



26-30 / JULIO / 2021



ESCUELA DE CIENCIAS  
INFORMÁTICAS



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACIÓN

# Sistemas Argumentativos en Razonamiento Computacional

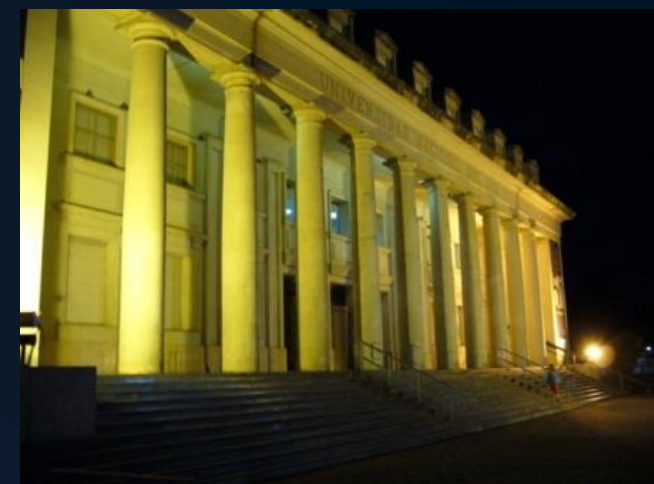
- Guillermo R. Simari

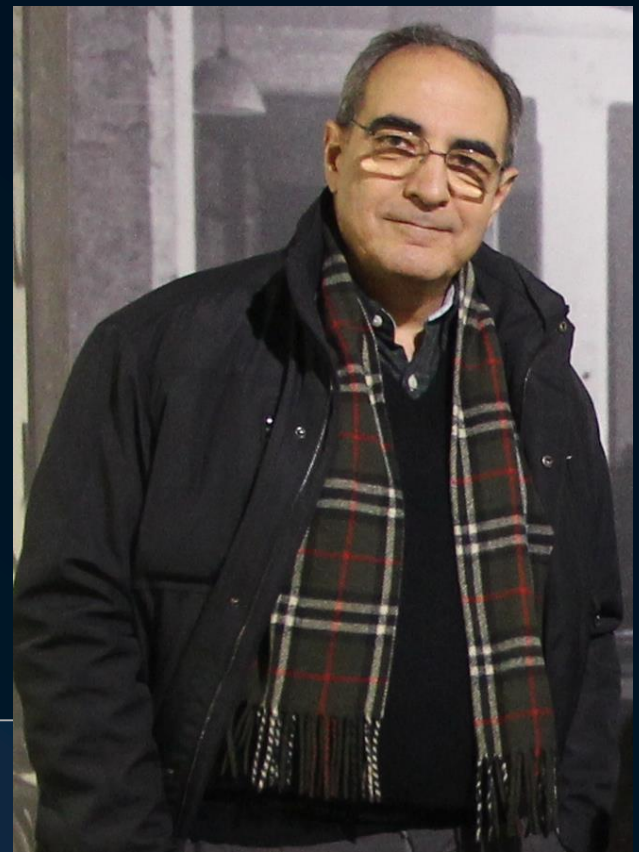
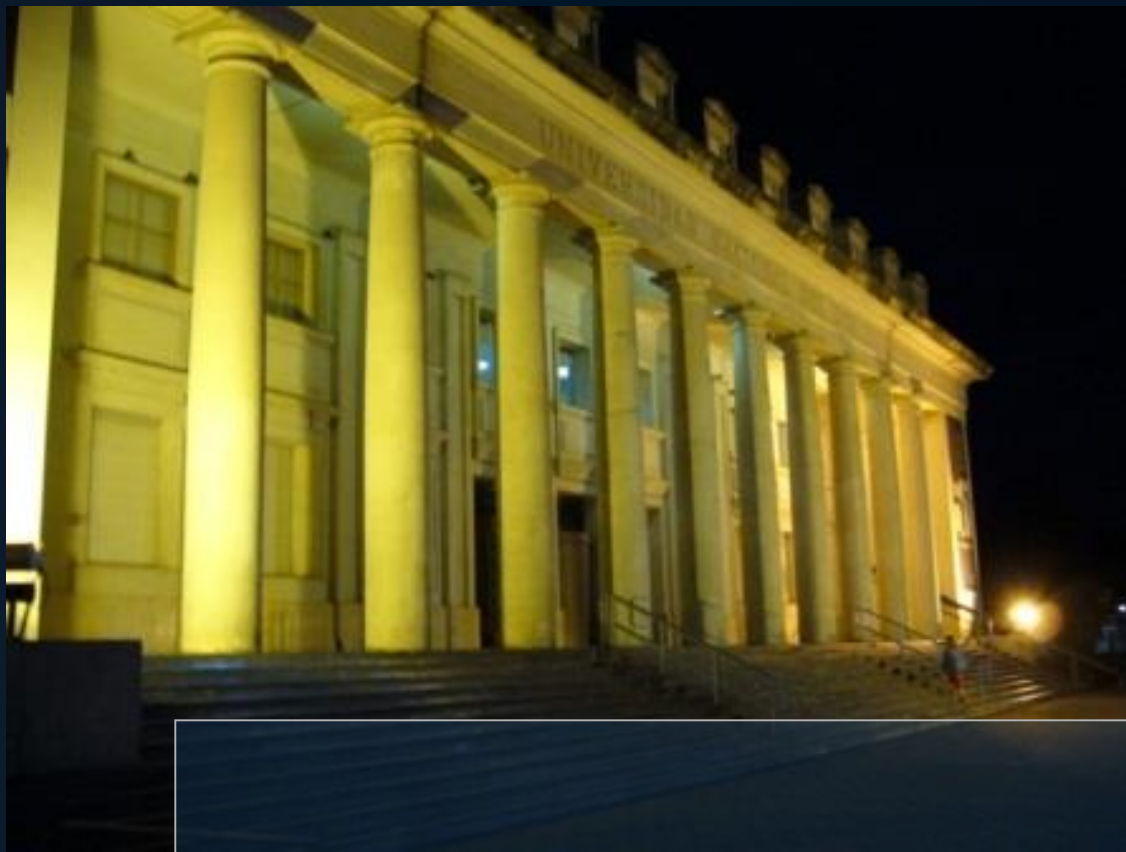


Laboratorio de Investigación y  
Desarrollo en Inteligencia  
Artificial (LIDIA)

Instituto de Ciencias e Ingeniería de la Computación  
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación

UNIVERSIDAD NACIONAL DEL SUR  
Bahia Blanca - ARGENTINA





*Guillermo R. Simari*  
*grs@cs.uns.edu.ar*  
*grsimari@gmail.com*

# Breve CV

*Profesor Emérito de la Universidad Nacional del Sur (UNS)  
como profesor del Departamento de Ciencias e  
Ingeniería de la Computación (DCIC):*

- *Lógica para Ciencias de la Computación.*
- *Inteligencia Artificial.*

*Investigación en el Instituto de Ciencias e Ingeniería de la  
Computación (ICIC) de UNS-CONICET:*

- *Inteligencia Artificial, en particular en Sistemas Computacionales de Representación de Conocimiento y Razonamiento, tanto Local como Distribuido.*
- *Mi lugar de trabajo es el Laboratorio de Investigación y Desarrollo en Inteligencia Artificial (LIDIA DCIC-ICIC UNS).*

*Publicaciones:*

*DBLP CS Bibliography: <https://bit.ly/2V5lC46>*

*Google Scholar: <https://bit.ly/3y2g8WK>*

# *Conocimiento asumido para el curso*

- ➔ *Lógica en general.*
- ➔ *Conceptos de Inteligencia Artificial.*



# Bibliografía

- ➔ *I. Rahwan, G. R. Simari. Argumentation in Artificial Intelligence, Springer Verlag, 2009.*
- ➔ *P. Besnard, A. Hunter. Elements of Argumentation, The MIT Press, 2008.*
- ➔ *J. Pollock. A theory of defeasible reasoning. Intl. Journal of Intelligent Systems, 6:33-54, 1991.*
- ➔ *H. Prakken and G. Sartor. Argument-based extended logic programming with defeasible priorities. Journal of Applied Non-classical Logics, 7:25-75, 1997.*
- ➔ *H. Prakken and G. Vreeswijk. Logical Systems for Defeasible Argumentation. In D. Gabbay and F. Guenther, editors, Handbook of Phil. Logic, pages 219-318. Kluwer, 2002.*
- ➔ *C. Chesñevar, A. Maguitman, and R. Loui. Logical Models of Argument. ACM Computing Surveys, 32(4):337-383, December 2000.*
- ➔ *García and G. Simari. Defeasible Logic Programming: An Argumentative Approach. Theory and Practice of Logic Programming, 4(1):95-138, 2004.*

# Bibliografía

- ➡ *P. Dung. On the acceptability of arguments and its fundamental role in nonmonotonic reasoning and logic programming and n-person games. Artificial Intelligence, 77:321-357, 1995.*
- ➡ *G.R. Simari and R. Loui. A Mathematical Treatment of Defeasible Reasoning and its Implementation. Artificial Intelligence, 53:125-157, 1992.*
- ➡ *A. Cohen, S. Gottifredi, A. J. García, G. R. Simari. A survey of different approaches to support in argumentation systems. Knowledge Eng. Review 29(5): 513-550 (2014)*
- ➡ *K. Atkinson, P. Baroni, M. Giacomin, A. Hunter, H. Prakken, C. Reed, G. R. Simari, M. Thimm, S. Villata. Towards Artificial Argumentation. AI Magazine 38(3): 25-36 (2017)*
- ➡ *P. Baroni, M. Caminada, M. Giacomin. An introduction to argumentation semantics. Knowledge Eng. Review 26(4): 365-410 (2011)*
- ➡ *P. Baroni, D. Gabbay, M. Giacomin, L. van der Torre. Handbook of Formal Argumentation, Vol 1. College Publications. London. 2018*
- ➡ *Y otro material adicional a suministrar durante el curso.*