

11) Criar um algoritmo que imprima todos os números de 1 até 100 e a soma deles.

12) Criar um algoritmo que peça 10 valores e imprima a metade de cada número após digitado.

13) Criar um algoritmo que imprima uma tabela de conversão de graus Celsius para Fahrenheit para um intervalo digitado pelo usuário. O algoritmo deverá solicitar ao usuário o limite superior, o limite inferior do intervalo e o decremento.

Fórmula de conversão $\rightarrow C = 5 * (F - 32) / 9$

$F = C * 1,8 + 32$

14) Criar um algoritmo que leia um número que será o limite superior de um intervalo e o incremento. Imprimir todos os números naturais no intervalo de 0 até esse número. O limite superior não pode ser menor ou igual a zero, se for, imprimir a mensagem número inválido e voltar a pedir o número. O incremento também não pode ser maior que o limite superior, se for, imprimir a mensagem “Valor inválido” e voltar a pedir o incremento novamente.

15) Imprimir os múltiplos de 5, no intervalo de 1 até 500.

16) Imprimir o quadrado dos números de 1 até 20.

17) Criar um algoritmo que imprima os números pares no intervalo de 1 a 600.

18) Criar um algoritmo que imprima os números de 120 a 300.

19) Entrar com 10 números e imprimir o quadrado de cada número.

20) Entrar com nome, idade e sexo de 20 pessoas. Imprimir o nome se a pessoa for do sexo masculino e tiver mais de 21 anos.

21) Criar um algoritmo que imprima a soma dos números pares entre 25 e 200.

22) Criar um algoritmo que imprima os 10 primeiros termos da série de Fibonacci. Observação: os dois primeiros termos desta série são 1 e 1 e os demais são gerados a partir da soma dos anteriores. (Este exercício eu passei aos alunos)

23) Entrar com 12 números e imprimir a média desses números.

24) Ler 200 números inteiros e imprimir quantos são pares e quantos são ímpares.

25) Entrar com o número de vezes que se deseja imprimir a palavra SOL e imprimir.

26) Criar um algoritmo que deixe escolher qual a tabuada de multiplicar que se deseja imprimir.

27) Entrar com números e imprimir o triplo de cada número. O algoritmo acaba quando entrar com o número -999.

28) Entrar com números enquanto forem positivos e imprimir quantos números foram digitados.

29) Entrar com vários números positivos e imprimir a média dos números digitados.

30) Ler vários números e informar quantos números entre 100 e 200 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido, o algoritmo deverá cessar sua execução.

31) Entrar com a idade de várias pessoas e imprimir o total de pessoas com menos de 21 anos e o total de pessoas com mais de 50 anos.

11)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int num, soma=0;
```

```
    for(num=1; num<=100; num=num+1){
```

```
        soma=soma+num;
```

```
        printf("\n%d", num);
```

```
    }
```

```
    printf("\nA soma e: %d",soma);
```

```
}
```

12)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int x;
```

```
    float valor;
```

```
    for(x=1; x<=10; x++){
```

```
        printf("\nDigite um valor: ");
```

```
scanf("%f",&valor);  
  
printf("\nA sua metade e: %f", valor/2);  
  
}  
  
}
```
