

Exercícios de Python: Laço WHILE e Comando BREAK

Nível Fácil - 10 Exercícios

1. Conte de 1 até 10 usando um laço while.
2. Peça um número e faça uma contagem regressiva até 0.
3. Some números digitados pelo usuário até ele digitar 0. Mostre a soma.
4. Conte apenas os números pares de 2 até 20.
5. Peça números até que a soma deles ultrapasse 100. Mostre quantos números foram digitados.
6. Imprima os múltiplos de 3 entre 1 e 30 usando while.
7. Peça a idade do usuário até ele digitar um valor válido (entre 0 e 120).
8. Mostre a tabuada de um número informado pelo usuário.
9. Conte de 100 até 0 de 10 em 10.
10. Imprima uma sequência personalizada: peça o início, fim e passo da contagem.

Nível Intermediário - 10 Exercícios

1. Validação de senha: repita até digitar 'python123'.
2. Jogo de adivinhação: tente acertar um número aleatório de 1 a 10.
3. Menu interativo: 1-Olá | 2-Número aleatório | 3-Sair.
4. Crie um sistema que peça um número e diga se é primo. Repita até digitar -1.
5. Simule um caixa eletrônico: peça valor de saque e mostre quantas notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1.
6. Calcule a média de notas até o usuário digitar -1.
7. Valide um número inteiro positivo e par usando while.
8. Jogo: peça um número e diga se é maior ou menor que um número secreto.
9. Sistema de login com tentativa máxima de 3 erros.
10. Simule um semáforo: mostre as cores em ordem (verde, amarelo, vermelho) em loop até tecla de parada.

Nível Avançado - 10 Exercícios

1. Calculadora com operações básicas (+, -, *, /) até escolher sair.
2. Cadastro de pessoas: nome e idade, pare com 'sair', mostre quantos maiores de idade.

Exercícios de Python: Laço WHILE e Comando BREAK

3. Simule uma urna eletrônica: votos em candidatos 1, 2, 3, branco e nulo. Pare com 0.
4. Crie um menu de opções bancárias: saldo, saque, depósito, sair.
5. Sistema de reservas: peça nome até limite de 5 vagas. Mostrar lista ao final.
6. Simule uma loteria: gere 6 números aleatórios de 1 a 60 e compare com os do usuário.
7. Calculadora de IMC com loop e opção de sair.
8. Controle de estoque: adicione ou remova produtos, mostre lista, opção de sair.
9. Simule um caixa registradora: peça preços até digitar 0, calcule total e desconto.
10. Jogo de pedra, papel e tesoura contra o computador, até o jogador escolher sair.