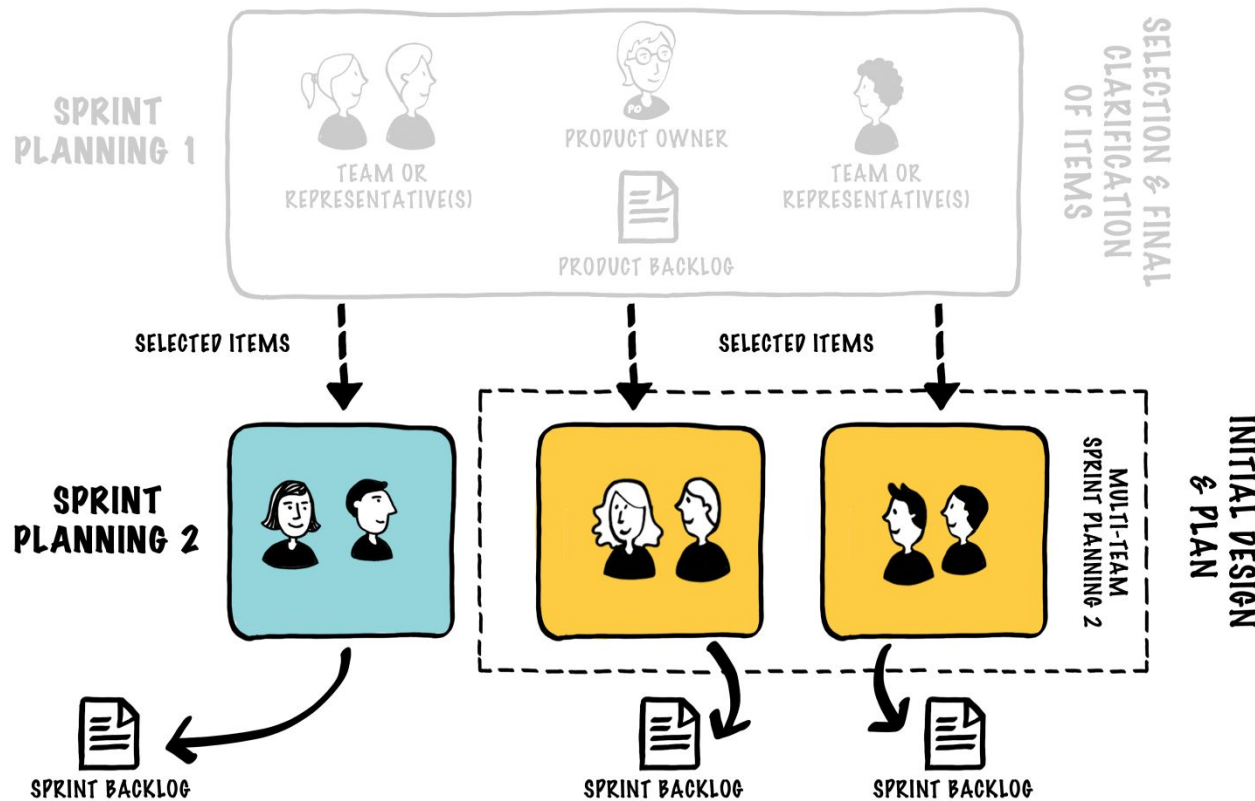
> Este sprint se centra en la selección de los items «listos» sprint

> Es una reunion para todos los equipos



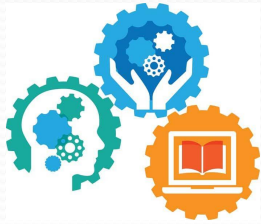
Sprint planning

THE LeSS SPRINT PLANNING

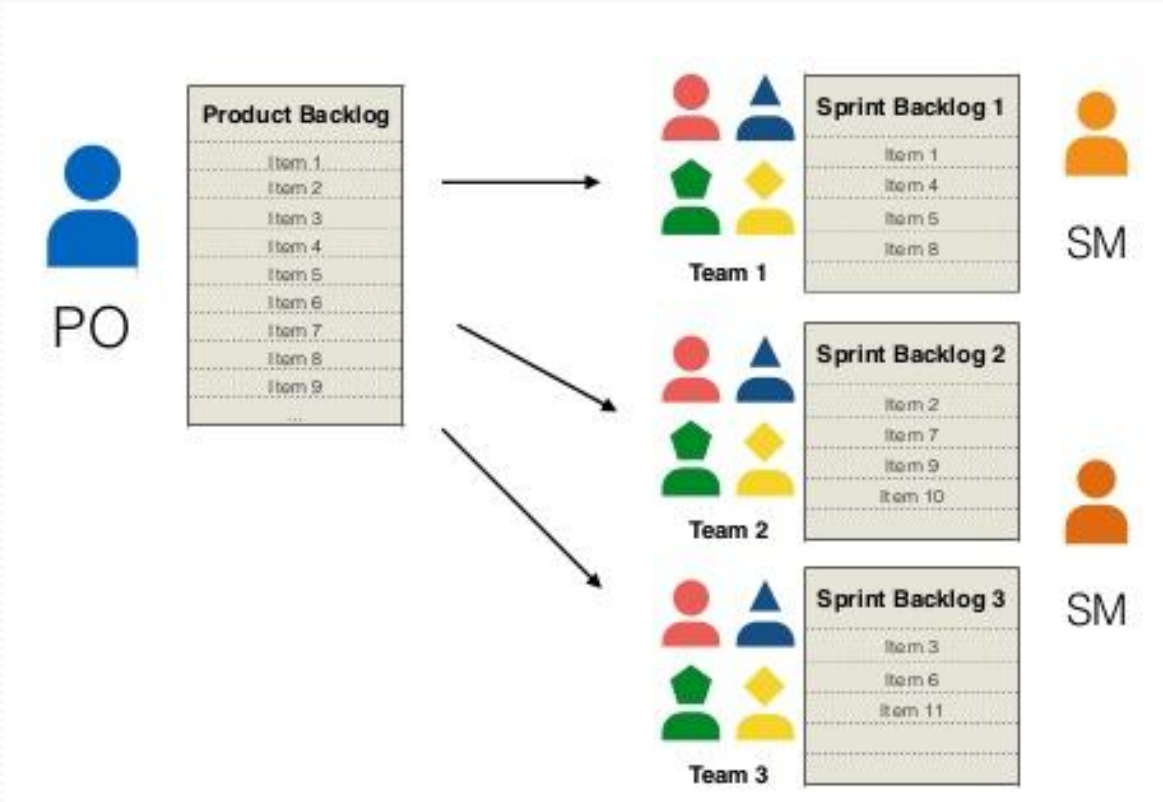


> Es lo mismo que el sprint planning de un equipo Scrum

> Reunión donde los equipos crean un plan para ver como llevaran a cabo el trabajo



Sprint backlog



> Es la lista de trabajo que cada equipo debe hacer para completar cada item

> No hay diferencia con el Sprint Backlog definido en Scrum



Daily Scrum



- > Reunion de 15 minutos para el equipo
- > En LeSS se puede usar este evento para coordinar con el resto de equipos
- > No tiene mayor diferencia con la definida en Scrum



Coordinación

- > La mejor manera de coordinar entre equipos,

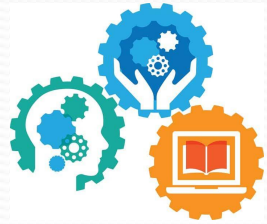




Integración continua



En grupos LeSS siempre se adopta la integración continua donde los desarrolladores hacen crecer el sistema en lotes pequeños y ciclos cortos



Incremento de producto potencialmente entregable



POTENTIALLY SHIPPABLE

- + TEST
- + STATIC ANALYSIS
- + INTEGRATION
- + PACKAGING
- + STAGING
- + CUSTOMER DOCUMENTATION
- + RISK EVALUATION
- + CODE
- + APPROVAL
- + UPDATE MARKETING MATERIAL
- + REGULATION
- + PREPARE FOR CUSTOMER FEEDBACK

UNIT
INTEGRATION
 USER ACCEPTANCE
 ACCEPTANCE
SYSTEM
 PERFORMANCE
 STABILITY
 USABILITY
 STRESS
MONKEY
SMOKE



La salida de cada sprint se conoce como «Incremento de producto potencialmente entregable»

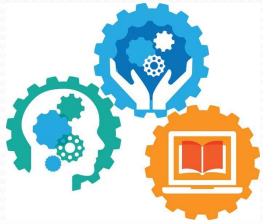
UNDERLINED ONES ARE THE DEFINITION OF DONE



Definición de DONE

> La definición de Hecho es una lista acordada de criterios que el software, donde para lograr este nivel de integridad es necesario que el equipo realice una lista de tareas

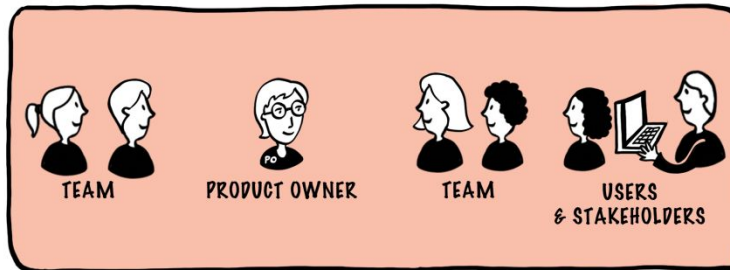




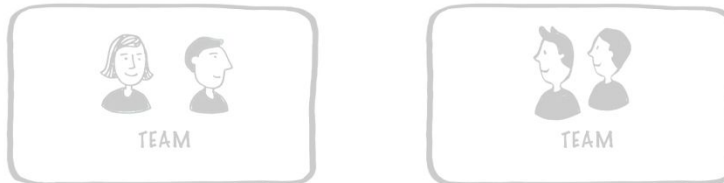
Sprint Review

LeSS SPRINT REVIEW & RETROSPECTIVE

SPRINT REVIEW



TEAM RETROSPECTIVE



OVERALL RETROSPECTIVE



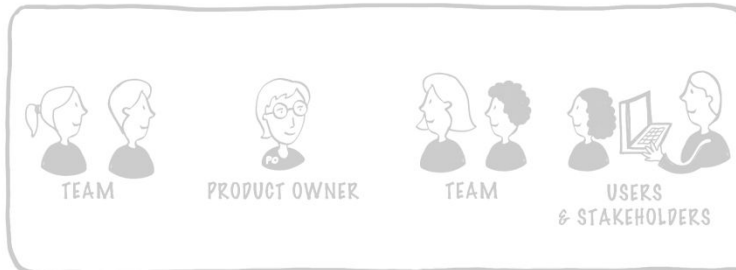
Es un evento durante el cual clientes y stakeholders examinan que es lo que los equipos crearon durante el sprint



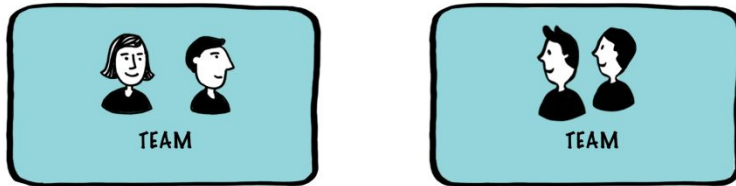
Sprint retrospective

LeSS SPRINT REVIEW & RETROSPECTIVE

SPRINT REVIEW



TEAM RETROSPECTIVE



OVERALL RETROSPECTIVE



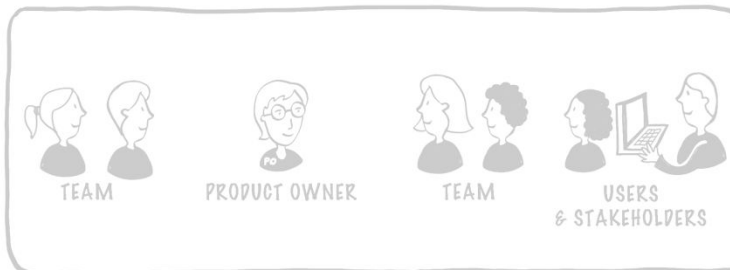
> Al final de cada sprint, cada equipo hace sus retrospectivas sobre obstaculos que les causan impedimentos



Retrospectiva general

LeSS SPRINT REVIEW & RETROSPECTIVE

SPRINT
REVIEW



Su propósito es discutir entre equipos problemas organizacionales y sistemáticos

TEAM
RETROSPECTIVE



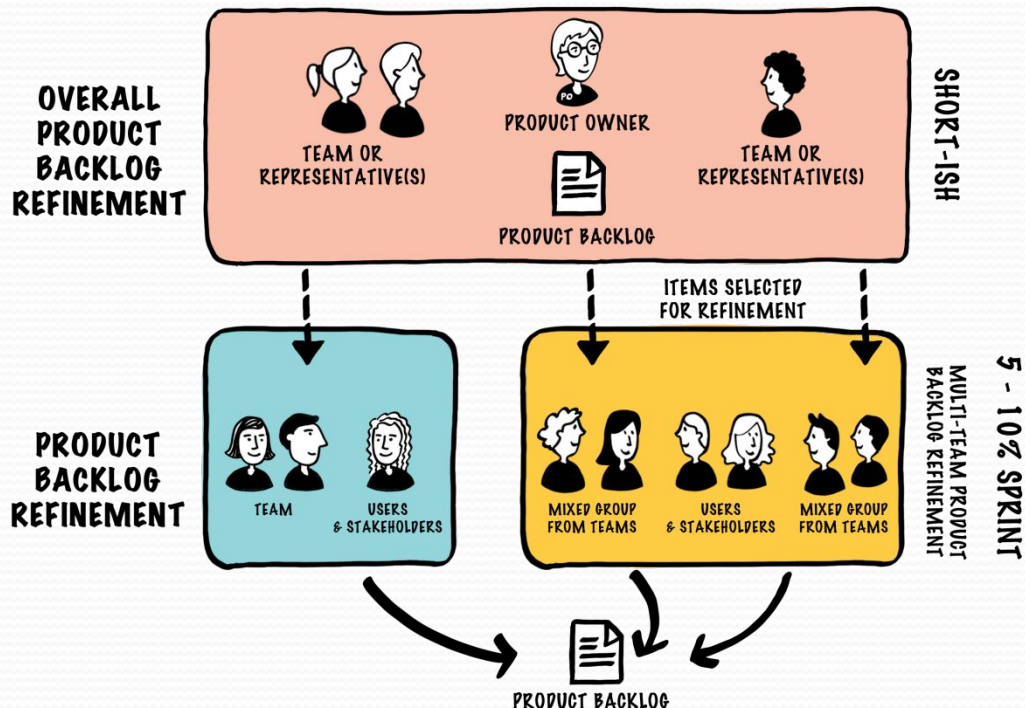
OVERALL
RETROSPECTIVE





Refinamiento del product backlog

LeSS PRODUCT BACKLOG REFINEMENT

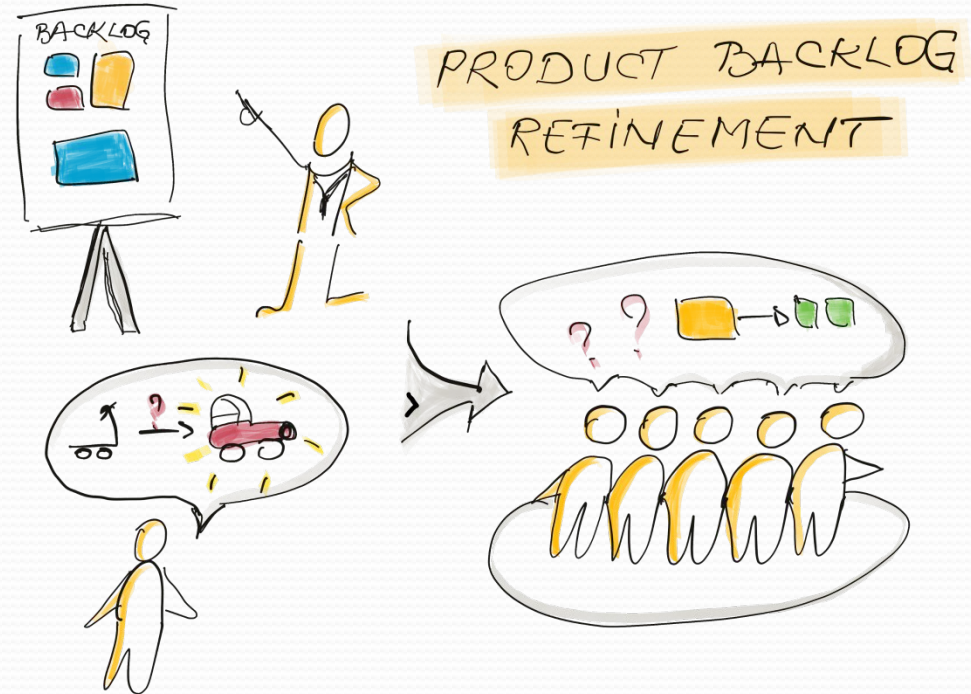


Se hacen durante cada sprint para refinar items y que esten listos para futuros sprint



Refinamiento inicial del Product Backlog

- > una sola vez por producto
- > Se encarga de:
 - tener un Product Backlog con algunos items listos
 - crear una definición de Done



Conclusión

