## PRÁCTICA4 – Formularios y contenidos multimedia

## REFERENCIAS TEÓRICAS QUE APLICAN A LA PRÁCTICA

https://www.w3schools.com/html/html\_forms.asp

https://www.w3schools.com/html/html\_forms\_attributes.asp

https://www.w3schools.com/html/html form elements.asp

https://www.w3schools.com/html/html form input types.asp

https://www.w3schools.com/html/html form attributes.asp

https://www.w3schools.com/html/html form attributes form.asp

https://www.w3schools.com/html/html\_media.asp

https://www.w3schools.com/html/html5\_video.asp

https://www.w3schools.com/html/html5 audio.asp

## **PRÁCTICA**

1. El C.P.I.F.P. Alan Turing quiere diseñar una página en su intranet para dar parte de las posibles incidencias que pueda haber en cada clase.

Crea la siguiente página web con los ficheros "ejercicio1.html" y "estilos.css".

En la incidencia se debe indicar:

- El profesor que indica la incidencia.
- El correo electrónico del profesor.
- El departamento al que pertenece el profesor.
- El aula en el que se ha dado la incidencia, la cual será un número.
- El día de la incidencia.
- La hora de la incidencia.
- La descripción de la incidencia.
- Se podrá subir una imagen de la incidencia.

La incidencia se hará mediante un formulario, el cual debemos etiquetarlo como "Nueva incidencia".

Debe haber un botón para enviar la incidencia y otro para resetear el formulario.

La imagen del logo del centro se pondrá arriba centrada.

En el pie de página debemos poder las redes sociales del centro, en las cuales si pinchamos nos llevarán a cada una de ellas.

Debemos poner en el pie de página las siguientes redes sociales:

- Facebook del centro.
- Twitter del centro.
- Instagram del centro.
- Canal de YouTube del centro.
- Página web del centro.

El fichero que se encargará de procesar la incidencia se llama "procesarincidencia.php", el cual no existe ni hay que crear. El envío se realizará mediante el método post.

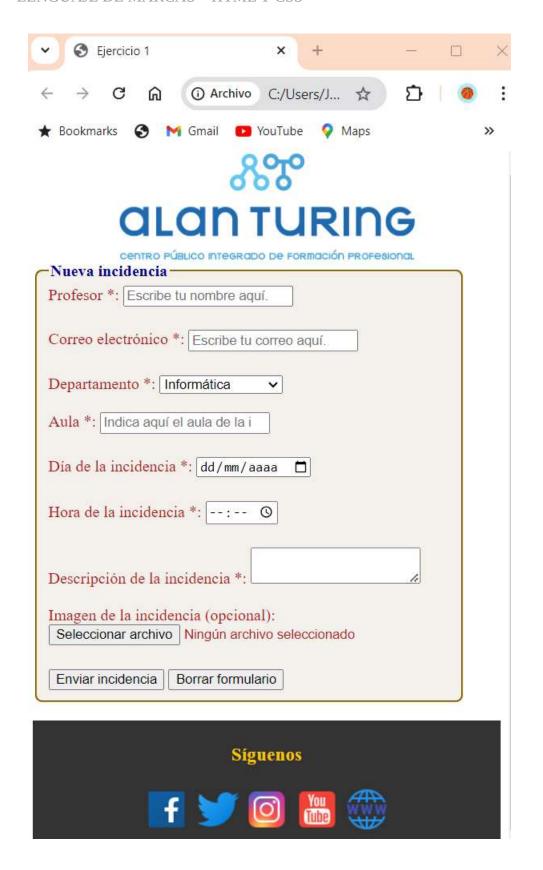
Todas las imágenes necesarias se encuentran en la plataforma Moodle.

Todos los campos del formulario son obligatorios, salvo la imagen de la incidencia.

## En cuanto a los estilos debes aplicar:

- La imagen del logo del centro mide 300 x 110 píxeles y está centrada.
- Las imágenes de las redes sociales miden 48 x 48 píxeles.
- El formato de la leyenda de la incidencia es:
  - o Color darkblue.
  - o Tipo de letra negrita.
- Los elementos <input> deben tener un margen debajo de 5 píxeles.
- El formulario debe quedar "encapsulado" con la siguiente configuración:
  - o Color de fondo #f4f1ed.
  - o Color de letra firebrick.
  - o Color de borde darkglodenrod.
  - o Radio del borde de 7 píxeles.
  - o Ancho de 400 píxeles.
- El pie de página debe tener la siguiente configuración:
  - o Color de fondo #333.
  - o Padding de 5 píxeles.
- Los iconos de las redes sociales deben quedar centrados.
- La cabecera <h3> del pie de página debe tener de color de texto #f7c600.
- Los botones del formulario deberán estar centrados.

Todas las imágenes deberán tener su texto alternativo.



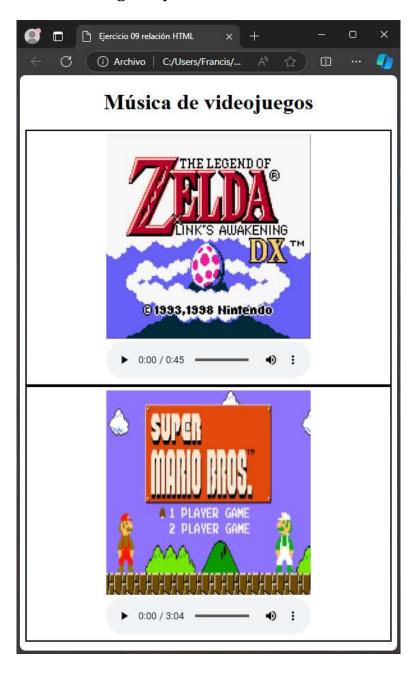
2. Crea la siguiente página web capaz de reproducir las canciones de los juegos de The Legend of Zelda – Link's Awakening DX y de Super Mario Bros.

En cuanto a estilos debes aplicar:

- Las imágenes miden 300 x 300 píxeles.
- Tanto las imágenes como los reproductores deben estar centrados y con un borde negro de 2 píxeles. Además, deben tener un padding de 5 píxeles.
- Las etiqueta <h1> debe estar centradas.

Todas las imágenes deben tener su texto alternativo.

Todas las imágenes y sonidos necesarios se encuentran en la plataforma Moodle.



- 3. Crea una página que permita reproducir vídeos. Debes reproducir el vídeo billgates.mp4 de las siguientes formas:
  - En la primera forma de reproducirlo el vídeo se cargará, no tendrá audio y se reproducirá automáticamente. Tendrá una anchura de 400 píxeles. Mientras carga se mostrará la imagen imagen1.
  - En la segunda forma de reproducirlo el vídeo se cargará, pero no se reproducirá automáticamente, sino que aparecerán los controles de reproducción y habrá que pulsar en play para que se reproduzca con sonido. Tendrá una anchura de 400 píxeles. Mientras carga se mostrará la imagen imagen1.

