

Programmation orientée objet (UAA14)

Exercices : série 8

Objets d'apprentissage :

- ✓ Modéliser une logique de programmation orientée objet.
- ✓ Déclarer une classe.
- ✓ Instancier une classe.
- ✓ Utiliser les méthodes de l'objet instancié.
- ✓ Traduire un algorithme dans un langage de programmation.
- ✓ Commenter des lignes de code.
- ✓ Tester le programme conçu.
- ✓ Caractériser les attributs dans une classe (encapsulation).
- ✓ Caractériser les méthodes dans une classe (encapsulation).
- ✓ Décrire la création d'un constructeur.
- ✓ Extraire d'un cahier des charges les informations nécessaires à la programmation.
- ✓ Programmer en recourant aux instructions et types de données nécessaires au développement d'une application.
- ✓ Corriger un programme défaillant.
- ✓ Développer une classe sur la base d'un cahier des charges en respectant le paradigme de la programmation orientée objet.
- ✓ Programmer en recourant aux classes nécessaires au développement d'une application orientée objet.
- ✓ Améliorer un programme pour répondre à un besoin défini.

Exercice 1

L'objectif de cet exercice est de construire une page HTML contenant un court texte décrivant le fonctionnement d'Ajax. Sur la page, l'utilisateur pourra obtenir la définition plusieurs mots propres à Ajax par un simple clic. En cas de clic, le navigateur demandera la définition correspondante au serveur et l'affichera sur la page actuelle (**sans charger une nouvelle page**).

Étape 1

Crée une page HTML contenant le code suivant :

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <style>
      mark {
        border-bottom: 1px dashed blue;
        background-color: transparent;
      }
      footer {
        min-height: 20px;
        background-color: beige;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Cliquez sur les mots soulignés en pointillés pour obtenir une
      définition.
    </h1>
    <p>Dans une application Web, la méthode <mark>classique</mark> de
      dialogue entre un <mark>navigateur</mark> et un
    <mark>serveur</mark> est
      la suivante : lors de chaque manipulation faite par l'utilisateur,
    le
      <mark>navigateur</mark> envoie une <mark>requête</mark> contenant
    une
      référence à une page Web, puis le <mark>serveur</mark> Web
    effectue des
      calculs, et envoie le résultat sous forme d'une page Web à
    destination du
      <mark>navigateur</mark>. Celui-ci affichera alors la page qu'il
    vient de
      recevoir. Chaque manipulation entraîne la
    <mark>transmission</mark> et
      l'affichage d'une nouvelle page. L'utilisateur doit attendre
    l'arrivée de
      la réponse pour effectuer d'autres manipulations.
    </p>
    <p>En utilisant <mark>Ajax</mark>, le dialogue entre le
      <mark>navigateur</mark> et le <mark>serveur</mark> se déroule la
    plupart
      du temps de la manière suivante : un programme écrit en langage de
    programmation <mark>JavaScript</mark>, incorporé dans une page
    web, est
      exécuté par le <mark>navigateur</mark>. Celui-ci envoie en
```

```

arrière-plan
    des <mark>demandes</mark> au serveur Web, puis modifie le contenu
de la
    page actuellement affichée par le <mark>navigateur</mark> Web en
fonction
    du résultat reçu du <mark>serveur</mark>, évitant ainsi la
transmission
    et l'affichage d'une nouvelle page complète.
</p>
<footer>
    <p id="pDefinition"></p>
</footer>
<script>
    let pDef = document.getElementById("pDefinition");
</script>
</body>
</html>

```

Observe attentivement le contenu de la page. Remarque que c'est dans le paragraphe identifié par #pDefinition que la définition du mot doit apparaître.

Étape 2

Crée une seconde page (en PHP cette fois ci) nommée definitions.php.

Cette page contient uniquement un script PHP définissant un tableau associatif nommé \$defs. Voici sa définition :

```

<?php
$defs = [
    "classique" => "habituelle",
    "serveur" => "machine où le site web est hébergé",
    "navigateur" => "programme qui permet de naviguer sur le web",
    "Ajax" => "Asynchronous Javascript and XML"
];

```

Complète ce script de telle sorte que si on tente d'accéder à localhost/definitions.php?mot=navigateur celui-ci affiche (via **echo**) la définition correspondant au mot « navigateur ».

Si le mot demandé n'est pas trouvé, le message « Aucune définition trouvée » doit s'afficher.

Si aucun mot n'est donné, le message « Veuillez fournir un mot à définir » doit s'afficher.

Étape 3

Reviens au document HTML. Fais en sorte que lors du survol d'un mot marqué par la souris, celui-ci soit écrit sur un fond gris.

Étape 4

Ajoute maintenant du code JavaScript. Fais en sorte que lors du clic sur un mot, le message « Vous demandez la définition du mot XXX. » s'affiche dans le paragraphe #pDefinition.

Étape 5

Il est temps de faire de l'Ajax !

Fais en sorte qu'en cas de clic :

1. le navigateur (la page HTML) envoie une demande de définition au script PHP ;
2. au moment où la réponse est reçue, la définition s'affiche dans le paragraphe `#pDefinition`



Le fichier `definitions.php` doit absolument se trouver sur le serveur (vu qu'il faut un interpréteur PHP pour l'exécuter). Par contre, le fichier HTML ne doit pas obligatoirement se trouver sur le serveur : on pourrait très bien le placer directement sur le disque de dur de l'ordinateur ou encore sur une clé USB !

Étape 6

Jusqu'à présent, les données échangées se limitent uniquement à un texte simple. Mais que faire maintenant si l'on souhaite échanger *plusieurs* informations pour une même définition ?

Au lieu de renvoyer un texte simple, on peut envoyer des informations structurées au format JSON.

Dans un premier temps, modifie la définition du tableau `$defs` pour que chaque mot soit associé à un tableau contenant :

- la clé « `def` » associée à la définition du mot ;
- la clé « `auteur` » associée à l'auteur de la définition (au choix) ;
- la clé « `source` » associée à la source d'où provient la définition (ex. Wikipédia, dictionnaire, etc.).

Étape 7

Modifie maintenant ton script PHP de telle sorte que les trois informations soient transmises à la page HTML lorsque cette dernière exécute une demande de définition. Pour cela, utilise la fonction `json_encode`.

Étape 8

Reviens sur ta page HTML et modifie l'affichage proposé lors du clic sur un mot. L'affichage doit devenir :

```
MOTDÉFINI
... définition ... (par auteur)
Source : source
```

Références

Les présents exercices ont été élaborés à l'aide des ressources suivantes :

- <https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/introduction-programmation-orientee-objet/>
- Cours de « Développement d'applications WEB », Hénallux (2019)