View

View também chamado de visão é uma tabela virtual que tem os resultados de um select

Ela simplifica a consulta completa.

Ela tem a seguinte estrutura:

CREATE VIEW <nome da view> AS Instrução Select ;

Ex:

CREATE VIEW teste **AS** SELECT 'ricardo', 10, '2014-10-10';

Para que a mesma seja atualizável não deve conter group by having e derivados

Function

As funções são rotinas armazenadas no servidor do mysql e possuem um retorno

Funções de Agregação:

SELECT AVG(fun_salario) 'média salário' FROM FUNCIONARIOS WHERE DEP COD = 3;

- SELECT MAX(fun_dtnasc) 'Mais Novo' FROM FUNCIONARIOS;
- SELECT MIN(fun_dtnasc) 'Mais Velho'
- SELECT SUM(fun_salario) 'Folha de Pgto mês' FROM FUNCIONARIOS:

Função personalizada:

CREATE FUNCTION dobro(p_valor int)
RETURNS integer
BEGIN

```
DECLARE v_resultado int;
set v_resultado := p_valor * 2;
RETURN v resultado;
END;
SELECT dobro(4);
```

Procedure

São funções que ficam armazenadas no banco e podem ou não retornar dados para o

```
usuário, elas diminuem o tráfego na rede
CREATE PROCEDURE <nome> (<param1>[tipo], <param2>[tipo],...)
BEGIN
DECLARE <variavel>[tipo];
<corpo da procedure>
END;
• Os parâmetros podem ser:
- IN → Entrada
– OUT → Saída ou retorno
- INOUT → Entrada e saída

    Para invocar uma procedure basta invocar CALL <nome>(<param1>,

<param2>, ...)
CREATE PROCEDURE exemplo01()
BEGIN
SELECT 'Olá Mundo !!!';
END;
CALL exemplo01();
CREATE PROCEDURE insere produto(nome
varchar(60))
BEGIN
IF(nome<>")
THEN
INSERT INTO produto (prod_nome) values(nome);
SELECT 'A descrição deve ser fornecida para o cadastro';
END IF;
```

END;

CALL insere_produto('Skol 600ml');

Trigger

Trigguer é um gatilho associado a uma tabela definido para ser disparado em um evento particular (INSERT< REPLACE< DELETE< UPDATE)

se usa AFTER (antes) ou BEFORE (depois) para definir quando o evento será disparado

Exemplo:

CREATE TRIGGER tgr_1 BEFORE INSERT ON tbl_cliente
FOR EACH ROW
BEGIN
SET @nome = NEW.cliente_nome;
IF((CHAR_LENGTH(@nome) <=4) OR (@nome=")) then
set NEW.cliente_nome = NULL;
END IF;
END