# TECHNICKÁ UNIVERZITA V KOŠICIACH FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

## **UMBRELLA MAN**

**Problem Set 6: Curses** 

2019 Lukáš Németh

#### Znenie zadania:

Pomocou knižnice *ncurses* vytvorte l'ubovol'ný program (hru, prezentáciu alebo iný umelecký počin), pričom výsledný projekt musí spĺňať nasledujúce podmienky:

- Projekt musí obsahovať 2D svet.
- Dohromady musí projekt zahŕňať aspoň 3 z nasledujúcich výziev:
  - o Práca s farbami
  - o Ovládanie cez klávesnicu (bez nutnosti potvrdenia Entrom)
  - Viac úrovní (levelov)
  - Práca s časomierou resp. práca v čase (s časom sa program mení)
  - o Práca s argumentami príkazového riadku
  - o Práca so súbormi
- Projekt musí byť zložitejší ako ukážkové príklady a jeho úroveň musí byť dostatočná.

#### Návrh riešenia:

Treba vám doma nakúpiť, tak sa rozhodnete ísť do obchodu. Keď vyjdete von a zrobíte pár krokov, cítite, že vám na hlavu padajú kvapky dažďa. Vaše "HP" sa pomaly míňa! Uhýbajte sa kvapkám dažďu a dostaňte sa čo najrýchlejšie do obchodu!

Cieľ hry: Prežiť čo najdlhšie a získať čo najvyššie skóre.

Hra určená na reflexy a rýchle rozhodovanie. Viete sa hýbať z ľavej do pravej strany pomocou WASD alebo šípok. Vaša postava "O" mení farbu podľa výšky vášho HP a aj počítadlo vášho skóre mení svoju farbu podľa výšky skóre. Zo začiatku je rýchlosť dažďa celkom pomalá (určené na zoznámenie s ovládaním). Tempo sa ale postupne zrýchľuje a s ním aj počet prekážok a ich náročnosť. To som nastavil pomocou funkcie delay(). Po skončení hry sa prepíše "TOP SCORES" s vaším skóre zapísaním v tabuľke.

## Použitie programu:

Program sa prekladá pomocou prekladačov gcc s prepínačmi:

Gcc program.c -o program -lcurses -lm

Program spúšťame týmto spôsobom:

./program

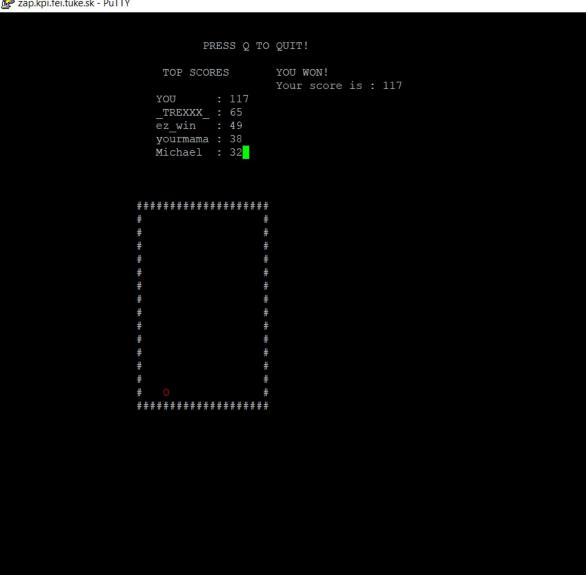
# Ukážkové situácie z hry:

#### začiatok

zap.kpi.fei.tuke.sk - PuTTY TOP SCORES \_TREXXX\_ : 65 ez\_win : 49 yourmama : 38 Michael : 32 David : 28 #################### Move - WASD or arrows. Quit - Q
Your hp : 100
You got hit : 0
Your score is : 9 f = -20 hp#####################

## koniec

```
zap.kpi.fei.tuke.sk - PuTTY
```



## Záver:

S hrou som na prvý pokus spokojný, napriek tomu tam vidím ešte veľa spôsobov, ako by sa dala vylepšiť. Napríklad by sa na začiatku mohli opýtať hráča na zadanie hracieho mena a potom sa TOP SCORES mohli načítavať do filu, ktorý by bol stále updatovaný. Dalo by sa to aj namiesto získavania najvyššieho skóre rozdeliť na jednotlivé leveli, ktoré by sa dali postupne prejsť a každý piaty by bol na oddýchnutie a získanie HP naspäť.

Ďakujem za pozornosť.