1ª. Lista de Exercícios 2º. Bimestre

- 1) Faça um programa que peça dois valores e apresente a soma. Inserir rotina de controle, isto é, que determina o fim do programa, perguntando se continua. Se a resposta for "Sim", então continua, caso contrário, encerrar a execução do programa, e imprimindo a mensagem "Fim de Processamento". Repetir o programa utilizando as estrutura → While e do while.
- 2) Fazer um programa que peça um valor e imprima a sua tabuada. Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas for, while e do while.
- 3) Fazer um programa que imprima todos os números pares no intervalo 1 10. Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas *for*, *while* e *do while*.
- 4) Fazer um programa que imprima todos os números de 100 a 1. Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas for, while e do while.
- 5) Fazer um programa que leia um número que será o limite superior de um intervalo e o incremento. Imprimir todos os números no intervalo de 0 até esse número. Suponha que os dois números lidos são maiores que zero. Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas for, while e do while.

Dos exercícios 06 a 10, os valores das variáveis não podem ser negativos nem iguais a zero, se forem, emitir a mensagem "Raio inválido", caso a variável de entrada seja o raio, voltando a pedir novamente a variável. Doravante inserir rotina de controle, isto é, que determina o fim do programa, perguntando se continua. Se a resposta for "Sim", então continua, caso contrário, encerrar a execução do programa, limpando a tela e imprimindo a mensagem "Fim de Processamento". Para ler as variáveis você deverá utilizar uma estrutura de repetição para continuar lendo a variável enquanto o valor não for maior que zero.

6) Calcular e imprimir a área de um triangulo reto.

```
Área = <u>base X altura</u>
```

CPC = 3.1416 * D

2

7) Calcular a área de um círculo. CAC = 3.1416 * (R*R)

```
8) Calcular o perímetro de um circulo
```

9) Calcular o volume de um cilindro.

```
CVC = (3.1416 * (R * R)) * h
```

10) Fazer um menu principal onde o usuário pode escolher entre as seguintes opções.

D = R + R

- 1. Calcular a área de um triângulo reto.
- 2. Calcular a área de um círculo.
- 3. Calcular o perímetro de um círculo
- 4. Calcular o volume de um Cone.
- 5. Sair

Caso o usuário escolha uma das opções o programa deverá chamar o respectivo programa.

```
1)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
```

```
int valor1, valor2, soma;
 char continua;
 do{
   system("cls");
   printf("\nInforme o valor 1: ");
   scanf("%d", &valor1);
   printf("\nInforme o valor 2: ");
   scanf("%d", &valor2);
   soma=valor1+valor2;
   printf("\nA soma eh: %d", soma);
   printf("\n\nDeseja continuar s/n ?");
   continua=getche();
 }while(continua=='s');
 printf("\nFim de Processamento");
2)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int numero, cont;
printf("\nInfome um numero para a tabuada: ");
scanf("%d", &numero);
for(cont=1;cont<=10;cont++){</pre>
  printf("\n%d X %d = %d", numero, cont, numero*cont);
}
```

}