

Monociclo, Multiciclo e Pipeline

Na arquitetura Monociclo, cada instrução gasta um ciclo do clock para ser executada, e o tamanho deste ciclo será definido pela instrução que gastar mais tempo para ser executada.

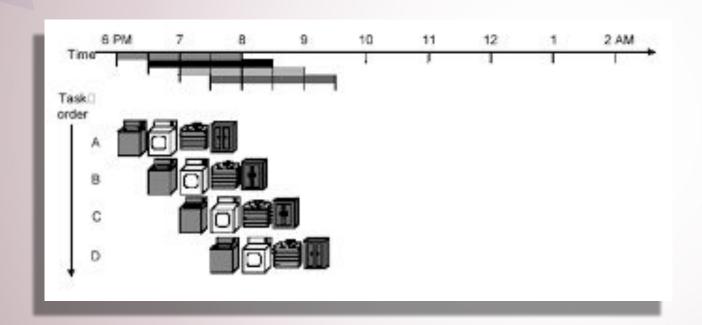
Monociclo, Multiciclo e Pipeline

Na arquitetura Multiciclo, a execução da instrução é dividida em etapas, cada etapa gasta um ciclo. Desta forma uma instrução pode levar vários ciclos parar ser executada, porém o tamanho deste ciclo é menor do que o da arquitetura monociclo, assim o tempo é mais aproveitado. Somente as instruções mais demoradas utilizarão vários ciclos.

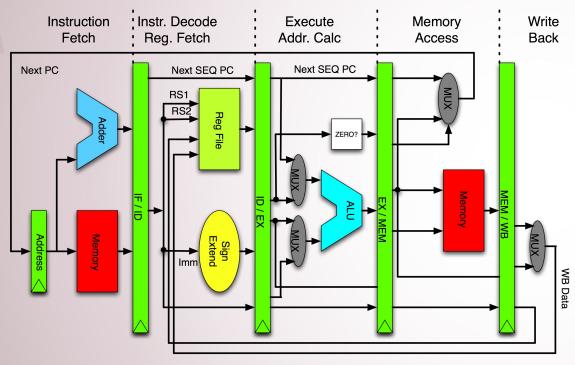
Monociclo, Multiciclo e Pipeline

- □ Pipeline é uma técnica de implementação de processadores que permite que diversas instruções sejam executadas simultaneamente, mas em etapas diferentes, utilizandos unidades funcionais do processador que estão ociosas.
- □ Aumenta o número de instruções executadas simultaneamente e a taxa de instruções iniciadas e terminadas por unidade de tempo.
- ☐ O pipeline não reduz o tempo gasto para completar cada instrução individualmente.

Exemplo de Pipeline



Exemplo de Pipeline



(Wikimedia Commons, 2015)

Bibliografia Base

STALLINGS, William. Arquitetura e Organização de Computadores. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002.

MONTEIRO, Mário A. Introdução a Organização de Computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2002.

David A. Patterson & John L. Hennessy. **Organização e projeto de computadores a interface Hardware/Software.** Tradução: Nery Machado Filho. Morgan Kaufmmann Editora Brasil: LTC, 2000.