







Instrução Jump

A figura a seguir mostra as linhas de controle adicionadas ao caminho de dados para suportar o desvio incondicional.

Formato da Instrução

J, deslocamento



Instrução Jump

A instrução J (Jump) é uma instrução de salto incondicional que tem um imediato de 26 bits e um opcod de 6 bits (Todas as instruções possuem um opcod de 6 bits). Esta instrução realiza um salto de forma incondicional, ou seja, desviando o fluxo do programa. Os 26 bits passam por um shift left 2, acrescentando 2 bits menos significativos.

Os 28 bits resultantes substituem os respectivos bits do PC (Program counter).

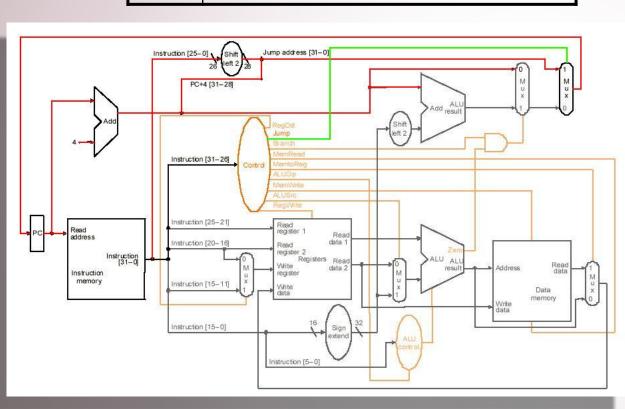
Arquitetura

Monociclo

Instrução do tipo Jump

31-26 25 - 0

As linhas vermelhas indicam o caminho dos dados



Bibliografia Base

STALLINGS, William. **Arquitetura e Organização de Computadores.** São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002.

MONTEIRO, Mário A. Introdução a Organização de Computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2002.

David A. Patterson & John L. Hennessy. **Organização e projeto de computadores a interface Hardware/Software.** Tradução: Nery Machado Filho. Morgan Kaufmmann Editora Brasil: LTC, 2000.