# UNIPAR INVERSION DE DA DA MANGE

### SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

### DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

- 1) Faça um programa que peça dois valores e apresente a soma. Inserir rotina de controle, isto é, que determina o fim do programa, perguntando se continua. Se a resposta for "Sim", então continua, caso contrário, encerrar a execução do programa, e imprimindo a mensagem "Fim de Processamento". Repetir o programa utilizando as estrutura → While e do while
- 2) Fazer um programa que peça um valor e imprima a sua tabuada. Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas for, while e do while.
- 3) Fazer um programa que imprima todos os números pares no intervalo 1 10. Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas *for*, while e do while.
- 4) Fazer um programa que imprima todos os números de 100 a 1.Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas for, while e do while.
- 5) Fazer um programa que leia um número que será o limite superior de um intervalo e o incremento. Imprimir todos os números no intervalo de 0 até esse número. Suponha que os dois números lidos são maiores que zero. Repita o desenvolvimento utilizando as estruturas for, while e do while.

Dos exercícios 06 a 10, os valores das variáveis não podem ser negativos nem iguais a zero, se forem, emitir a mensagem "Raio inválido", caso a variável de entrada seja o raio, voltando a pedir novamente a variável. Doravante inserir rotina de controle, isto é, que determina o fim do programa, perguntando se continua. Se a resposta for "Sim", então continua, caso contrário, encerrar a execução do programa, limpando a tela e imprimindo a mensagem "Fim de Processamento". Para ler as variáveis você deverá utilizar uma estrutura de repetição para continuar lendo a variável enquanto o valor não for maior que zero.

6) Calcular e imprimir a área de um triangulo reto.

Área = base X altura

2

7) Calcular a área de um círculo.

CAC = 3.1416 \* (R\*R)

8) Calcular o perímetro de um circulo

CPC = 3.1416 \* D

D = R + R

9) Calcular o volume de um cilindro.

CVC = (3.1416 \* (R \* R)) \* h



### DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

- 10) Fazer um menu principal onde o usuário pode escolher entre as seguintes opções.
  - 1. Calcular a área de um triângulo reto.
  - 2. Calcular a área de um círculo.
  - 3. Calcular o perímetro de um círculo
  - 4. Calcular o volume de um Cone.
  - 5. Sair

Caso o usuário escolha uma das opções o programa deverá chamar o respectivo programa.

- 11)Criar um algoritmo que imprima todos os números de 1 até 100 e a soma deles.
- 12)Criar um algoritmo que peça 10 valores e imprima a metade de cada número após digitado.
- 13)Criar um algoritmo que imprima uma tabela de conversão de graus Celsius para Fahrenheit para um intervalo digitado pelo usuário. O algoritmo deverá solicitar ao usuário o limite superior, o limite inferior do intervalo e o decremento.

Fórmula de conversão → C = 5\* (F -32) / 9

14)Criar um algoritmo que leia um número que será o limite superior de um intervalo e o incremento. Imprimir todos os números naturais no intervalo de 0 até esse número. O limite superior não pode ser menor ou igual a zero, se for, imprimir a mensagem número inválido e voltar a pedir o número. O incremento também não pode ser maior que o limite superior, se for, imprimir a mensagem "Valor inválido" e voltar a pedir o incremento novamente.

- 15)Imprimir os múltiplos de 5, no intervalo de 1 até 500.
- 16)Imprimir o quadrado dos números de 1 até 20.
- 17) Criar um algoritmo que imprima os números pares no intervalo de 1 a 600.
- 18)Criar um algoritmo que imprima os números de 120 a 300.
- 19) Entrar com 10 números e imprimir o quadrado de cada número.



## SISTEMAS DE INFORMAÇÃO DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e

### Técnicas de Prgramação

20)Entrar com nome, idade e sexo de 20 pessoas. Imprimir o nome se a pessoa for do sexo masculino e tiver mais de 21 anos.
21)Criar um algoritmo que imprima a soma dos números pares entre 25 e 200.
22)Criar um algoritmo que imprima os 10 primeiros termos da série de Fibonacci. Observação: os dois primeiros termos desta série são 1 e 1 e os demais são gerados a partir da soma dos anteriores. (Este exercícios eu passei aos alunos)
23) Entrar com 12 números e imprimir a média desses números.
24) Ler 200 números inteiros e imprimir quantos são pares e quantos são ímpares.
25)Entrar com o número de vezes que se deseja imprimir a palavra SOL e imprimir.
26)Criar um algoritmo que deixe escolher qual a tabuada de multiplicar que se deseja imprimir. (DESAFIO)
27)Entrar com números e imprimir o triplo de cada número. O algoritmo acaba quando entrar com o número -999.
28) Entrar com números enquanto forem positivos e imprimir quantos números foram digitados.
29)Entrar com vários números positivos e imprimir a média dos números digitados.

## SISTEMAS DE INFORMAÇÃO DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

30) Ler vários números e informar quantos números entre 100 e 200 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido, o algoritmo deverá cessar sua execução.
31)Entrar com a idade de várias pessoas e imprimir o total de pessoas com menos de 21 anos e o total de pessoas com mais de 50 anos.
32) Fazer a leitura de uma palavra e listar apenas a primeira letra.
Resolução : exe32.cpp
33) Fazer a leitura de uma palavra e imprimir a mesma na ordem inversa de entrada.
Resolução :
Este exercício pode ser resolvido de várias formas. Observe o exemplo exe33.ccp, neste temos que conhecer o tamanho da palavra, ou seja, quantas letras ela possui e para isto utilizamos um laço while percorrendo a string até encontrar um caracter nulo '\n' (este caracter indica o fim da string).
Já no exemplo exe33_2.cpp utilizamos a função strlen() que devolve o tamanho da string (inclua → #include <string.h>).</string.h>
34) Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo a seguir:
UNIPAR
UNIPA
UNIP
UNI
UN
U



## SISTEMAS DE INFORMAÇÃO DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

55) Char um algoritmo que entre com uma palavia e imprima comorme o exemplo abaixo
R
AR
PAR
IPAR
NIPAR
UNIPAR
Resolução: exe35.cpp
36) Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo abaixo
U
UN
UNI
UNIP
UNIPA
UNIPAR
37) Ler 15 números e imprimir quantos números maiores que 30 foram digitados. Os números lidos não precisam ser armazenados.
38) Entrar com 20 números e imprimir a soma dos positivos e o total de números negativos.
39) Entrar com 10 números e imprimir o maior e o menor número da lista.



### DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

40) Entrar com uma palavra e imprimir conforme o exemplo.

Р

Α

Ζ

### 1)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
  int valor1, valor2, soma;
  char continua;
  do{
    system("cls");
    printf("\nInforme o Valor 1: ");
    scanf("%d", &valor1);
    printf("\nInforme o Valor 2: ");
    scanf("%d", &valor2);
    soma=valor1+valor2;
    printf("\nA soma eh: %d", soma);
    printf("\nContinua s/n ?");
    continua=getche();
  }while(continua=='s');
}
```



DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

2)

```
int main()
{
  int valor, cont;
  printf("\nInforme um valor para a Tabuada: ");
  scanf("%d", &valor);
  for(cont=1;cont<=10;cont++){
     printf("\n%d x %d = %d", valor, cont, (valor*cont));
  }
}</pre>
```

```
15) #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int num, resto;
    for(num=1;num<=500;num++){
        resto=num%5;
        if(resto==0){
            printf("\nNumero multiplo de 5 = %d", num);
        }
    }
}</pre>
```



DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

```
13)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
  int lim_s, lim_i, dec, celsius;
  float far;
  printf("\nInfome o Limite Superior: ");scanf("%d", &lim s);
  printf("\nInfome o Limite Inferior: ");scanf("%d", &lim_i);
  printf("\nInfome o decremento ");scanf("%d", &dec);
  for(celsius=lim_s;celsius>=lim_i;celsius=celsius-dec){
    far = (float)celsius*1.8+32;
    printf("\ncelsius = %d
                               Fahrenheit = %f", celsius, far);
  }
}
```

```
14)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
   int lim_s, inc, numeros;
```



DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Técnicas de Prgramação

```
do{
    printf("\nInforme um valor");scanf("%d", &lim_s);
    if(lim_s<=0){
      printf("\nO Valor nao pode ser negativo, redigite");
    }
  }while(lim_s<=0);</pre>
  do{
    printf("\nInforme o incremento: ");scanf("%d", &inc);
    if(inc>lim_s){
      printf("\nO Incremento nao pode ser maior que limite sup.");
    }
  }while(inc>lim_s);
  for(numeros=0;numeros<=lim_s;numeros=numeros+inc){</pre>
    printf("\n%d",numeros);
  }
}
```