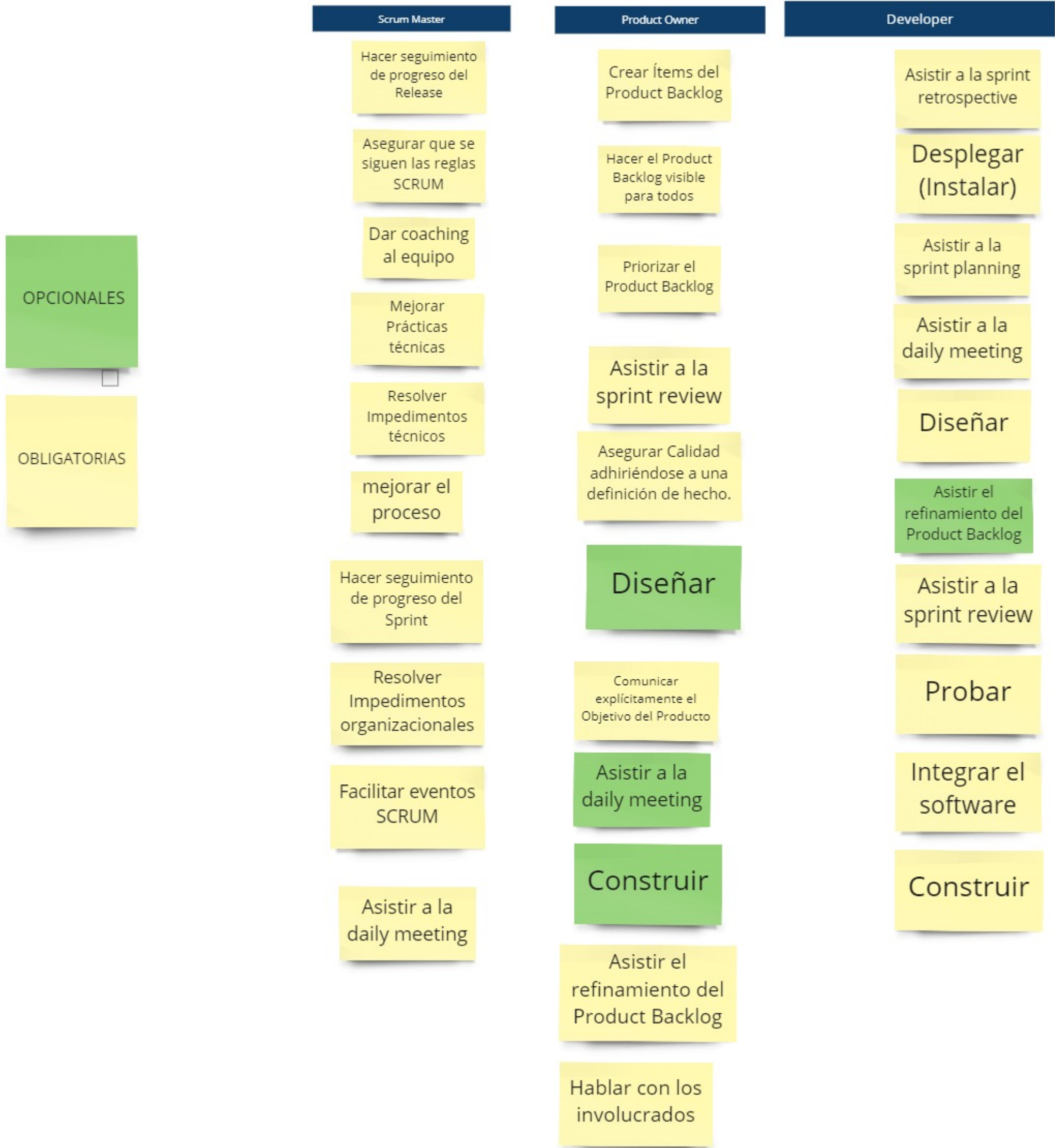


DINAMICA 1º

Categoría de Responsabilidades

Scrum Master	Product Owner	Developer	Compromiso	Concentración	Apertura	Respeto	Coraje
Priorizar el product Backlog	Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo	Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas	Estar dispuesto a fijar metas reales y cumplirlas	No tener miedo para resolver problemas	Ser abierto en el trabajo, el progreso, el aprendizaje, y los problemas	Aceptar a las diferentes personas que conforman un equipo. Cada uno tiene sus propios antecedentes y experiencias.	No tener miedo para resolver problemas
Tomar decisiones sobre lo que hará el producto	Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y qué personas trabajarán en cada tarea	Trabajar cerca de los Stakeholders	Estar presente en las reuniones	Hacer pocas cosas a la vez	Compartir el conocimiento. Ser interdisciplinario.	Tener claras las categorías de responsabilidades (roles) y objetivos para cada categoría	Confiar en el proceso de Scrum para guiar el trabajo a cumplir para satisfacer los
Remover impedimentos, conflictos y facilitar las reuniones	Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logren el objetivo de cada Sprint	Trabajar cerca de los Stakeholders					

DINAMICA 2º



DINAMICA 3º

Sprint

< 30d

Un contenedor para todos los otros eventos, proporcionando un límite de planificación y foco

< 8h

sprint planning

Debe responder quién hará el trabajo y para cuándo estará listo

Ordena, divide, aprende sobre los ítems del Product Backlog hasta que estén listos para ser incluidos en un Sprint Backlog.

< 15m

scrum daily

Inspeccionar el progreso hacia la meta del Sprint, y adaptar nuestro plan para las próximas 24 horas

Product Backlog Refinement

< 4h

sprint review

Inspeccionar el incremento del producto y adaptar el Product Backlog para maximizar el valor de futuros Sprints

< 3h

sprint retrospective

Inspeccionar cómo trabajamos como un equipo, buscar experimentos para tratar de mejorar formas de trabajar.