

Disciplina: Algoritmos II

Professora: Vanessa de Oliveira Campos

## LISTA DE EXERCÍCIOS

## SUBPROGRAMAS RECURSIVOS

- 1. Faça um algoritmo de um procedimento recursivo que receba como parâmetro uma *string* e gere, na saída padrão, todas as *strings* que sejam permutações dos caracteres da *string* lida.
- 2. Faça o algoritmo de uma função *string* recursiva que receba como parâmetro uma *string* e devolva uma *string* que seja o reverso do parâmetro de entrada.
- 3. Faça o algoritmo de uma função lógica recursiva que diga que duas palavras passadas como parâmetro são uma o anagrama da outra. Duas *strings* vazias devem retornar um resultado FALSO. (Um anagrama é uma espécie de jogo de palavras, resultando do rearranjo das letras de uma palavra ou frase para produzir outras palavras, utilizando todas as letras originais exatamente uma vez)
- 4. Faça um algoritmo de uma função inteira recursiva que receba um parâmetro inteiro e retorne um inteiro que seja o reverso do inteiro passado como parâmetro. Exemplo: Se o parâmetro de entrada é 54321, então o número a ser devolvido deve ser 12345.
- 5. Faça um algoritmo de uma função *string* recursiva que receba um parâmetro inteiro e retorne uma *string* que contenha o reverso da representação do inteiro passado como parâmetro.
- 6. A sequência de Fibonacci é dada pela relação de recorrência F<sub>0</sub> = 1, F<sub>1</sub> = 1, F<sub>n</sub> = F<sub>n-1</sub> + F<sub>n-2</sub>, para *n*>=2. Então, encontre a relação de recorrência que dá o número de chamadas da função algorítmica que calcula a citada função. Em seguida implemente o algoritmo da função inteira recursiva que implementa a relação de recorrência encontrada por você.
- 7. Faça o algoritmo de uma função inteira recursiva que receba dois parâmetros inteiros positivos *a* e *b* (sendo que *b* representa apenas 1 único dígito) e retorne a quantidade de vezes que o dígito *b* aparece dentro do número *a*. Caso seja necessário, utilize o valor -1 como *flag* indicador de erro dos valores de entrada.
- 8. Faça um algoritmo de uma função real recursiva que receba como parâmetros um vetor de reais e o seu tamanho, e retorne a soma dos elementos do vetor.

9. Faça o algoritmo de um procedimento recursivo que receba um valor inteiro n como argumento e escreva, na saída, do menor para o maior, os valores de uma função recursiva que dê os somatórios  $\left\{\sum_{i=0}^k \mid 0 \le k \le n\right\}$  para cada valor de k no intervalo. O valor inteiro de retorno da função é o do próprio somatório descrito. Faça com que as vírgulas sejam corretamente escritas pela função apenas entre os valores inteiros escritos na saída.

## Exemplo:

Se for passado o valor 5 à função, serão escritos os valores  $\{0, 1, 3, 6, 10, 15\}$ , pois esses valores são obtidos das somas  $\{0, 0+1, 0+1+2, 0+1+2+3, 0+1+2+3+4, 0+1+2+3+4+5\}$ .

10. Faça um algoritmo de uma função A(m,n), definida para todos os inteiros não negativos m e n, como segue:

```
\begin{cases} A(0,n) = n+1 \\ A(m,0) = A(m-1,1) \\ A(m,n) = A(m-1,A(m,n-1)) \end{cases}
```

Em seguida mostre como fica a árvore de ativações de A(3,2) anotando (com números), na própria árvore, em que ordem ela foi construída.

- 11. Faça o algoritmo de uma função inteira recursiva que receba um número inteiro representando um valor numérico na base decimal e devolva o inteiro que contenha o mesmo valor escrito na base binária.
- 12. Faça o algoritmo de uma função *string* recursiva que receba um número inteiro representando um valor numérico na base decimal e devolva a *string* que contenha o mesmo valor escrito na base octal.
- 13. Faça o algoritmo de uma função inteira recursiva que receba uma *string* representando um valor numérico na base hexadecimal e devolva o inteiro que contenha o mesmo valor escrito na base decimal. Em caso de erro, retorne -999999}.
- 14. Analise a função abaixo e diga que valor é impresso na saída quando for executada a chamada F(a,6) sendo  $a = \{0,1,2,3,4,5\}$ .

```
\begin{array}{ll} \underline{\text{tipos}} & \\ & \text{Vet} = \underline{\text{vetor}}[0..5] \ \underline{\text{de}} \ \text{inteiro} \\ \underline{\text{função}} \ F(\underline{ref} \ a: \ \textit{Vet; n: inteiro}) \colon \text{inteiro} \\ \underline{\text{início}} & \\ \underline{\text{se}} \ n \leq 0 \ \underline{\text{então}} \\ & \underline{\text{retorne}} \ 1 \\ \underline{\text{fim se}} & \\ \underline{\text{retorne}} \ a[n-1] \times F(a,n-2) + 1 \\ \underline{\text{fim função}} & \\ \end{array}
```

15. Dada a função X} definida abaixo, diga qual o valor de X(5,3) e quantas chamadas (ativações) serão feitas nesta avaliação. Demonstre o resultado.

```
\begin{array}{l} \underline{\text{função}} \ \textit{X(n, m: inteiro} \ ) \text{: inteiro} \\ \underline{\text{início}} \\ \underline{\text{se}} \ n = m \ \textit{ou} \ m = 0 \ \underline{\text{então}} \\ \underline{\text{retorne}} \ 1 \\ \underline{\text{senão}} \\ \underline{\text{retorne}} \ X(n-1,m) + X(n-1,m-1) \\ \underline{\text{fim se}} \\ \underline{\text{fim função}} \end{array}
```

16. Dada a função abaixo, calcule quantas chamadas (ativações) sao executadas para avaliar X(6), mostrando como chegar ao resultado.

```
\begin{array}{c} \underline{\text{função}} \quad \textit{X(n: inteiro}) \colon \text{inteiro} \\ \underline{\text{inicio}} \\ \underline{\text{se}} \quad n \geq 0 \quad \text{e} \quad n \leq 2 \quad \underline{\text{então}} \\ \underline{\text{retorne}} \quad n \\ \underline{\text{senão}} \\ \underline{\text{retorne}} \quad X(n-1) + X(n-2) + X(n-3) \\ \underline{\text{fim se}} \\ \underline{\text{fim função}} \end{array}
```