Mínimos cuadrados recursivos

El algoritmo de mínimos cuadrados se aplica en forma recursiva a medida que se dispone de nuevos datos. El vector $\boldsymbol{\theta}(k)$ en el instante k, se calcula con los datos (pares $(y(k), \varphi(k))$) disponibles hasta el instante k. Para tal fin se parte de la ecuación normal y se reescribe en forma recursiva.

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}(N) = \left(\sum_{k=1}^{N} \boldsymbol{\varphi}(k) \, \boldsymbol{\varphi}^{T}(k)\right)^{-1} \left(\sum_{k=1}^{N} \boldsymbol{\varphi}(k) \, y(k)\right) = \boldsymbol{P}(N) \left(\sum_{k=1}^{N} \boldsymbol{\varphi}(k) \, y(k)\right)$$
(1-a)

$$\boldsymbol{P}(N) \triangleq \left(\sum_{k=1}^{N} \boldsymbol{\Phi}(k) \, \boldsymbol{\Phi}^{T}(k)\right)^{-1} \in \Re^{d \times d}$$
 (1-b)

De la definición de P(N)

$$P(k)^{-1} = \sum_{j=1}^{k} \varphi(j) \varphi^{T}(j) = \sum_{j=1}^{k-1} \varphi(j) \varphi^{T}(j) + \varphi(k) \varphi^{T}(k) = P(k-1)^{-1} + \varphi(k) \varphi^{T}(k)$$
 (2)

la ecuación normal es:

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}(k) = \boldsymbol{P}(k) \left(\sum_{j=1}^{k} \boldsymbol{\varphi}(j) \, y(j) \right) = \boldsymbol{P}(k) \left(\sum_{j=1}^{k-1} \boldsymbol{\varphi}(j) \, y(j) + \boldsymbol{\varphi}(k) \, y(k) \right)$$
(3)

teniendo en cuenta que

$$\sum_{j=1}^{k-1} \varphi(j) y(j) = \mathbf{P}(k-1)^{-1} \hat{\mathbf{\theta}}(k-1) = \mathbf{P}(k)^{-1} \hat{\mathbf{\theta}}(k-1) - \varphi(k) \varphi^{T}(k) \hat{\mathbf{\theta}}(k-1)$$
(4)

reemplazando la (4) en la (3), se tiene:

$$\hat{\theta}(k) = P(k)^{-1} (P(k)^{-1} \hat{\theta}(k-1) - \varphi(k) \varphi^{T}(k) \hat{\theta}(k-1) + \varphi(k) y(k)) =$$

$$= \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) - \boldsymbol{P}(k) \boldsymbol{\Phi}(k) \boldsymbol{\Phi}^{T}(k) \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) + \boldsymbol{P}(k) \boldsymbol{\Phi}(k) \boldsymbol{V}(k) =$$

$$= \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) + \boldsymbol{P}(k) \, \boldsymbol{\varphi}(k) \, (y(k) - \boldsymbol{\varphi}^{T}(k) \, \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1)) = \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) + \boldsymbol{K}(k) \, \boldsymbol{\varepsilon}(k)$$

luego

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}(k) = \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) + \boldsymbol{K}(k) \, \boldsymbol{\varepsilon}(k) \tag{5}$$

con

$$\mathbf{K}(k) = \mathbf{P}(k)\,\mathbf{\Phi}(k) \tag{6}$$

$$\varepsilon(k) = y(k) - \mathbf{\Phi}^{T}(k) \,\hat{\mathbf{\theta}}(k-1) \tag{7}$$

luego para que el algoritmo funcione necesitamos calcular en forma recursiva K(k) o lo que es equivalente P(k) lo que se tiene hasta el momento es el cálculo recursivo de $P(k)^{-1}$ mediante la (2), para resolver el problema se emplea el siguiente Lema.

Lema de inversión de matrices

Sean A, C \vee $C^{-1} + DA^{-1}B$ matrices cuadradas no-singulares, entonces:

$$(A + BCD)^{-1} = A^{-1} - A^{-1}B(C^{-1} + DA^{-1}B)^{-1}DA^{-1}$$

Prueba: La prueba se obtiene por sustitución directa

$$(A + BCD)(A^{-1} - A^{-1}B(C^{-1} + DA^{-1}B)^{-1}DA^{-1}) =$$

$$= I + BCDA^{-1} - B(C^{-1} + DA^{-1}B)^{-1}DA^{-1} - BCDA^{-1}B(C^{-1} + DA^{-1}B)^{-1}DA^{-1} =$$

$$= I + BCDA^{-1} - BC(C^{-1} + DA^{-1}B)(C^{-1} + DA^{-1}B)^{-1}DA^{-1} =$$

$$= I + BCDA^{-1} - BCDA^{-1} = I$$
Q.E.D.

Desarrollando P(k) de la (1-b) se tiene

$$P(k) = (\Phi^{T}(k)\Phi(k))^{-1} = (\Phi^{T}(k-1)\Phi(k-1) + \Phi(k)\Phi^{T}(k))^{-1} = (P(k-1)^{-1} + \Phi(k)\Phi^{T}(k))^{-1}$$

aplicando el lema de inversiónde matrices con: P(k-1) = A, $\varphi(k) = B$, I = C y $\varphi^T(k) = D$ se tiene

$$P(k) = P(k-1) - P(k-1) \varphi(k) (I + \varphi^{T}(k) P(k-1) \varphi(k))^{-1} \varphi^{T}(k) P(k-1)$$
(8)

La (8) implica que

$$\boldsymbol{K}(k) = \boldsymbol{P}(k) \, \boldsymbol{\varphi}(k) = \boldsymbol{P}(k-1) \, \boldsymbol{\varphi}(k) \, (\boldsymbol{I} + \boldsymbol{\varphi}^{T}(k) \, \boldsymbol{P}(k-1) \, \boldsymbol{\varphi}(k))^{-1}$$
(9)

La recurrencia se obtiene al reemplazar la (9) en la (8)

$$\mathbf{P}(k) = (\mathbf{I} - \mathbf{K}(k) \, \mathbf{\Phi}^{T}(k)) \, \mathbf{P}(k-1) \tag{10}$$

Notar de la (8) ó (9) que para calcular P(k) de todos modos debe invertirse una matriz (la matriz $(I + \varphi^T(k) P(k-1) \varphi(k))$), pero si el sistema es de una salida y(k) la matriz $(I + \varphi^T(k) P(k-1) \varphi(k))$ es un escalar y solo se debe invertir un número. (recordar que $P(k-1) \in \Re^{d \times d}$ y que $\varphi(k) \in \Re^d$).

Todo el desarrollo anterior se resume en el siguiente teorema (que ya se a probado)

Teorema: (Estimación por mínimos cuadrados recursivos)

Asuma que la matriz $\Phi(k)$ es de rango completo para $k \ge k_0$. Si $\hat{\theta}$ es la estima en el sentido de los mínimos cuadrados, entonces se satisfacen las ecuaciones recursivas.

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}(k) = \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) + \boldsymbol{K}(k) \left(y(k) - \boldsymbol{\varphi}^{T}(k) \, \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) \right) \tag{11}$$

$$\mathbf{K}(k) = \mathbf{P}(k) \, \mathbf{\varphi}(k) = \mathbf{P}(k-1) \, \mathbf{\varphi}(k) \left(\mathbf{I} + \mathbf{\varphi}^{T}(k) \, \mathbf{P}(k-1) \, \mathbf{\varphi}(k) \right)^{-1}$$
(12)

$$\mathbf{P}(k) = (\mathbf{I} - \mathbf{K}(k) \mathbf{\Phi}^{T}(k)) \mathbf{P}(k-1)$$
(13)

Observaciones

- La Ec.(11) tiene una interpretación intuitiva. La estima del vector de parámetros $\hat{\boldsymbol{\theta}}(k)$ se obtiene adicionando un factor de corrección a la estima del instante anterior $\hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1)$. La corrección es proporcional a $y(k) \boldsymbol{\varphi}^T(k) \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1)$, donde el último término puede interpretarse como el valor de y(k) predicho por el modelo de la Ec.(75) $(\hat{y}(k|\boldsymbol{\theta}) = \boldsymbol{\varphi}^T(k)\boldsymbol{\theta} = \boldsymbol{\theta}^T\boldsymbol{\varphi}(k))$. El término de corrección es entonces proporcional a la diferencia entre los valores medidos y predichos de y(k) basados en los parámetros disponibles para el cálculo. Si la diferencia entre los valores medidos y predichos de y(k) es nula entonces $\hat{\boldsymbol{\theta}}(k) = \hat{\boldsymbol{\theta}}(k-1) = \boldsymbol{\theta}^*$.
- Todo método de estimación recursiva da como resultado ecuaciones similar a la Ec.(11), donde lo que cambia de un método a otro es la forma de calcular el vector $\mathbf{K}(k)$.

Notar que el teorema exige que la matriz P(k) esté definida y esto ocurre cuando la matriz $\Phi^T(k)$ $\Phi(k)$ es no-singular (invertible). Como

$$\mathbf{\Phi}^{T}(k)\mathbf{\Phi}(k) = \sum_{j=1}^{k} \mathbf{\Phi}(j)\mathbf{\Phi}^{T}(j)$$

Se sigue que la matriz $\Phi^T(k) \Phi(k)$ siempre es singular si k es lo suficientemente pequeño (Se dispone de pocos datos y se deben calcular muchos parámetros o en término de sistemas de ecuaciones se tienen pocas ecuaciones y muchas incógnitas por lo que el sistema no está determinado), se debe verificar que $k \ge d$ (el número de filas de $\Phi(k)$ debe ser mayor o igual que el número de columnas, en general k > d).

Para evitar el problema descripto y que el algoritmo se pueda ejecutar desde el instante inicial se inicializa la matriz **P** de la siguiente manera:

$$P(0) = P_0$$

Donde P_0 es una matriz definida positiva, entonces

$$\boldsymbol{P}(k) = \left(\boldsymbol{P_0}^{-1} + \boldsymbol{\Phi}^T(k) \boldsymbol{\Phi}(k)\right)^{-1}$$

P(k) puede ser tan próxima a $(\Phi^T(k)\Phi(k))^{-1}$ como se quiera eligiendo P_0 lo suficientemente grande, en general se elige

$$P_0 = \alpha I$$

con $\alpha > 10^6$

El método de mínimos cuadrados recursivo se resume en el siguiente algoritmo:

Algoritmo (Mínimos cuadrados recursivo)

- 1- Inicializar $\theta(0) = 0$, $P(0) = P_0$, α (cota en el error del modelo permitida es un número pequeño)
- **2-** k = 1
- 3- Calcular $P(1) = (P_0^{-1} + \Phi^T(1) \Phi(1))^{-1} = (P_0^{-1} + \Phi^T(1) \Phi(1))^{-1}$ $K(1) = P_0 \Phi(1) (I + \Phi^T(1) P_0 \Phi(1))^{-1}$ $\theta(1) = K(1) y(1)$
- 4- Incrementar k (k = k + 1)
- 5- Calcular $K(k) = P(k) \varphi(k) = P(k-1) \varphi(k) (I + \varphi^{T}(k) P(k-1) \varphi(k))^{-1}$ $P(k) = (I K(k) \varphi^{T}(k)) P(k-1)$ $\hat{\theta}(k) = \hat{\theta}(k-1) + K(k) (y(k) \varphi^{T}(k) \hat{\theta}(k-1))$ $\hat{y}(k) = \varphi^{T}(k) \theta(k)$ $|y(k) \hat{y}(k)|$
- 6- Si $|y(k) \hat{y}(k)| > \alpha$ incrementar k y retornar a 5, de lo contrario terminar.