

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO DISCIPLINA: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

32) Fazer a leitura de uma palavra e listar apenas a primeira letra.

Resolução: exe32.cpp

33) Fazer a leitura de uma palavra e imprimir a mesma na ordem inversa de entrada. Resolução :

Este exercício pode ser resolvido de várias formas. Observe o exemplo exe33.ccp, neste temos que conhecer o tamanho da palavra, ou seja, quantas letras ela possui e para isto utilizamos um laço while percorrendo a string até encontrar um caracter nulo '\n' (este caracter indica o fim da string). Já no exemplo exe33_2.cpp utilizamos a função strlen() que devolve o tamanho da string (inclua \rightarrow #include <string.h>).

34) Criar	um algoritmo	que entre con	ı uma palavra	e imprima	conforme of	exemplo a
seguir:						

UNIPAR

UNIPA

UNIP

UNI

UN

U

Resolução: exe34.cpp

35) Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo abaixo

R

AR

PAR

IPAR

NIPAR

UNIPAR

Resolução: exe35.cpp

36) Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo abaixo

U

UN

UNI

UNIP

UNIPA

UNIPAR

37) Ler 15 números e imprimir quantos números maiores que 30 foram digitados. Os números lidos não precisam ser armazenados.



SISTEMAS DE INFORMAÇÃO DISCIPLINA: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

- 38) Entrar com 20 números e imprimir a soma dos positivos e o total de números negativos.
- 39) Entrar com 10 números e imprimir o maior e o menor número da lista.
- 40) Entrar com uma palavra e imprimir conforme o exemplo.

P

A

Z