



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE QUIXADÁ

Universidade Federal do Ceará - *campus* Quixadá

Projeto Integrado em Engenharia de Software I
Diário de Bordo

Meu Bolso
Sistema de Gestão Financeira

Docente:
Jefferson Kennedy

Discentes:
Antônio Rewelli de Oliveira, 554047;
Giliardy Alves da Silva, 552752;
Lucas Ferreira Nobre, 554590;
Miqueias Bento da Silva, 553972.

Av. José de Freitas Queiroz, 5003, Quixadá - CE, 63902-580
14.09.2024



1. Introdução

Este documento especifica o diário de bordo do projeto do sistema de gestão financeira, fornecendo uma visão de desenvolvimento das atividades realizadas pela equipe, assim como informações como data da realização, descrição da atividade, membro responsável e outras informações relevantes.

O **diário de bordo** é um documento que registra as etapas, decisões, dificuldades, e progressos ao longo de um projeto, funcionando como um histórico detalhado das atividades. Esse documento é especialmente importante para acompanhamento do progresso, ajustes de planejamento e para documentar decisões e problemas enfrentados. Além disso, serve para a equipe refletir e melhorar o processo durante o desenvolvimento.

1.1 Estrutura do Diário de Bordo

A estrutura do nosso diário de bordo inclui os seguintes elementos para cada descrição de decisão:

1. **Data:** Quando a decisão foi tomada.
2. **Descrição da Atividade:** Uma breve descrição do que foi feito ou que estava querendo fazer, seu objetivo.
3. **Decisão:** Descrição da decisão tomada pela equipe.

2. Decisões Tomadas

Data	Atividade	Decisão
25/10/2024	Decisão do tema do projeto.	Foi decidido o tema do projeto através de um brainstorming, considerando a interessante um sistema de gestão financeira pessoal que permitisse maior organização e controle das finanças do usuário.
01/11/2024	Pesquisa de Benchmarking	Realizamos pesquisas em sistemas semelhantes para identificar as principais funcionalidades que poderiam ser implementadas de forma simplificada e intuitiva no projeto.
11/11/2024	Entrevistas com Stakeholders	Realizamos entrevistas com duas contadoras que forneceram uma visão detalhada sobre o escopo do projeto e



		funcionalidades necessárias para facilitar a gestão financeira, além da definição do que é transação, receita e despesa.
08/11/2024	Definição inicial do processo de desenvolvimento	Inicialmente foi escolhido o uso de Scrum e Kanban, com a ideia de utilizar o quadro de tarefas para melhor acompanhamento das atividades.
08/11/2024	Escolha das tecnologias do projeto	Definimos as tecnologias principais que seriam utilizadas: Spring Boot no backend, PostgreSQL como banco de dados, Electron, React.JS e Tailwind para o frontend.
12/11/2024	Revisão do processo de desenvolvimento	Foi decidido manter apenas o Scrum como processo de desenvolvimento, uma vez que nos foi explicado que o quadro do Kanban já está incluído no Scrum, simplificando a gestão do projeto.
18/11/2024	Validação do protótipo	Após análise e interação das stakeholders, foram realizados ajustes no protótipo, incluindo mudanças de cores, simplificação de funcionalidades e revisão dos requisitos para melhor alinhamento com as expectativas dos usuários.
23/11/2024	Uso do Electron pelo JavaFX.	Foi decidido utilizar Electron em vez do JavaFX devido à facilidade de implementação de dashboards , maior documentação disponível e menor curva de aprendizado.
03/11/2024	Ajustes no calendário	Foram realizados ajustes no calendário do projeto, dando uma visão mais clara do planejamento e da distribuição das atividades, principalmente as de desenvolvimento, ao longo das sprints.
01/12/2024	Troca de Tailwind para CSS Modules	Devido à complexidade e instabilidade no uso do Tailwind com o Electron, foi decidido utilizar CSS Modules por ser mais simples, direto e baseado em CSS puro, facilitando o entendimento da equipe.
29/11/2024	Restrições no uso de	Devido às exigências da disciplina de



	JPA/Hibernate	Fundamentos de Banco de Dados, ficou definido que as tabelas do banco serão criadas manualmente e consultas avançadas serão feitas com <i>queries</i> personalizadas.
30/11/2024	Escolha das primeiras telas a serem desenvolvidas	Mesmo após ter sido iniciado o desenvolvimento da tela inicial, definimos que as primeiras telas entregues serão aquelas que utilizam as entidades de borda no backend: Login, Cadastro, Home, Contas Bancárias e Categorias.
05/12/2024	Uso do banco H2 para testes no backend	O banco de dados H2 foi escolhido inicialmente para testes durante o desenvolvimento do backend, por ser leve e rodar em memória, uma vez que membros tiveram dificuldade de usar o PostgreSQL inicialmente.
04/12/2024	Separação das entidades transferência e transação	Durante a modelagem EER, decidimos manter a entidade Transferência fora da herança de Transação , por conta que seus dados são muito distintos de uma transação, garantindo uma estrutura mais clara e independente.
04/12/2024	Definição de transações fixas e parceladas	Durante modelagem de dados do sistema, decidimos criar tabelas separadas para esses dois requisitos com um relacionamento de herança em transação, uma vez que possuíam os mesmos atributos de transação e outros adicionais obrigatórios.
11/12/2024	Definição da funcionalidade de transação fixa	A funcionalidade de transação fixa foi validada pelos stakeholders, permitindo que transações permaneçam programadas por tempo ilimitado, até que o usuário opte por interromper ou excluir os lançamentos futuros.
15/12/2024	Definição de como deletar uma categoria	Durante a revisão do requisito CRUD de categorias de receitas ou despesas, decidimos que uma categoria não pode ser excluída de forma livre, uma vez que pode está associada a uma transação cadastrada. Sendo assim, ela será apenas arquivada,



		deixando se ser visível ao usuário.
16/12/2024	Ambiente de homologação (staging)	Decidimos que vamos criar um ambiente de homologação denominado staging, para poder conectar com um banco de dados permanente e manter no ambiente de developer uma abordagem mais flexível com o H2.
16/12/2024	Implementação do PostgreSQL com o Docker	Decidimos que vamos usar uma imagem docker do banco de dados e do PgAdmin para no perfil de homologação. Tomamos essa decisão pois o banco de usado na disciplina de FBD é o Postgres e o Docker pois é uma ferramenta útil para o nosso contexto.
16/12/2024	Hospedagem do backend	Decidimos que vamos hospedar o backend na nuvem. Pois será algo vantajoso para os usuários, que precisam rodar apenas a aplicação frontend.
20/01/2025	O requisito de “Metas” sai da primeira implementação do sistema.	Durante uma nova validação de requisitos com os stakeholders, foi decidido por parte deles que o requisito de “Metas” não é prioridade para primeira implementação do sistema, sendo de baixa prioridade.
27/01/2025	Orçamentos devem ser atualizados somente quando solicitados	A fim de não haver perda de desempenho, decidimos que um orçamento só precisa ser atualizado quando solicitado para visualização do usuário pelo frontend, uma vez que uma nova transação deveria procurar um orçamento específico no vasto banco de dados.
03/02/2025	Implementação do backend na nuvem.	Tendo sido abordado na disciplina de Gerência e Configuração o conteúdo do IaC e fazendo parte da disciplina a implementação do sistema na nuvem, decidimos manter o sistema final com o backend e banco de dados do sistema.
04/02/2025	Separação de dois ambientes docker	A fim de diminuir a possibilidade de conflitos durante <i>pull request</i> do ambiente <i>developer</i> para <i>staging</i> , definimos diferentes ambientes com diferentes configurações cada.



10/02/2025	Um tipo diferente de transação deve ser criado para “Metas”	A fim de referenciar uma entidade de “Metas” em uma transação e não intervir na estrutura de uma transação convencional, decidimos criar um novo tipo de transação, na qual armazena a transação e a meta referente.
18/02/2025	Notificações de “Metas” devem usar o padrão Observer.	Mesmo com o requisito de “Metas” não sendo implementado, decidimos usar o padrão Observer para fins didáticos da disciplina de Projeto Detalhado de Software.
21/02/2025	Atualização de “Orçamentos” usando o padrão Iterator.	Mesmo sem grande impacto de sua implementação, decidimos implementar o padrão Iterator para fins didáticos da disciplina de Projeto Detalhado de Software.
22/04/2025	Decisão de não implementar metas	Por conta do tempo, um “plus” que ia ter no App, as metas, não ia ser mais implementadas.
23/04/2025	Recriação da Base do Electron	Como base da nossa aplicação, instalamos o Electron de uma fonte diferente da biblioteca original, por conta disso o Build da aplicação estava com problemas e impactou na mudança de Recriar o projeto com a base Original do Electron
24/04/2025	Desativação do Cors	Devido a segurança do CORS, o front estava proibindo a chamada da API após a hospedagem do back em nuvem, então decidimos desabilitar o CORS.