

Universidade Federal do Ceará - campus Quixadá

Projeto Integrado em Engenharia de Software I

Documento de Mudanças - Sistema de Gestão Financeira

Docente:

Jefferson Kennedy

Discentes:

Antônio Rewelli de Oliveira, 554047; Giliardy Alves da Silva, 552752; Lucas Ferreira Nobre, 554590; Miqueias Bento da Silva, 553972.

Av. José de Freitas Queiroz, 5003, Quixadá - CE, 63902-580 14.09.2024

Projeto Integrado em Engenharia de Software I





1. Planejamento do Processo	3
Replanejamento do processo de desenvolvimento:	3
Planejamento do Quadro Kanban no Trello:	3
Planejamento do Cronograma:	4
2. Tecnologias	4
Uso do Electron para construção da aplicação:	4
CSS Modules (Substituindo o Tailwind):	4
Banco de Dados e Docker Compose:	4
Hospedagem da API:	5
3. Requisitos	5
Requisito de Transação Fixa:	5
Requisito de Exclusão de Categoria:	5
Requisito de Exclusão de Conta:	5
Requisito de Metas:	6
Requisito de Orçamentos:	6
Transações de Metas:	6





1. Planejamento do Processo

• Replanejamento do processo de desenvolvimento:

Implementamos práticas ágeis para melhorar o fluxo e a organização do projeto, adotando as seguintes cerimônias do Scrum:

- Sprint Planning: Planejamento das tarefas a serem desenvolvidas em cada sprint, sendo realizada no sábado a tarde, com prioridade definida no Product Backlog.
- Daily Meetings (Dailies): Reuniões diárias rápidas para acompanhar o progresso, discutir bloqueios e alinhar os próximos passos, realizadas nas terças e quintas-feiras.
- **Product Backlog:** Lista completa de funcionalidades priorizadas com base nas necessidades do cliente e requisitos levantados.
- Sprint Backlog: Seleção de itens do Product Backlog que serão desenvolvidos durante a sprint atual.

Foi definido que o tempo para cada spring de desenvolvimento do sistema deve durar duas semanas,

Distribuição das Atividades: A equipe foi dividida em:

- Backend: Dois membros responsáveis pela implementação da API, lógica de negócio e integração com o banco de dados.
- **Frontend:** Dois membros responsáveis pelo desenvolvimento da interface do usuário (UI) e integração com a API.

• Planejamento do Quadro Kanban no Trello:

- O Product Backlog foi mapeado no Trello com base nas prioridades e entregas esperadas.
- o Criamos colunas no quadro Kanban para gerenciar o progresso:
 - Backlog do projeto Documentação e validação
 - Backlog do projeto Desenvolvimento
 - Sprint Backlog
 - Desenvolvimento
 - Concluído Sprint atual
 - **■** Concluído Anterior

Projeto Integrado em Engenharia de Software I





• Planejamento do Cronograma:

O cronograma do projeto foi estruturado a partir do quadro Kanban, com prazos definidos para cada sprint. Cada atividade do **Product Backlog** foi ou será associada a responsáveis e deadlines, garantindo uma visão clara do progresso e entregas.

2. Tecnologias

• Uso do Electron para construção da aplicação:

Após avaliação das tecnologias disponíveis, decidimos **definitivamente** utilizar **Electron** e **React.js** para a construção do frontend. As principais razões para essa escolha incluem:

- **Qualidade e quantidade de documentação:** A extensa documentação facilita a resolução de problemas e aprendizado contínuo.
- Suporte a bibliotecas de dashboards: Grande número de bibliotecas disponíveis, permitindo a construção de interfaces mais interativas e intuitivas, essenciais para um sistema de gestão financeira.

• CSS Modules (Substituindo o Tailwind):

Optamos por **CSS Modules** para o gerenciamento de estilos no frontend devido às razões:

- Facilidade de uso e configuração, o que reduziu o tempo gasto com problemas de ambiente enfrentados anteriormente com o Tailwind CSS.
- Melhor encapsulamento e modularidade dos estilos, facilitando a manutenção e evitando conflitos de classes.

• Banco de Dados e Docker Compose:

- Decidimos usar o Docker Compose com o PostgreSQL ao invés de configurar o PostgreSQL isoladamente.
- Motivo: Cada desenvolvedor pode subir o ambiente do banco de dados de forma rápida e uniforme, sem necessidade de criar o banco localmente ou configurar o PostgreSQL manualmente. Isso garante consistência entre os ambientes de desenvolvimento.
- Decidimos também criar dois ambientes diferentes com o Docker, os ambientes de *developer* e *staging*, o motivo foi tentar diminuir a possibilidade de conflitos durante *merges* das branchs com diferentes configurações.

Projeto Integrado em Engenharia de Software I





• Hospedagem da API:

Decidimos que a API será hospedada em um serviço de **cloud computing**, no caso os serviços de nuvem da Oracle, devido razões como:

- Facilidade de escalabilidade;
- Disponibilidade e acessibilidade;
- Integração simplificada com Docker;

3. Requisitos

• Requisito de Transação Fixa:

Definimos que a **Transação Fixa** será totalmente fixa, oferecendo ao cliente as seguintes opções:

- o Excluir apenas uma transação específica.
- Excluir as próximas transações associadas.
- Excluir todas as transações recorrentes referentes à transação fixa.

Vale ressaltar que para realização desse requisito, será necessário um script para identificar o novo mês e cadastrar automaticamente a transação.

• Requisito de Exclusão de Categoria:

Não será possível excluir uma **Categoria** enquanto ela estiver sendo utilizada por uma ou mais transações, garantindo a **integridade dos dados** e evitando inconsistências no sistema.

• Requisito de Exclusão de Conta:

Similar à exclusão de categoria, não será permitido excluir uma **Conta** que esteja associada a transações existentes.

No entanto, o usuário terá a opção de:

- Excluir a conta e, **automaticamente**, todas as transações vinculadas a ela.
- Esse comportamento foi definido para manter a integridade dos dados e oferecer mais flexibilidade ao usuário.

Projeto Integrado em Engenharia de Software I





• Requisito de Metas:

A partir de reuniões com os stakeholders e usuários que testaram o sistema e até por complicações no desenvolvimento frontend, decidimos que para a primeira implementação do sistema o requisito de "metas" não será implementado. Contudo, para as disciplinas de Gerência e Configuração e Projeto de Detalhado de Software tivemos que fazer sua implementação no backend, a fim de utilizar padrões de projeto, pedido por Projeto Detalhado, e requisito de implementação em Gerência de Configuração.

• Requisito de Orçamentos:

Por questões de perda de desempenho quando precisávamos atualizar o progresso de um orçamento decidimos atualizar somente quando o usuário o solicitava na tela da aplicação. Antes tínhamos que a cada nova transação ou atualização, verificar se havia um orçamento destinado para aquela transação, podendo fazer um grande percurso na base de dados do sistema, e depois tenho que iterar todas as transações do orçamento para que seus valores fossem atualizados.

• Transações de Metas:

A fim de não interferir na estrutura de uma transação comum, tivemos que criar uma nova transação para "Metas".