

Manipulação da DOM

Não se esqueça de utilizar let e/ou const e arrow function quando houver necessidade

- 1 Escreva um programa em JavaScript que apresente uma caixa de alerta para o usuário com uma informação "Bom dia".
- 2 Faça um programa JavaScript que receba 3 números informados pelo usuário (através do prompt) e em seguida apresente uma mensagem no navegador informando qual é o maior número dentre os números informados.

Esta página diz		
Informe o primeiro número		
	OK	Cancelar

3 - Faça um programa JavaScript em que o usuário informará sua altura e peso e o programa calculará o seu IMC. As entradas e saídas deverão ser realizadas por um arquivo HTML:

Altura (cm):
Peso (kg):
Calcular o IMC



Digite o número que dese	AL a tabuada do número indicada pelo usuário:
2	Gerar
$2 \times 0 = 0$	
$2 \times 1 = 2$	
2 X 2 = 4	
2 X 3 = 6	
2 X 4 = 8	
2 X 5 = 10	
2 X 10 = 20	
	Converter
Digite a temperatura e	Converter
•	IL o fatorial do número indicada pelo usuário: que deseja imprimir o fatorial:





7 - Dada uma sequência de caracteres pelo usuário, crie um algoritmo JavaScript que	inverta o
seu conteúdo e apresente no navegador o resultado invertido.	
Digite uma palavra:	
LITMI	

8 - Crie um cadastro, onde a medida que os dados forem inseridos sejam apresentados no navegador (poderá ser em parágrafos, lista ou tabela):

Nome:
Idade:
Enviar
Relação de usuários:

Maria

LMTH

28

Pedro

20



9 - Dada uma mensagem pelo usuário, crie um algoritmo JavaScript que conte a quantidade de caracteres do texto. Lembrando que os espaços serão contados:

Mensagem:		
Contar		

Quantidade de caracteres da mensagem: