

Ferrantelli Lucas
21 ans - Valenciennes
06 25 88 21 15
lucas.ferrantelli@gmail.com

Portfolio : <https://lucasferrantelli.wixsite.com/portfolio>

Féerik Games,
494 Rue Léon Blum
34000 Montpellier

Stage en Game Design

Objet : Candidature pour un Stage de Game Design de 3 à 4 mois (Fin Mai-Octobre)

Madame Monsieur,

Je vous envoie ma candidature pour le poste de stagiaire en Game Design au sein de votre entreprise, Féerik Games.

Major de ma promotion, je suis en 4eme année d'étude de Game Design à Supinfogame RUBIKA. Je vous contact aujourd'hui car je pense pouvoir me rendre utile en tant que stagiaire à Féerik Games.

En tant que joueur, mes jeux PC favoris sont **League of Legends** et **Yu-Gi-Oh !**, tandis que sur téléphone il s'agit de **Eredan Arena** et **Chess Royale**. Mes jeux de société préférés sont **King of Tokyo** et **Epic Spell Wars**. Ainsi, je connais bien les jeux à tendances E-sportive et/ou impliquant de l'équilibrage. De plus, ayant joué à niveau assez élevé à **Krosmaster** et **League of Legend**, j'ai déjà eu l'occasion de travailler sur le Theorcrafting de jeux compétitifs.

En tant que Game Designer, je travaille actuellement sur un projet personnel : Gambling Dungeon, il s'agit d'un Card Game inspiré de **Slay the Spire** et **Dicey Dungeon**. C'est à cette occasion que j'ai pu créer le système de jeu, designer et équilibrer plus de 200 cartes.

De plus, je travaille en ce moment en tant que Lead Game Designer sur un projet scolaire nommé Leapshot, un jeu à vocation Esportive en 4 contre 4.

J'ai aussi réalisé un Jeu de Société nommé Coq en Stock, qui est un jeu de combat d'arène, où j'ai eu l'occasion d'équilibrer les différents personnages ainsi que les cartes de jeu.

En tant que Stagiaire, j'ai eu a chance de travailler pendant 3 mois chez **1P2P** sur **Young Souls**, un Beat'em up RPG où ma principale tâche était de créer et d'équilibrer les objets, armes, sorts et ennemis.

J'ai également eu l'occasion de faire un stage d'observation chez **Ankama**, sur **Krosmaster**, où j'ai pu apprendre les problématiques lié à l'équilibrage d'un jeu à un contre un.

Au sein de mon école Supinfogame Rubika, je donne aussi des Workshops sur l'Équilibrage et les Mathématiques appliquées au Game Design, et ce, depuis plusieurs années.

Je connais bien les problématiques de jeux Mobile, ayant déjà créé plusieurs prototypes de jeu, et ayant déjà réalisé une analyse du système de jeu de **Chess Royale**.

J'ai également suivi une formation de Game Design et d'Eco Design pour jeux mobiles auprès de Damien Yvray, Lead Game Designer chez Ubisoft Mobile.

Ma maitrise de Unity3D, Excel, la Suite Atlasian mais aussi ma vocation pour l'équilibrage et les mathématiques en tant que Game Designer peuvent, je pense, me permettre de répondre aux attentes de votre offre de stage.

Votre entreprise peut certainement m'apporter grandement au sein de ma formation, j'aime les jeux de Féerik Games, et cette offre de stage correspond parfaitement à mon aspiration en tant que Game Designer.

Mes disponibilités sont de fin Mai à début Octobre, je cherche donc un stage dans votre entreprise d'une durée de 3 à 4 mois.

Ayant par ailleurs du temps libre jusque fin Mai du à cette période de confinement, je suis tout à fait disposé à analyser et jouer à d'autres jeux qui pourraient être pertinent de connaître pour cette offre de stage.

En espérant vous avoir fait part de ma motivation et de mon enthousiasme,

Lucas Ferrantelli